

N.B.: Gli aggiornamenti e / o modifiche sono in rosso.	
DATA	MODIFICA
01/01/2021	PRIMA VERSIONE
17/02/2020	MODIFICA AL FORMAT IN BASE AL NUMERO DI ISCRITTI
08/03/2021	INTRODUZIONE PIATTAFORMA SIM SPEED ROOM
26/03/2021	INTRODUZIONE SANZIONE PER UTILIZZO EXPLOIT E GLITCH

INDICE

1. PREMESSA
2. ORGANIZZATORE
3. SIMULATORE UTILIZZATO E TIPO DI COMPETIZIONE
4. PRINCIPI GENERALI – DIRITTI DI IMMAGINE – PUBBLICITÀ - LIVREE - NUMERI DI GARA
5. STRUTTURA DELLA MANIFESTAZIONE, CALENDARIO E DURATA DELLE GARE
6. PROGRAMMA DELLA MANIFESTAZIONE
7. CONCORRENTI, CONDUTTORI
8. VETTURE AMMESSE
9. ISCRIZIONE AL CAMPIONATO
10. CANALI DI COMUNICAZIONE, DIRETTORE SPORTIVO / SPOTTER
11. ORARI DELLE SESSIONI E IMPOSTAZIONI SERVER
12. GRIGLIA DI PARTENZA, PARTENZA DELLE GARE
13. RIFORNIMENTI E RIPARAZIONI
14. LIMITE DI VELOCITÀ NELLA CORSIA DEI BOX
15. CLASSIFICHE ED ATTRIBUZIONE PUNTEGGI
16. PREMIAZIONI DELLA MANIFESTAZIONE
17. UFFICIALI DI GARA
18. RECLAMI, RICORSI E PENALITÀ'
19. ALTRE PENALITÀ – “RICHIAMO”, “SQUALIFICA”
20. GRAVI INFRAZIONI AL REGOLAMENTO SPORTIVO
21. ASSEGNAZIONE TITOLI
22. TITOLO DI CAMPIONE ITALIANO ESPORT PROTOTIPI 2021 IRACING
23. EX AEQUO

1. – PREMESSA

L'Automobile Club d'Italia (ACI) indice il Campionato Italiano ESport Prototipi 2021 iRacing, competizione di Sim Racing o simulazione di corse automobilistiche. Tutte le parti partecipanti (ACI e concorrenti) si impegnano ad applicare, oltre ad osservare, le regole che disciplinano la manifestazione.

Il Codice Sportivo Internazionale della F.I.A. (CODE) e i suoi allegati, il Regolamento Sportivo Nazionale e sue Appendici, il Regolamento di Settore ESport Motorsport Simulation, le comunicazioni da parte dell'organizzatore e le news pubblicate nel sito ufficiale di ACI SPORT www.acisport.it sono, a tutti gli effetti, gli unici testi validi ai quali uniformarsi. **Per ciò che non fosse espressamente indicato nel Regolamento Sportivo del Campionato saranno valide le ulteriori norme contenute nell'Annuario ACI Sport 2021 e nei successivi aggiornamenti pubblicati nel sito ufficiale Web ACI SPORT che andranno in vigore dalla loro data di pubblicazione.**

La partecipazione al Campionato sarà considerata implicita dichiarazione del Concorrente di conoscere, impegnandosi a rispettarle ed a farle rispettare, le disposizioni del Codice e dei suoi allegati, del Regolamento Sportivo Nazionale (R.S.N.) e le sue Appendici, del Regolamento di Settore ESport Motorsport Simulation e del presente Regolamento e suoi allegati; di riconoscere l'ACI SPORT quale unica giurisdizione competente, salvo il diritto di appello previsto dal Codice e dal R.S.N.; di rinunciare, conseguentemente, ad adire arbitri o altra giurisdizione per fatti derivanti dall'organizzazione del Campionato o dallo svolgimento delle singole competizioni; di tenere sollevati l'A.C.I., l'ACI Sport, l'ACI Sport SpA., l'organizzatore, gli Ufficiali di Gara, nonché la società gestore del simulatore iRacing.com Motorsport Simulation da ogni responsabilità di terzi per danni fisici e materiali subiti da esso concorrente, suoi conduttori, dipendenti e beni.

L'ACI SPORT si riserva di pubblicare le modifiche e le istruzioni che riterrà opportuno dover impartire per la migliore applicazione del Regolamento del quale saranno considerate parte integrante.

Il presente Regolamento entra in vigore dal momento della sua pubblicazione sul sito web di ACI Sport (www.acisport.it)

2. – ORGANIZZATORE

L'organizzatore della manifestazione BRUZZONE Daniele – Organizzazione e Promozione Eventi Sportivi – Partita IVA: : 01808210098, Licenza ACI ESPORT Organizzatore N° 467359, attraverso il portale online simracingleague.it, contatto: info@simracingleague.it.

3. – SIMULATORE UTILIZZATO E TIPO DI COMPETIZIONE

Il simulatore utilizzato per la manifestazione è iRacing di [iRacing.com Motorsport Simulations](http://iRacing.com).

La competizione è di tipo ONLINE, dove i conduttori/concorrenti vi partecipano rimanendo presso le proprie abitazioni.

4. - PRINCIPI GENERALI – DIRITTI DI IMMAGINE – PUBBLICITÀ - LIVREE - NUMERI DI GARA

L'ACI SPORT indice e patrocina il Campionato Italiano ESport Prototipi 2021 iRacing e assegnerà il titolo di Campione Italiano ESport Prototipi 2021 su iRacing.

L'attività promozionale dei Campionati è di competenza dell'ACI Sport S.p.A. - Via Solferino, 32 - 00185 Roma – tel.: 06 44341291 - fax: 06 44341294 - Sito Web: www.acisport.it

4.1. – DIRITTO DI IMMAGINE

I Concorrenti e i Conducenti, riconoscono ed accettano che ACI Sport SpA si riserva il diritto di utilizzare, direttamente o indirettamente, e di concedere a terzi il diritto di utilizzare, sia in Italia che all'estero, senza preavviso e senza che alcun compenso sia loro dovuto:

(a) i nomi, i marchi, le immagini (sia in movimento che statiche) ed i risultati (classifiche) dei Team, dei Conducenti e dei Concorrenti, partecipanti al Campionato Italiano ESport Prototipi 2021 iRacing.

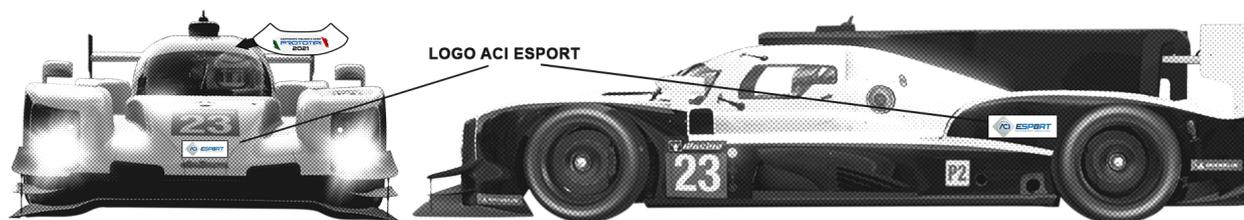
(b) le immagini della Vettura, della tuta e/o del casco dei Conducenti utilizzato nel contesto della loro partecipazione al Campionato Italiano ESport Prototipi 2021 iRacing.

4.2. – PUBBLICITÀ

Per il Campionato Italiano ESport Prototipi 2021 iRacing e per tutta la durata dello stesso, saranno applicati sulle livree di ciascuna vettura, a cura dell'organizzatore, i seguenti adesivi:

- adesivo di colore bianco, contenente il logo del Campionato, predisposto nello spazio riservato come da immagine a seguire.

- Logo ACI ESport, applicato su entrambe le fiancate sul muso anteriore sotto la placca del numero di gara, negli spazi riservati come da immagine a seguire.



Nella composizione della propria livrea, il concorrente dovrà pertanto tenere conto che gli spazi sopra illustrati saranno interessati da copertura.

4.3. – LIVREE (SKIN)

L'organizzatore non utilizzerà software di download automatico delle skin (livree) durante la gara.

Tutti gli iscritti dovranno effettuare l'invio delle loro livree, e opzionalmente tuta e casco, attraverso le modalità che saranno rese note con comunicazione successiva.

Sarà reso disponibile il download dello skin pack autoinstallante che contiene tutte le livree dei concorrenti.

Non sono permesse livree che turbino la pubblica morale, dai contenuti sessisti, razzisti o siano a sfondo sessuale, politico, religioso, oppure creino nocumento ad ACI Sport o al portale organizzatore.

Il mancato rispetto di questa norma è sanzionato con l'esclusione dalla gara.

4.4. – NUMERI DI GARA

I numeri di gara saranno attribuiti dall'organizzatore e terranno conto dell'eventuale preferenza comunicata dal concorrente in fase di iscrizione, con priorità per i concorrenti che si sono iscritti per primi.

Il cambio di numero di gara, previa richiesta all'organizzatore, sarà permesso solo entro le 48 ore precedenti la prima prova di campionato.

5. - STRUTTURA DELLA MANIFESTAZIONE, CALENDARIO E DURATA DELLE GARE

Il Campionato sarà strutturato in due distinte categorie determinate da una fase di prequalifica di ammissione e categorizzazione:

- **Campionato Italiano ESport Prototipi 2021 - Categoria PRO**
- **Campionato Italiano ESport Prototipi 2021 - Categoria AMATORI**

e si svolgerà su sette gare che si effettueranno secondo il prospetto riportato di seguito:

PRO	AM	AUTODROMO
Dal 22/2/2021 al 28/2/2021		Prequalifiche: Autodromo Nazionale Monza – Grand Prix
16/03/2021	18/03/2021	Silverstone Circuit – Grand Prix
30/03/2021	01/04/2021	Twin Ring Motegi – Grand Prix
13/04/2021	15/04/2021	Circuit des 24H du Mans – 24H du Mans
27/04/2021	29/04/2021	Autodromo Internazionale Enzo e Dino Ferrari – Grand Prix
11/05/2021	13/05/2021	Circuit de Barcelona Catalunya – Grand Prix
25/05/2021	27/05/2021	Autodromo Nazionale Monza – Grand Prix
08/06/2021	10/06/2021	Circuit de Spa-Francorchamps – Grand Prix Pits

Per ogni evento è prevista la disputa d'una gara della durata di 60' anticipata da una sessione di qualifica della durata di 15' (20' per la 3^ PROVA) in modalità LONE con 4 giri utili disponibili, escluso il giro di lancio.

L'ACI SPORT si riserva di poter modificare il presente Calendario e la durata delle gare a suo insindacabile giudizio.

6. - PROGRAMMA DELLA MANIFESTAZIONE

Il Campionato Italiano ESport Prototipi 2021 iRacing si svolgerà dal 22 febbraio 2021 al 10 giugno 2021. L'ACI SPORT si riserva di apportare modifiche al programma per esigenze organizzative e/o sulla base del numero degli iscritti.

La manifestazione può essere rinviata o annullata nei soli casi di forza maggiore riconosciuta dall'ACI.

Il giorno e l'ora virtuale si riferiscono sempre all'inizio della sessione di gara. Per le prequalifiche, si riferiscono all'ora di inizio della sessione LONE QUALIFY.

PREQUALIFICHE DI AMMISSIONE E CATEGORIZZAZIONE: Autodromo Nazionale Monza – Grand Prix

Dal 22/02/2021 al 28/02/2021

DATA E ORARIO VIRTUALE: 2021/04/01 h. 12.00

Server (hosted) per 12 ore quotidiane, ogni 30' dalle ore 13:00 alle ore 01:00 di ciascun giorno, della durata di 1 ora, comprensivo di una sessione di pratica di 40 minuti e una sessione di qualifica di 20 minuti, con 4 giri utili a disposizione, escluso il giro di lancio.

Nel caso di manutenzione programmata del software iRacing, il giorno di manutenzione saranno aggiunte sessioni per ulteriori due ore, dalle ore 11:00 alle ore 13:00.

1^ PROVA: Silverstone Circuit – Grand Prix

Cat. PRO: 16/03/2021 (riservata ai 30 concorrenti della categoria)

Cat. AM: 18/03/2021 (riservata ai 30 concorrenti della categoria)

DATA E ORARIO VIRTUALE SESSIONE GARA: 2021-04-14 h. 13.00

2^ PROVA: Twin Ring Motegi – Grand Prix

Cat. PRO: 30/03/2021 (riservata ai 30 concorrenti della categoria)

Cat. AM: 01/04/2021 (riservata ai 30 concorrenti della categoria)

DATA E ORARIO VIRTUALE SESSIONE GARA: 2021-10-10 h. 12.00

3^ PROVA: Circuit des 24H du Mans – 24H du Mans

Cat. PRO: 13/04/2021 (riservata ai 30 concorrenti della categoria)

Cat. AM: 15/04/2021 (riservata ai 30 concorrenti della categoria)

DATA E ORARIO VIRTUALE SESSIONE GARA: 2021-04-14 h. 13.30

4^ PROVA: Autodromo Internazionale Enzo e Dino Ferrari – Grand Prix

Cat. PRO: 27/04/2021 (riservata ai 30 concorrenti della categoria)

Cat. AM: 29/04/2021 (riservata ai 30 concorrenti della categoria)

DATA E ORARIO VIRTUALE SESSIONE GARA: 2021-04-21 h. 15.00

5^ PROVA: Circuit de Barcelona Catalunya – Grand Prix

Cat. PRO: 11/05/2021 (riservata ai 30 concorrenti della categoria)

Cat. AM: 13/05/2021 (riservata ai 30 concorrenti della categoria)

DATA E ORARIO VIRTUALE SESSIONE GARA: 2021-09-07 h. 14.00

6^ PROVA: Autodromo Nazionale Monza – Grand Prix

Cat. PRO: 25/05/2021 (riservata ai 30 concorrenti della categoria)

Cat. AM: 27/05/2021 (riservata ai 30 concorrenti della categoria)

DATA E ORARIO VIRTUALE SESSIONE GARA: 2021-09-15 h. 13.30

7^ PROVA: Circuit de Spa-Francorchamps – Grand Prix Pits

Cat. PRO: 08/06/2021 (riservata ai 30 concorrenti della categoria)

Cat. AM: 10/06/2021 (riservata ai 30 concorrenti della categoria)

DATA E ORARIO VIRTUALE SESSIONE GARA: 2021-09-22 h. 12.00

7. – CONCORRENTI, CONDUTTORI

L'iscrizione al Campionato è aperta ai titolari di Licenza di Concorrente o di Concorrente/Conduttore ACI ESPORT valida per l'anno 2021 come previsto dall'art. 4.2. del RDS.

La partecipazione di piloti con licenza straniera è consentita nel rispetto della vigente regolamentazione.

I Concorrenti e i Conduttori dovranno attenersi scrupolosamente a tutte le norme dettate dal vigente R.S.N., dal Regolamento di Settore Sim Racing che si intendono qui integralmente riportate ed a tutte le disposizioni impartite dal Direttore di Gara e dagli Ufficiali di Gara preposti. Tutti i Concorrenti ed i Conduttori dovranno restare a disposizione (tramite canali informatici o telefonici) della Direzione Gara sino alla dichiarazione della classifica definitiva.

5.1. - Il Campionato Italiano ESport Prototipi 2021 iRacing è riservato agli equipaggi composti da un solo conduttore.

5.2. – L'ACI Sport potrà autorizzare la partecipazione di uno o più "Guest Drivers" al Campionato. Il "Guest Driver" competerà come vettura "trasparente", potrà usufruire di deroghe al Regolamento e non potrà accumulare punti per le classifiche ufficiali del Campionato Italiano ESport Prototipi 2021 iRacing.

8. – VETTURE AMMESSE

Al Campionato Italiano ESport Prototipi 2021 iRacing è ammessa la seguente vettura del simulatore iRacing di iRacing.com Motorsport Simulation:

AUTO
Dallara P217 (LMP2)

9. - ISCRIZIONE AL CAMPIONATO

9.1 – PRE ISCRIZIONE

La pre iscrizione al Campionato Italiano ESport Prototipi 2021 iRacing è riservata al concorrente, identificabile nel Direttore Sportivo della Scuderia (di seguito chiamata anche Team) o suo delegato **o appartenente al team che si iscrive autonomamente** o nel concorrente privato.

Il team è da intendersi comprensivo anche delle sue eventuali accademie, team junior e similari.

Ciascun concorrente, con le modalità che saranno indicate con successiva comunicazione, potrà pre iscrivere alla fase di prequalificazione, ammissione e categorizzazione sino a 6 vetture ed i rispettivi conduttori che vi parteciperanno.

Per essere ammessi è necessario rispettare requisiti hardware previsti dall'art. 4.3 del Regolamento di Settore.

Le pre iscrizioni alla manifestazione apriranno alle 12:00 del 01/02/2021 e chiuderanno alle ore 23:59 del 26/02/2021 Le pre iscrizioni rimarranno pertanto aperte sino a 48 ore prima del termine della fase di prequalificazione, ammissione e categorizzazione.

9.2 – AMMISSIONE ALLA MANIFESTAZIONE E CATEGORIZZAZIONE

Al termine della fase di prequalificazione, l'organizzatore renderà pubblici i risultati e procederà all'ammissione e categorizzazione dei conduttori pre iscritti, tenendo conto che sarà ammesso alla partecipazione alla manifestazione un numero di conduttori non superiore a 6 per ciascun Team pre iscritto.

Si stabilisce quindi che:

- ogni concorrente, sempre identificabile nel Team, non potrà schierare più di 3 vetture nella categoria. Pertanto, il 1°, il 2° ed il 3° conduttore dello stesso Team, in ordine di classifica delle prequalifiche e se rientranti tra i primi 30, saranno assegnati alla categoria PRO, mentre il 4°, 5° e il 6° conduttore dello stesso Team, in ordine di classifica delle prequalifiche e se rientranti tra i primi 60, saranno assegnati alla categoria AMATORI, a prescindere dalla loro posizione nella classifica stessa. Eventuali altri conduttori dello stesso Team saranno considerati non ammessi, a prescindere dalla loro posizione nella classifica di prequalifica.
- per tanti conduttori che vengono assegnati d'ufficio alla categoria AMATORI in forza della precedente regola, altrettanti conduttori in ordine di classifica delle prequalifiche saranno assegnati alla categoria PRO.
- per tanti conduttori che vengono dichiarati non ammessi tra i primi 60 della classifica di prequalifica, saranno ripescati i conduttori qualificati dal 61° posto in poi, sempre applicando la regola precedentemente citata.

Dopo la formazione delle categorie:

- per tanti conduttori rinunciatari in categoria AMATORI, saranno ripescati i conduttori precedentemente esclusi in ordine di tempo di prequalifica, sempre applicando la regola precedentemente citata.
- in caso di rinuncia di un conduttore ammesso alla categoria PRO, non vi sarà alcun ripescaggio.

L'organizzatore si riserva il diritto di non ammettere alla manifestazione quei conduttori che, a seguito di verifiche o segnalazioni, risulti abbiano partecipato, nei due mesi antecedenti la data di pubblicazione del presente regolamento, a manifestazioni, eventi o qualsiasi altra competizione di sim racing su qualsiasi simulatore, ospitata anche da altro organizzatore, per conto o portando i colori e i loghi di un Team (scuderia) diverso da quello per il quale è stata richiesta iscrizione al Campionato Italiano ESport Prototipi 2021 iRacing, ovvero abbia richiesto iscrizione in qualità di concorrente /conduttore privato.

9.2.2. – ISCRIZIONE ALLA PIATTAFORMA SIM SPEED ROOM

ACI Sport raccoglierà tutti i risultati sportivi di ciascun conduttore attraverso la piattaforma [Sim Speed Room](#).

La raccolta dei dati è finalizzata a quanto descritto in [questo comunicato](#) di ACI Sport.

Gli ammessi alla manifestazione, entro la data del 15/03/2021 dovranno aver creato, se non già presente, un proprio account su tale piattaforma web, inserendo, laddove richiesto, le loro generalità corrette. E' richiesto, al fine di velocizzare la procedura di individuazione dell'utente, l'utilizzo per la registrazione della medesima email personale comunicata all'organizzatore nel modulo di iscrizione.

9.3 – CAMBIO, USCITA O DIMISSIONI DA UN TEAM

Durante tutto l'arco del campionato non è permesso al conduttore, anche se privato, transitare in un altro Team partecipante, ovvero partecipare a manifestazioni, eventi o qualsiasi altra competizione di sim racing su qualsiasi simulatore, ospitata anche da altro organizzatore, per conto o portando i colori di tale Team, pena l'esclusione dalla manifestazione.

Il conduttore che durante il campionato, per qualsiasi motivo, non faccia più parte del Team con il quale si era iscritto, potrà proseguire la manifestazione, ma esclusivamente in qualità di concorrente privato.

9.4 – FORMALIZZAZIONE E TASSA DI ISCRIZIONE

L'ammissione alla manifestazione, stabilita nei modi cui al paragrafo 9.2 che sarà comunicata ai concorrenti, è subordinata al versamento di una tassa di iscrizione - che sarà utilizzata per la copertura delle spese relative ai server di gara ed ai servizi di streaming e televisivi oltre che dei compensi previsti per gli ufficiali di gara - così stabilita:

- € 35 (trentacinque) per ciascuna vettura ammessa in categoria PRO.
- € 15 (quindici) per ciascuna vettura ammessa in categoria AM.

Il versamento della tassa di iscrizione dovrà essere effettuata o interamente dal Concorrente o da ciascun conduttore pre qualificato entro la data e con le modalità che saranno indicate con successiva comunicazione.

Il mancato versamento della tassa di iscrizione comporterà la non ammissione del concorrente alla Manifestazione.

9.5 - MODIFICA AL FORMAT IN BASE AL NUMERO DI ISCRITTI

Il format della competizione subirà le seguenti modifiche in base al numero di conduttori preiscritti:

- Nel caso di un numero di conduttori preiscritti inferiori a 50, **la categoria AMATORI è ABOLITA. Il numero di ammessi alla categoria PRO è esteso a 35**, permanendo il limite di 3 membri per ciascun team cui all'art. 9.2.
- Nel caso di un numero di conduttori preiscritti uguali o superiori a 50, ma inferiori a 60, **per la sola categoria AMATORI NON verranno applicate le limitazioni per numero di appartenenti al medesimo team.**
- Nel caso di iscritti uguali o superiori a 60 non interverrà alcuna modifica, permanendo il limite di 3 membri per ciascun team in ogni categoria.

10. – CANALI DI COMUNICAZIONE, DIRETTORE SPORTIVO / SPOTTER

Tutti i concorrenti ammessi verranno inseriti, per la sola durata della manifestazione, in apposita league iRacing denominata ACI ESport Prototipi, attraverso la quale potranno accedere alle sessioni di gara.

Tutte le le comunicazioni dell'organizzatore con i concorrenti avverrà sia attraverso canale dedicato DISCORD di [discordapp.com](#) collegandosi al server Simracingleague.it., sia attraverso l'invio di email. L'organizzatore non si assume alcuna responsabilità per il mancato recapito dovuto a disservizi tecnici e/o caselle di posta elettronica piene, disattivate e/o catalogate dal destinatario come posta indesiderata (spam).

I concorrenti e i conduttori sono gli unici soggetti abilitati a parlare con gli Ufficiali di Gara.

Il concorrente Direttore Sportivo del Team è assoggettato a responsabilità oggettiva nel caso di violazioni dei Regolamenti e del codice di comportamento sportivo da parte dei conduttori da lui iscritti.

L'utilizzo di uno o più spotter che accedano da spettatore a qualsiasi sessione della manifestazione è libero, senza necessità di alcuna comunicazione all'organizzatore.

Nella fase di briefing che precede ogni gara sarà obbligatorio l'utilizzo del software DISCORD.

11. – ORARI DELLE SESSIONI E IMPOSTAZIONI SERVER

Il programma di ogni gara prevede i seguenti orari e impostazioni del server.

Gli orari sono sempre da intendersi Local Time (Italia).

11.1 – PREQUALIFICHE

Di seguito sono riportate le specifiche del server di prequalifica.

Localazione server iRacing	DE-Fra
Capienza serbatoio	60%
Tipo di sessione	Practice + Lone qualifier
Data e orario virtuale	2021/04/01 - 12.00
Condizioni metereologiche	iRacing Default (Party Cloudy, 78°F (26°C), 55% Humidity, Wind 2MPH N), Dynamic Sky e Dynamic Weather DISABILITATI
Condizioni tracciato	Track State 100%
Setup	Libero
Qualifying Conduct Scrutiny	MODERATE
Fast Repair	0
Aiuti alla guida	Disallow all driving aids (but clutch assist On)
Consumo pneumatici	Si
Danni	Si
Penalità automatiche	No
Squalifica automatica	No

11.2 – BRIEFING, PROVE LIBERE, QUALIFICHE, GARA

Il giorno di gara seguirà il seguente programma:

BRIEFING DIREZIONE GARA	
ORA	21:00
DURATA	15'
LIMITAZIONI	Obbligo canale vocale DISCORD SRL - Divieto di ingresso sul circuito.
PROVE LIBERE	
TIPO	Open practice
ORA	21:15
DURATA	30'
QUALIFICHE	
TIPO	Lone qualifier
ORA	21:45
DURATA	15' (20' RACE 3)
GARA	
ORA	22:00 (22:05 RACE 3)
DURATA	60'

Di seguito sono riportate le specifiche del server di gara

Localazione server iRacing	DE-Fra
Capienza serbatoio	100%
Tipo di sessione	Open practice + Lone qualifier + Race

Giorno e orario virtuale	Vedi gara
Condizioni metereologiche	Dynamic Sky e Dynamic Weather ABILITATI
Condizioni tracciato	MARBLES: Clean Marbles OPEN PRACTICE: Track State 50% LONE QUALIFIER: Automatically generated from prev. session RACE: Automatically generated from prev. session
Setup	Libero
Qualifying Conduct Scrutiny	MODERATE
Tipo partenza	Lanciata (gestita dal simulatore)
Fast Repair	0
Aiuti alla guida	Disallow all driving aids (but clutch assist On)
Consumo pneumatici	Si
Danni	Si
Penalità automatiche	Penalty for first 25 incidents (penalty STOP AND GO). Then penalize drivers for each additional 10 incidents
Squalifica automatica	No

12. – GRIGLIA DI PARTENZA, PARTENZA DELLE GARE

La griglia di partenza di ciascuna Gara sarà determinata da una sessione di qualifica che precede la Gara stessa.
La griglia di partenza sarà disposta su due file conformemente a quanto previsto dal simulatore iRacing.
La procedura di partenza sarà lanciata, interamente gestita dal simulatore iRacing.
La partenza della Gara avverrà all'ora indicata nel programma.

13. – RIFORNIMENTI E RIPARAZIONI

Non vi sono limitazioni di riparazioni e rifornimento se non quelle previste in caso di assolvimento di penalità disciplinate nell'Allegato n.1 del presente Regolamento.

14. – LIMITE DI VELOCITÀ NELLA CORSIA DEI BOX

la velocità di percorrenza della corsia box è disciplinata automaticamente dal simulatore.

15. – CLASSIFICHE ED ATTRIBUZIONE PUNTEGGI

Il presente campionato prevede che siano stilate le seguenti classifiche:

- **Classifica Piloti Campionato Italiano ESport Prototipi 2021 iRacing cat. PRO**
- **Classifica Piloti Campionato Italiano ESport Prototipi 2021 iRacing cat. AMATORI**

15.1 – POSIZIONE FINALE DEI CONCORRENTI IN GARA

Al termine di ogni gara sarà stilata la relativa classifica di gara basata sul report ufficiale fornito da iRacing.com.
I piloti indicati come RUNNING e DISCONNECTED verranno classificati in base ai giri completati e percepiranno i relativi punti solo nel caso abbiano completato almeno il 50% del tempo/giri di gara.
I piloti indicati come DISQUALIFIED nel report di gara fornito dal server saranno classificati in fondo alla classifica in ordine di giri completati, ma non percepiranno punti.
Potranno influire sulle posizioni finali eventuali sanzioni comminate dagli Ufficiali di Gara nel post gara.

15.2 – PUNTEGGI

I seguenti punteggi saranno assegnati ad ogni Conduttore per le Classifiche sopra riportate:

CLASSIFICA	PUNTI	CLASSIFICA	PUNTI
1°	50	14°	12
2°	45	15°	11
3°	40	16°	10
4°	36	17°	9
5°	32	18°	8
6°	29	19°	7
7°	26	20°	6
8°	24	21°	5
9°	22	22°	4
10°	20	23°	3
11°	18	24°	2
12°	16	25°	1
13°	14	Pole: 2 punti - Best Lap: 1	

16. – PREMIAZIONI DELLA MANIFESTAZIONE

16.1. – Il Conducente primo in Classifica di categoria PRO al termine del Campionato riceverà il titolo di Campione Italiano ESport Prototipi 2021 iRacing e sarà invitato alla premiazione dei campioni dell'automobilismo ACI 2021 per la consegna del titolo.

16.2. – Il Conducente primo in Classifica di categoria PRO al termine del Campionato riceverà in premio:

- una pedaliera WAVE IMPETUS MONZA – SIM PEDALS PRO, del valore commerciale di € 1.646,00, offerto da [WAVE ITALY Immersive Racing di Marty & Nelly S.r.l.](#)
- MTS Experience - l'opportunità di passare un giorno in pista insieme al team MTS e di apprendere da un pilota professionista e dal team di ingegneri i segreti e le tecniche per aumentare le performance del veicolo per poi utilizzarle nelle gare virtuali - offerto da [MTS Motorsport Technical School](#).
- rinnovo gratuito della licenza ACI ESport per l'anno 2022

16.3. – Il Conducente secondo in Classifica di categoria PRO al termine del Campionato riceverà in premio:

- Cambio e freno a mano COMBO SET – AKINA AND PIKES – IGNITION SERIES comprensivi di supporti da scrivania, della serie di prodotti professionali per il simracing disegnati da 3DRap, del valore commerciale complessivo di € 311,00, e offerti da [3DRap s.r.l.](#)
- rinnovo gratuito della licenza ACI ESport per l'anno 2022

16.4. – Il Conducente terzo in Classifica di categoria PRO al termine del Campionato riceverà in premio:

- un'esperienza esclusiva sul nuovissimo simulatore GT, Ghepard Maranello, presso una delle sedi Wave Italy, Maranello o Verona con assistenza del coach professionale per Training Piloti, offerta da [WAVE ITALY Immersive Racing di Marty & Nelly S.r.l.](#)
- rinnovo gratuito della licenza ACI ESport per l'anno 2022

16.5. – I Conducenti quarto e quinto in Classifica di categoria PRO al termine del Campionato riceveranno in premio:

- lo sconto del 15% per l'acquisto di n. 1 prodotto dal sito e-commerce Wave Italy, offerto da [WAVE ITALY Immersive Racing di Marty & Nelly S.r.l.](#)

16.6. – Il Conducente primo in Classifica di categoria AMATORI al termine del Campionato riceverà in premio:

- un'esperienza esclusiva sul nuovissimo simulatore GT, Ghepard Maranello, presso una delle sedi Wave Italy, Maranello o Verona con assistenza del coach professionale per Training Piloti, offerta da [WAVE ITALY Immersive Racing di Marty & Nelly S.r.l.](#)
- rinnovo gratuito della licenza ACI ESport per l'anno 2022

16.7. – I Conducenti secondo e terzo in Classifica di categoria AMATORI al termine del Campionato riceveranno in premio:

- lo sconto del 20% per l'acquisto di n. 1 prodotto dal sito e-commerce 3DRap, offerto da [3DRap s.r.l.](#)

17. – UFFICIALI DI GARA

TIPOLOGIA	NOMINATIVO
UFFICIALI DI GARA O GIUDICE UNICO	TBA
ASSISTENTI	Gianluca Paolinelli Rocco Evangelista Paolo Bassi

18. – RECLAMI, RICORSI E PENALITÀ

Le penalità saranno applicate conformemente a quanto previsto dal Regolamento di Settore e del RSN che riportiamo di seguito.

Le modalità di irrogazione e assolvimento delle penalità, le modalità di segnalazione in gara agli Ufficiali di Gara, le condizioni per l'esposizione della bandiera rossa e i relativi sistemi di comunicazione sono riportati nell'allegato 1 al presente Regolamento che qui si assume trascritto.

L'intervento degli Ufficiali di Gara sarà sia Diretto e sia Post-gara.

18.1. – RECLAMO

È diritto del concorrente/conducente, nel caso in cui sia stato lesa in un suo interesse o diritto, l'invio di un reclamo durante le fasi successive la gara.

Il concorrente/conducente deve comunicare entro 30 minuti dalla pubblicazione dell'ordine di arrivo all'Ufficiale di Gara la propria richiesta motivata di reclamo. Da questa comunicazione il concorrente ha 24 (ventiquattro) ore per perfezionare il reclamo.

L'invio telematico della prima comunicazione e del documento deve pervenire telematicamente all'indirizzo email reclami.aciesport@simracingleague.it.

Un Conducente che intende presentare un reclamo, avente per oggetto più di un Conducente deve presentare tanti reclami quanti sono i Conducenti reclamati.

Le situazioni che evidenziano anche solo una parziale alterazione della fisica, dei movimenti e delle traiettorie delle vetture dovute a mancata o errata sincronizzazione client / server (cc.dd. lag) non potranno mai essere oggetto di valutazione da parte degli Ufficiali di Gara.

I reclami che non presentano le caratteristiche cui al presente paragrafo saranno ritenuti nulli.

18.2. – APPELLO

Tutte le decisioni degli Ufficiali di Gara emanate post gara sono appellabili. Un concorrente/conduttore che ritenga di aver subito un danno ingiusto da una decisione degli Ufficiali di Gara può presentare un appello entro e non oltre le 24 (ventiquattro) ore dalla pubblicazione della decisione.

Per chiedere la revisione/verifica di un episodio è necessario inviare una mail a reclami.aciesport@simracingleague.it, indicando il codice di riferimento assegnato al referto e le ragioni per cui si richiede la revisione/verifica.

Il giudizio dell'Ufficiale di Gara riformulato è insindacabile.

Nel caso in cui non provengano reclami nei modi o nei tempi stabiliti, l'Ufficiale di Gara ufficializzerà il risultato. Qualsiasi reclamo presentato dopo l'ufficialità, non verrà preso in considerazione in nessun caso.

18.3. – PENALITÀ IN TEMPO ON IN GIRI

Per questa manifestazione saranno applicate anche penalità in tempo o in giri. La penalità in tempo consiste nell'aggiunta di secondi o minuti al tempo finale di gara. La penalità in giri deve essere espressa in giri da sommarsi a quelli compiuti dal conduttore al termine della gara.

18.4. – DRIVE THROUGH

La penalità del Drive Through è inflitta nel caso in cui un conduttore tenga un comportamento in gara che violi le norme sportive. Tale penalità va scontata percorrendo la pit lane a velocità di limitatore e deve essere scontata entro 4 giri (impostazione di default del simulatore) dal momento in cui viene comunicata dall'Ufficiale di Gara.

In caso di impossibilità di comminare in gara la sanzione del DT, gli Ufficiali di Gara hanno facoltà di applicare a fine gara in sostituzione una penalità in tempo pari a 20 secondi.

18.5. – STOP AND GO

La penalità Stop & Go è inflitta nel caso in cui un conduttore tenga un comportamento in gara che violi le norme sportive e deve essere scontata con rientro nella corsia dei box e sosta sulla propria piazzola per il tempo prescritto entro 4 giri (impostazione di default del simulatore) dal momento in cui viene comunicata dall'Ufficiale di Gara.

In caso di impossibilità di comminare in gara la sanzione dello Stop & Go, gli Ufficiali di Gara hanno facoltà di applicare a fine gara in sostituzione una penalità in tempo non inferiore a 25 secondi.

18.6. – RETROCESSIONE IN GRIGLIA, PARTENZA DALLA PIT LANE

La penalità di Retrocessione in griglia/Partenza dalla pit lane è inflitta nel caso in cui un conduttore tenga un comportamento in gara che violi le norme sportive. Tale penalità prevede che allo schieramento prima dell'inizio della gara (GRIDDING) il concorrente non debba schierarsi in griglia e potrà uscire in pista solo nel momento in cui l'ultimo pilota ha oltrepassato la linea di demarcazione della fine della corsia dei box.

In caso di impossibilità di comminare in gara la sanzione della partenza dalla pit lane, gli Ufficiali di Gara hanno facoltà di applicare a fine gara in sostituzione una penalità in tempo pari a 15 secondi.

La sanzione della partenza dalla pit lane potrà anche essere applicata come da scontare alla prima successiva partecipazione.

19. – ALTRE PENALITÀ – “WARNING”, “SQUALIFICA”

Nell'ambito di questa manifestazione saranno utilizzate anche le seguenti sanzioni.

19.1. – WARNING

Il Warning è una reprimenda per una violazione del comportamento dei conduttori ritenuta di non particolare gravità.

Il secondo Warning ricevuto da un conduttore nella stessa gara comporta la sanzione dell'aggiunta di 10 secondi al tempo finale di gara da parte del Collegio dei Commissari Sportivi o dal Giudice Unico.

Il secondo Warning ricevuto dallo stesso conduttore in una gara successiva a quella in cui ha ricevuto il primo Warning comporta la partenza dalla pit lane nella successiva gara alla quale il partecipante conduttore.

Nel caso non sia possibile applicare la sanzione della partenza dalla pit-lane (es. ultima gara della manifestazione), sarà applicata la sanzione delle decurtazione di 3 punti in classifica

La comminazione di una sanzione a seguito di reiterazione di un Warning (sia che nella medesima gara che in quelle successive) determina l'azzeramento del conteggio.

19.2. – SQUALIFICA

La penalità della squalifica comporta l'immediata esclusione dalla gara e impossibilità di proseguire eventuali altre sessioni e la perdita dei punti acquisiti in quella gara che verranno detratti da quelli maturati o maturandi in classifica.

20. – GRAVI INFRAZIONI AL REGOLAMENTO SPORTIVO

L'infrazione al regolamento sportivo può comportare anche l'esclusione dall'intera Manifestazione e la perdita dei punti acquisiti in tutte le gare disputate della medesima Manifestazione che verranno detratti da quelli maturati o maturandi in classifica.

20.1 – UTILIZZO DI EXPLOIT E GLITCH

E' severamente vietato l'utilizzo di exploit e glitch che sfruttino errori o limiti di programmazione del simulatore (cc.dd. bug) per trarne un illecito vantaggio.

Tali pratiche saranno considerate alla stregua di una condotta antisportiva, punibili, a giudizio dei commissari sportivi, finanche con l'esclusione dalla gara, dalle gare successive o dal campionato.

21. – ASSEGNAZIONE TITOLI

Il punteggio per l'assegnazione dei Titoli sarà quello previsto all'art. 16.

22. - TITOLO DI CAMPIONE ITALIANO ESPORT PROTOTIPI 2021 IRACING

La Classifica finale per l'assegnazione del Titolo di Campione Italiano ESport Prototipi 2021 iRacing si otterrà sommando i punteggi relativi ai 7 risultati ottenuti nel corso delle gare del Campionato Italiano ESport Prototipi 2021 iRacing della categoria PRO.

23. - EX AEQUO

In caso di ex aequo in qualunque dei Titoli da assegnare sarà considerato il maggior numero di primi posti, successivamente di secondi, di terzi, e così via sino a che si determinerà la priorità di uno dei conduttori.

In caso di ulteriore parità, si preferirà il concorrente che era davanti la gara o le gare precedenti.

N° approvazione ACI SPORT: CV – _____ - Data di approvazione: _____