

ITA

Pre Briefing e procedura di partenza - DOC. 1.12

ROUND 1 | DAYTONA INTERNATIONAL SPEEDWAY | ROAD COURSE

GARA	ORA VIRTUALE	CIRCUITO / DURATA
23 SETTEMBRE 2026	23/09/2026 10:30	DAYTONA ROAD COURSE 120'

01 NOTE ESSENZIALI

- **INC LIMIT 40**
- Verifica al termine della gara.
- Per isolare gli off track, vengono detratti 4 INC per ciascun giro nel quale il report finale riporta "car contact" o "contact".
- Se il limite resta superato, si applicano le penalità previste dall'art. 21.12 del Regolamento.
- **Patente a punti e ammende:** si applicano Regolamento della serie, RDS e RSN.

02 PROCEDURA DI PARTENZA

DAYTONA | STARTING ZONE iRACING ATTIVA

HYPERCAR | START AUTOMATICO

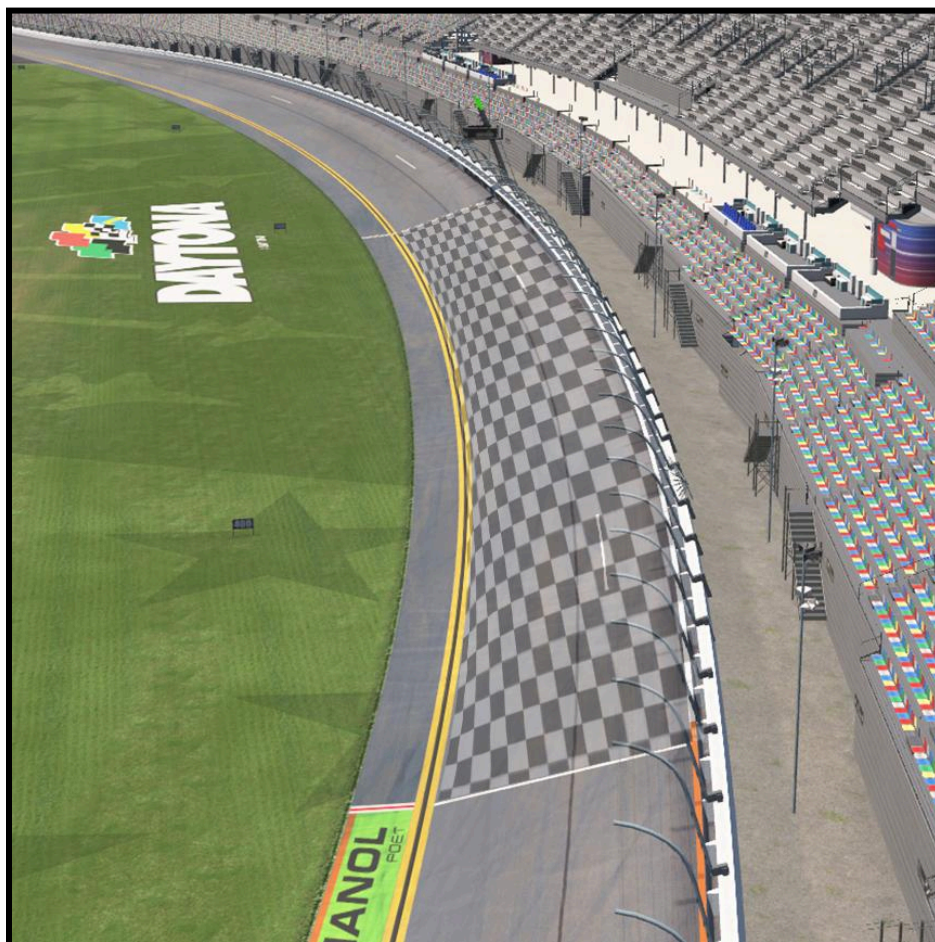
- Segui Pace Speed e indicazioni a schermo.
- Resta vicino alla Pace Car.
- Dopo il rientro della Pace Car mantieni la velocità prescritta.
- Accelera esclusivamente al GREEN iRacing.

LMGT3 | START MANUALE

- Mantieni almeno 10 secondi dall'ultima Hypercar.
- Ignora il GREEN generale.
- Mantieni la precedente Pace Speed senza accelerazioni significative.
- Il poleman dà il via solo nella Starting Zone GT3.

03 STARTING ZONE TCR

Il poleman LMGT3 può dare il via in qualsiasi momento all'interno dell'area evidenziata. La zona di partenza è disciplinata dall'[allegato 1 al regolamento del campionato](#).



INIZIO

FINE

Linea trasversale precedente al traguardo, in corrispondenza del termine del banner pubblicitario sulla destra.

Linea del traguardo

VIETATO

- Partire prima della Starting Zone.
- Anticipare il poleman.
- Affiancare o superare una vettura della propria colonna prima del via.
- Accelerare significativamente prima dell'ingresso nella zona.

Violazioni: penalità minima di 10 secondi, aumentabile in base al vantaggio o al pericolo generato.

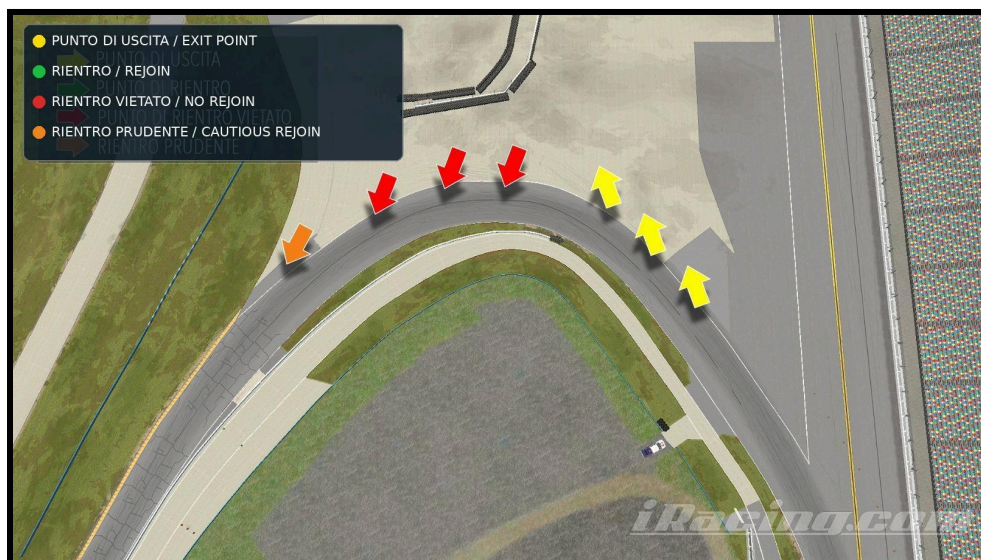
04 COMPORTAMENTO IN PISTA E RIENTRI

REGOLE GENERALI

Retromarcia vietata. Rientra solo in sicurezza e dai precedenza. Se sorpassi un gruppo, rallenta fino a fermarti. Un rientro che provoca una collisione con un gruppo può comportare l'esclusione.

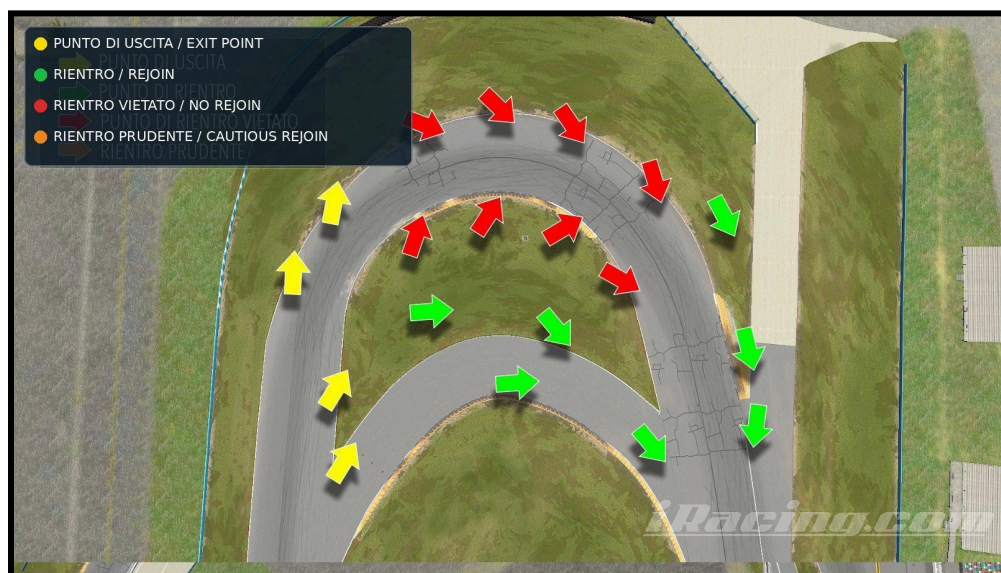
CURVA 1

Attenzione allo scalino nel passaggio dall'ovale al circuito interno. In caso di uscita all'esterno, modera la velocità e rientra esclusivamente nel punto indicato, dando precedenza.



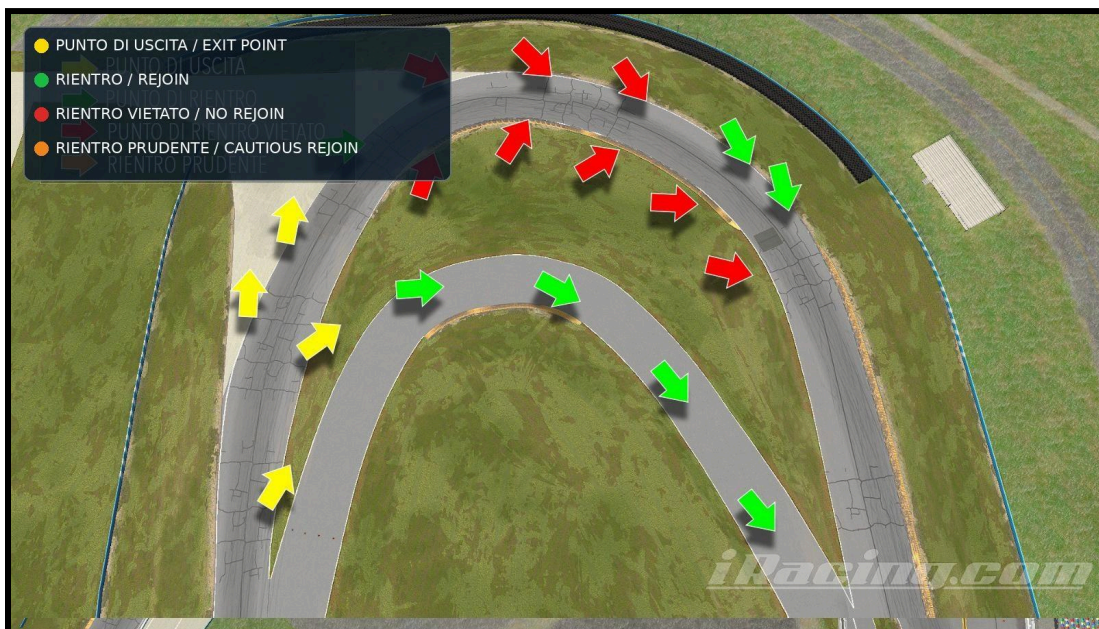
CURVA 4

All'esterno, rientra solo oltre il cordolo indicato. All'interno, utilizza la parte asfaltata e rientra esclusivamente nei punti indicati.



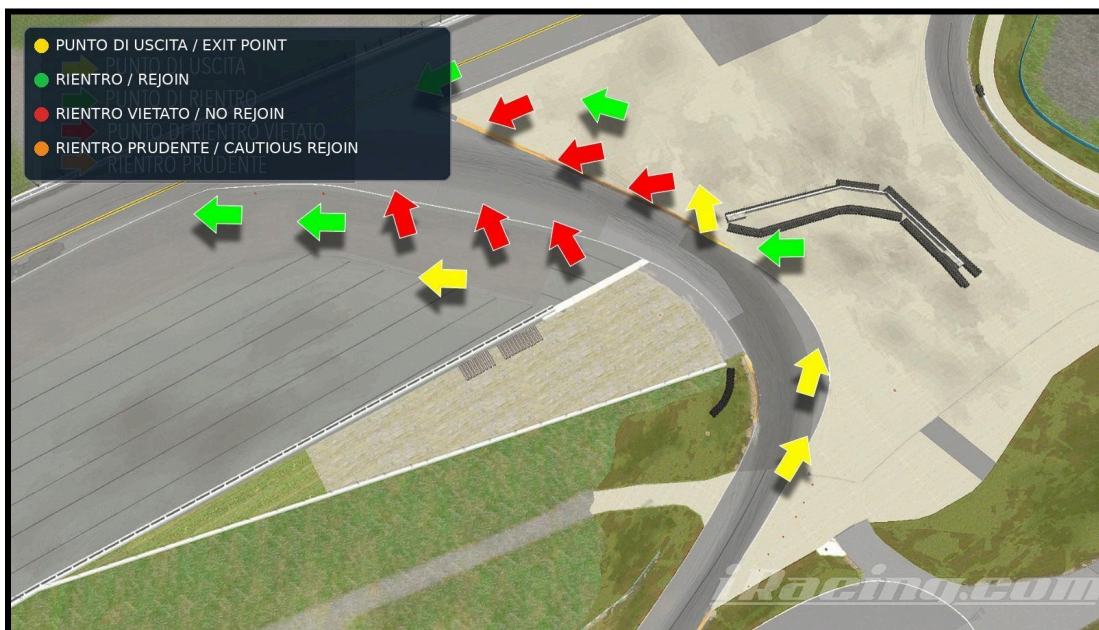
CURVA 6

All'esterno, rientra esclusivamente nel punto indicato. All'interno, utilizza la parte asfaltata fino al suo termine e rientra in sicurezza.



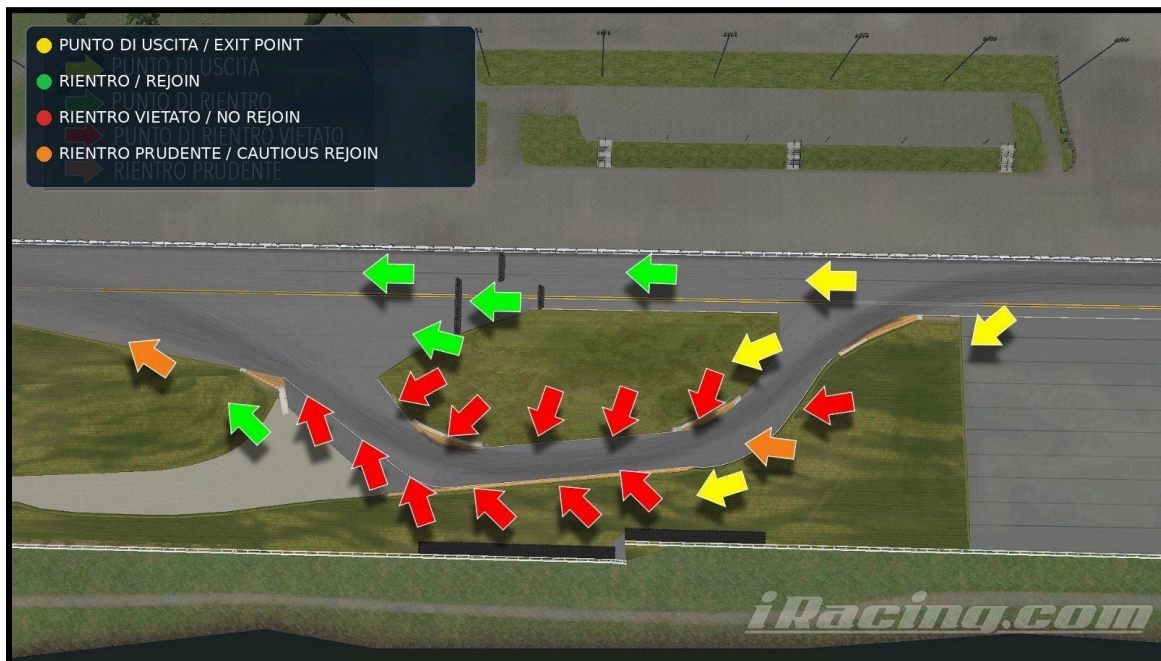
CURVA 7

Usa esclusivamente i rientri indicati. In uscita verso l'ovale, presta particolare attenzione alle vetture che sopraggiungono ad alta velocità.



SEZIONE OVALE / CHICANE | CURVE 9-12

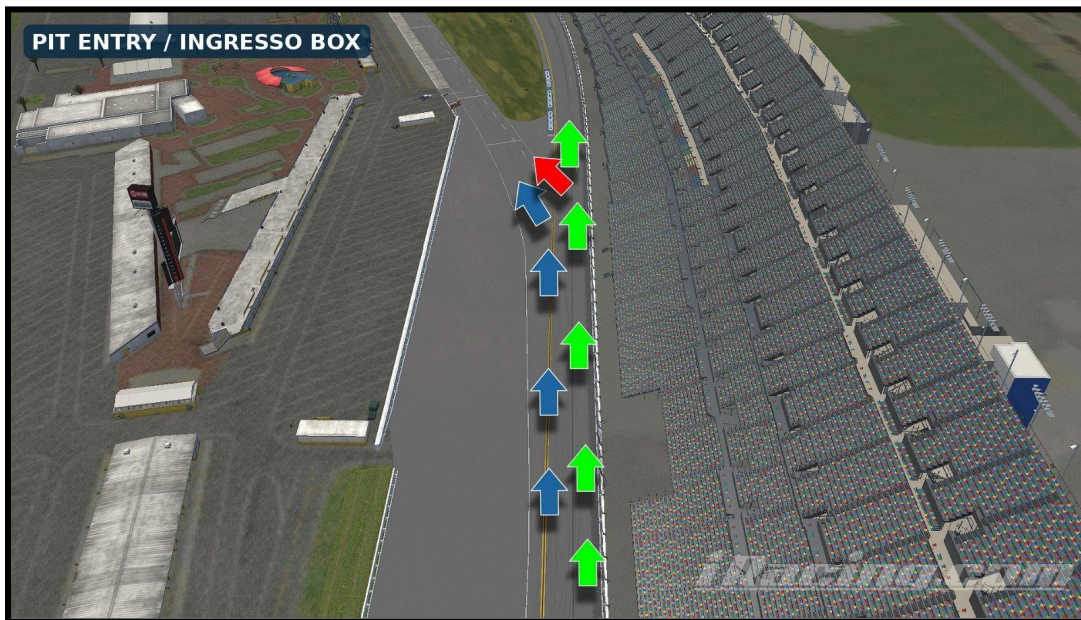
È una sequenza ad alta velocità. Dopo un'uscita, modera la velocità soprattutto sull'erba e rientra solo seguendo i percorsi indicati, senza attraversare la traiettoria delle vetture in arrivo.



05 PIT ENTRY E PIT LANE

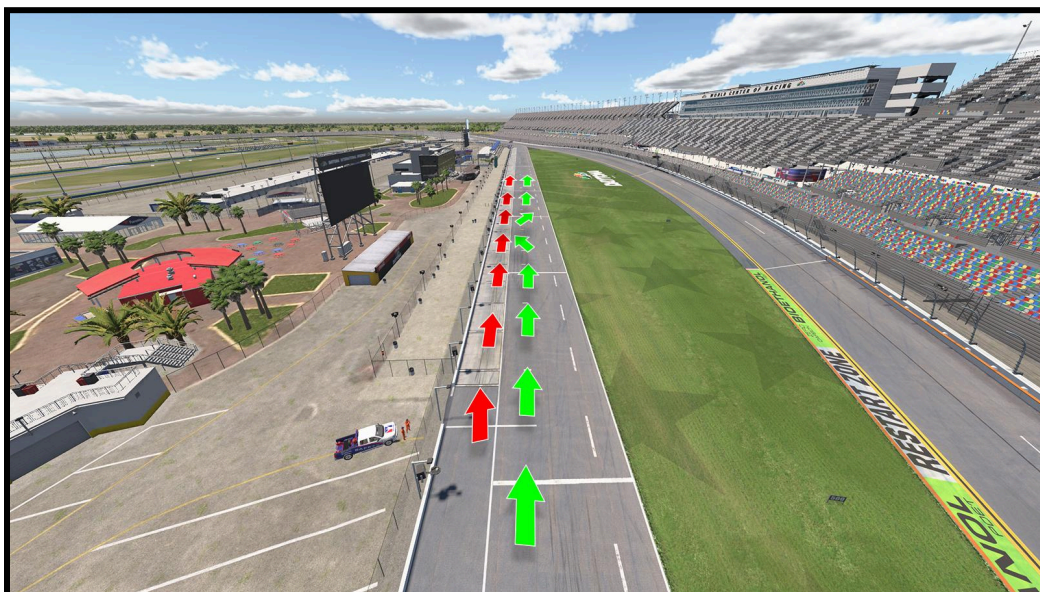
PIT ENTRY

Dopo l'ultima curva (T12), resta all'interno e imbocca la pit entry senza tagliare trasversalmente la pista.



PIT LANE

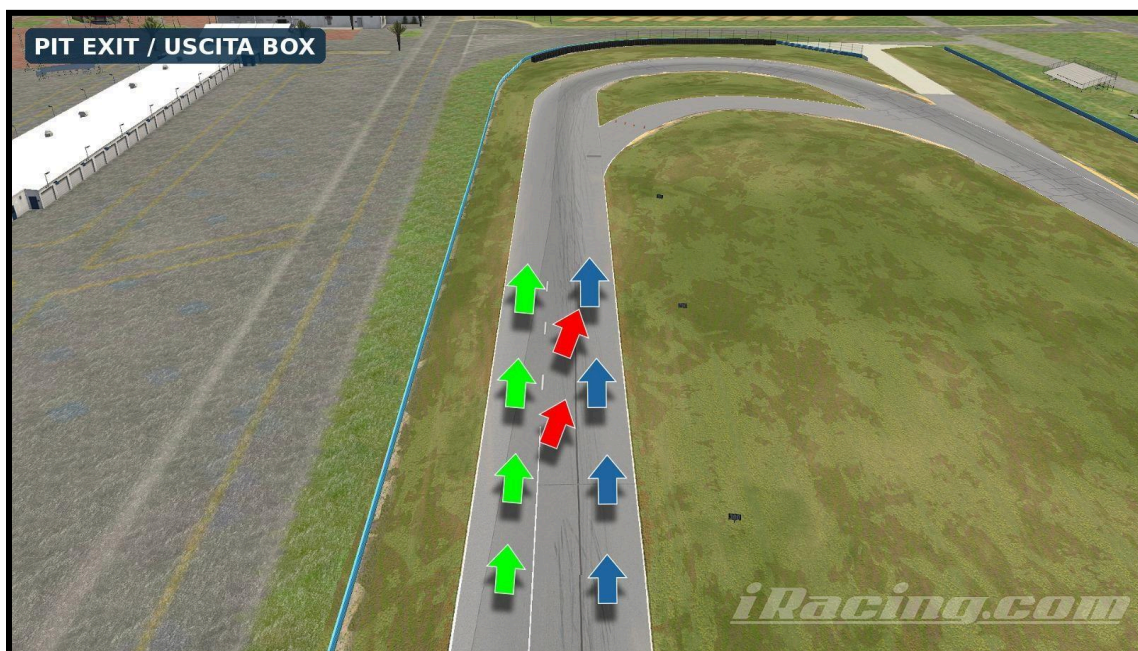
- Percorri la fast lane fino a pochi metri dalla tua piazzola.
- Spostati nella work lane solo per effettuare la sosta.
- Dopo il pit stop, rientra quanto prima nella fast lane.
- Evita compenetrazioni con vetture ferme o in transito. i casi in cui da una compenetrazione derivi un contatto con effetto sportivo rilevante (danno alla vettura o alterazione della posizione di gara) e sia accertata la responsabilità del conduttore. La penalità non potrà essere mai inferiore allo Stop&Go di 20 secondi.



06 PIT EXIT

USCITA BOX

Resta all'interno della linea di uscita fino alla sua fine, compresa la parte tratteggiata. Se una vettura sta uscendo dai box, le vetture in pista non devono oltrepassare la linea e devono lasciare spazio..



07 RICORDA

- Segui sempre le indicazioni del simulatore e della Direzione Gara.



CAMPIONATO ITALIANO ACI ESPORT HYPER GT THEWAY 2026



- Rispetta le procedure specifiche riportate in questo documento.
- In caso di dubbio, privilegia la sicurezza.
- Le disposizioni impartite durante il briefing possono integrare quelle qui contenute.

Roma, 19 settembre 2026

LA DIREZIONE GARA

EN

Pre-Race Briefing and Start Procedure - DOC. 1.12

ROUND 1 | AUTODROMO INTERNAZIONALE ENZO E DINO FERRARI | GRAND PRIX

RACE	SIM TIME	CIRCUIT
23 SETTEMBRE 2026	23/09/2026 10:30	DAYTONA ROAD COURSE 120'

01 ESSENTIAL NOTES

- **INC LIMIT** 40
- Checked after the race.
- To count only off-tracks, 4 INC will be deducted for each lap on which the final report shows “car contact” or “contact”.
- If the limit is still exceeded, the penalties under Article 21.12 of the Regulations will apply.
- **Licence points and fines: the Series Regulations, RDS and RSN apply.**

02 START PROCEDURE

DAYTONA | IRACING STARTING ZONE ACTIVE

HYPERCAR | AUTOMATIC START

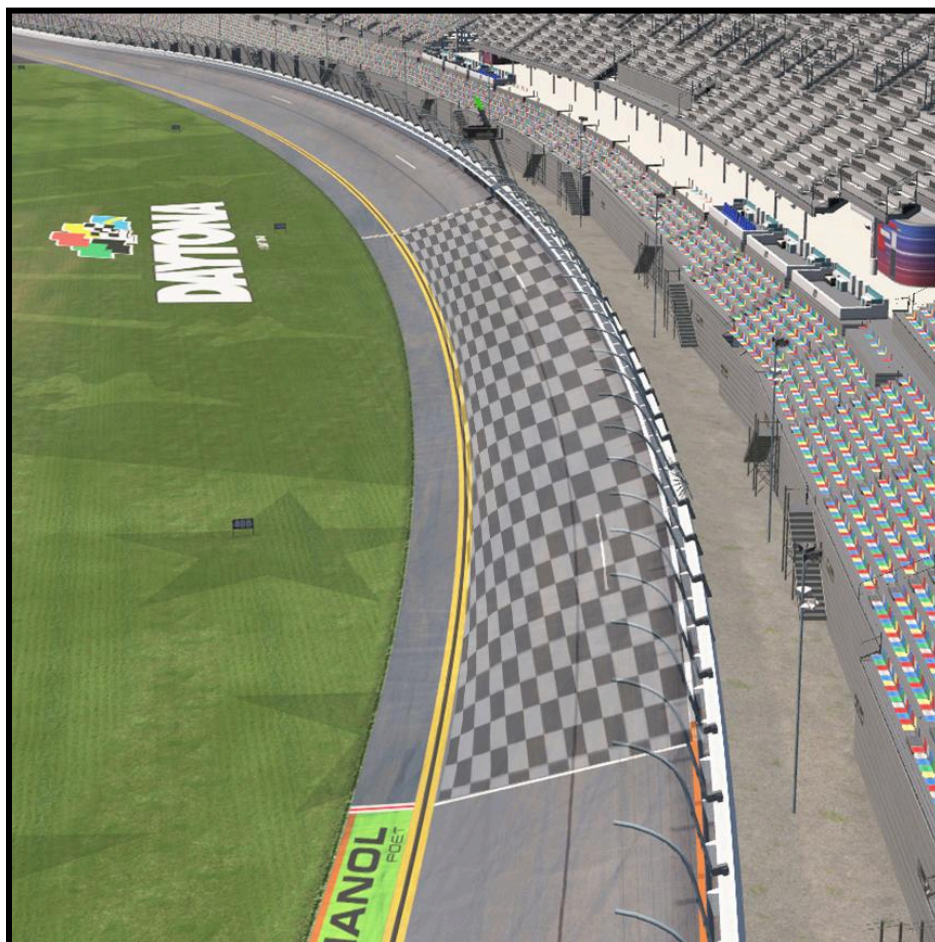
- Follow Pace Speed and on-screen instructions.
- Stay close to the Pace Car.
- After the Pace Car enters the pits, maintain the prescribed speed.
- Accelerate only when iRacing displays GREEN.

LMGT3 | MANUAL START

- Remain at least 10 seconds behind the last GT4.
- Ignore the general GREEN.
- Maintain the previous Pace Speed without significant acceleration.
- The pole-sitter starts the class only within the LMGT3 Starting Zone.

03 STARTING ZONE TCR

The LMGT3 pole-sitter may initiate the start at any point within the highlighted zone. The start procedure is governed by [Annex 1 to the Championship Regulations](#).



START

END

Transverse line before the finish line, aligned with the end of the advertising banner on the right.

Finish line.

PROHIBITED

- Starting before the Starting Zone.
- Starting before the pole-sitter.
- Drawing alongside or passing a car in your own formation column before the start.
- Accelerating significantly before entering the zone.

Violations: minimum 10-second penalty, which may be increased according to the advantage gained or danger caused.

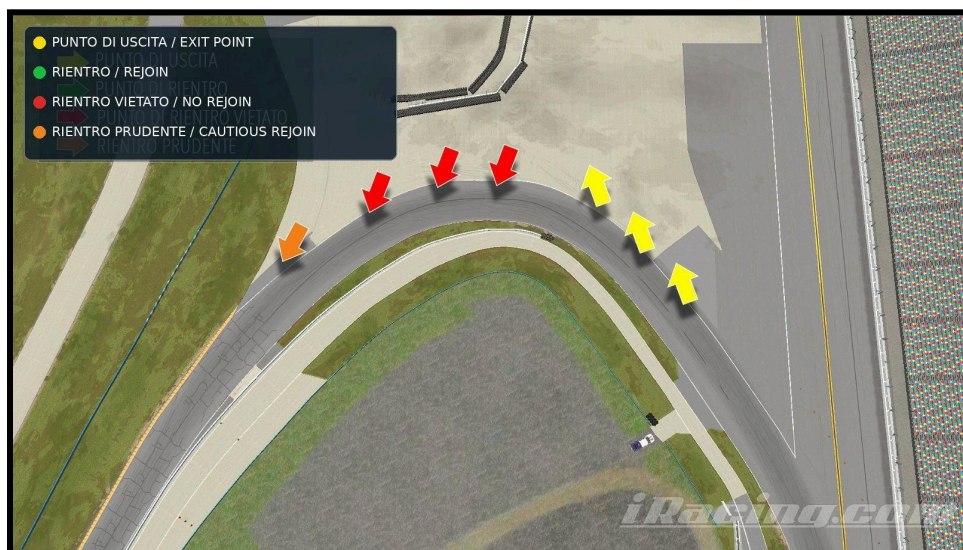
04 ON-TRACK CONDUCT AND REJOINS

GENERAL RULES

Reversing on track is prohibited. Rejoin only when safe and always yield. If a group is approaching, slow down to a stop if necessary. A rejoin that causes a collision with a group may result in exclusion.

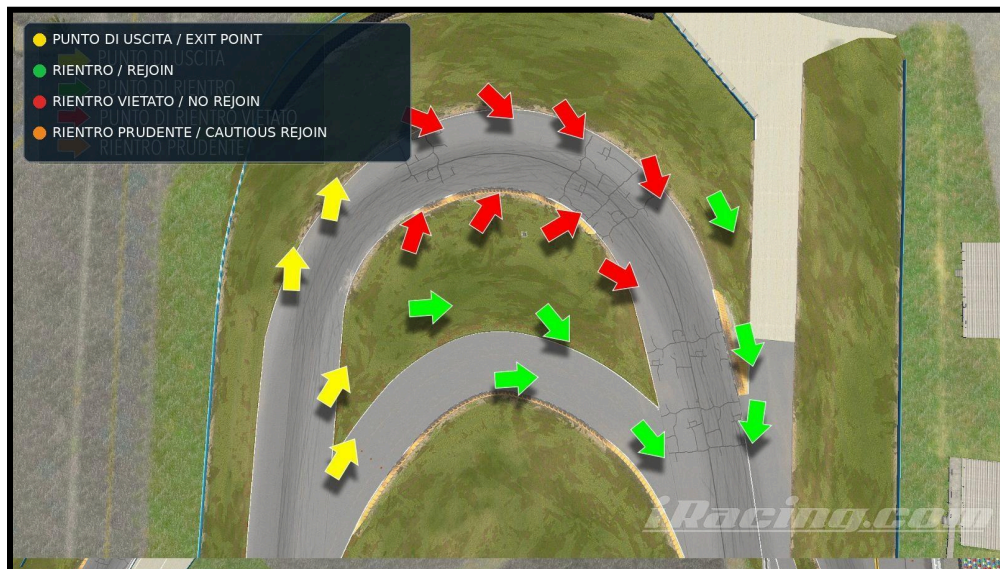
TURN 1

Take particular care over the bump at the transition from the oval to the infield. If you run wide on the outside, reduce speed and rejoin only at the indicated point, yielding to approaching cars.



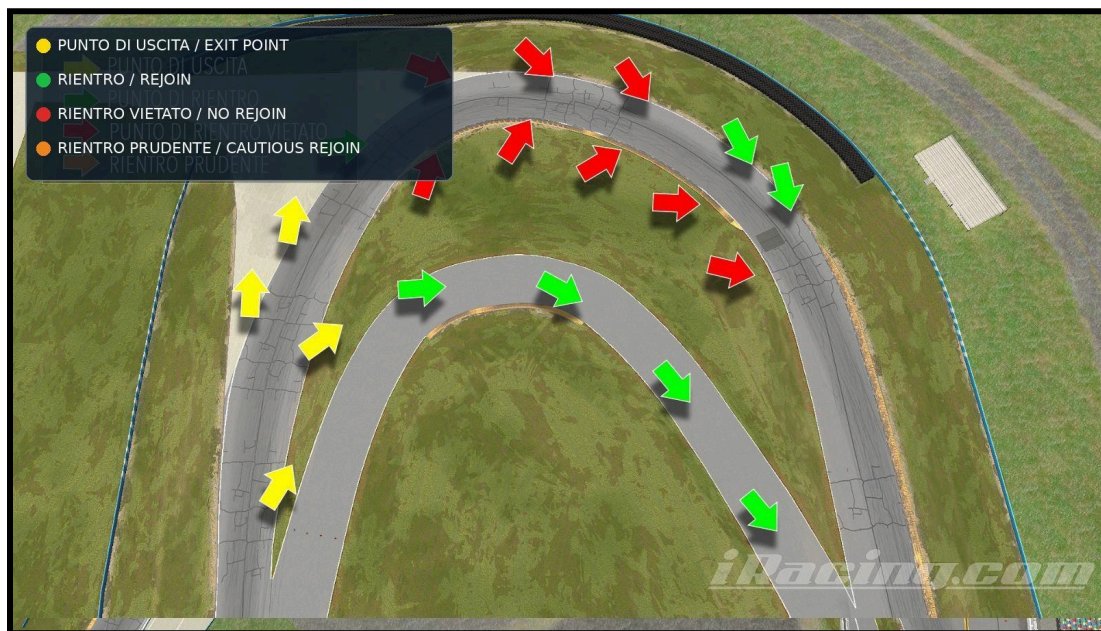
TURN 4

On the outside, rejoin only beyond the indicated kerb. On the inside, use the paved area and rejoin only at the indicated points.



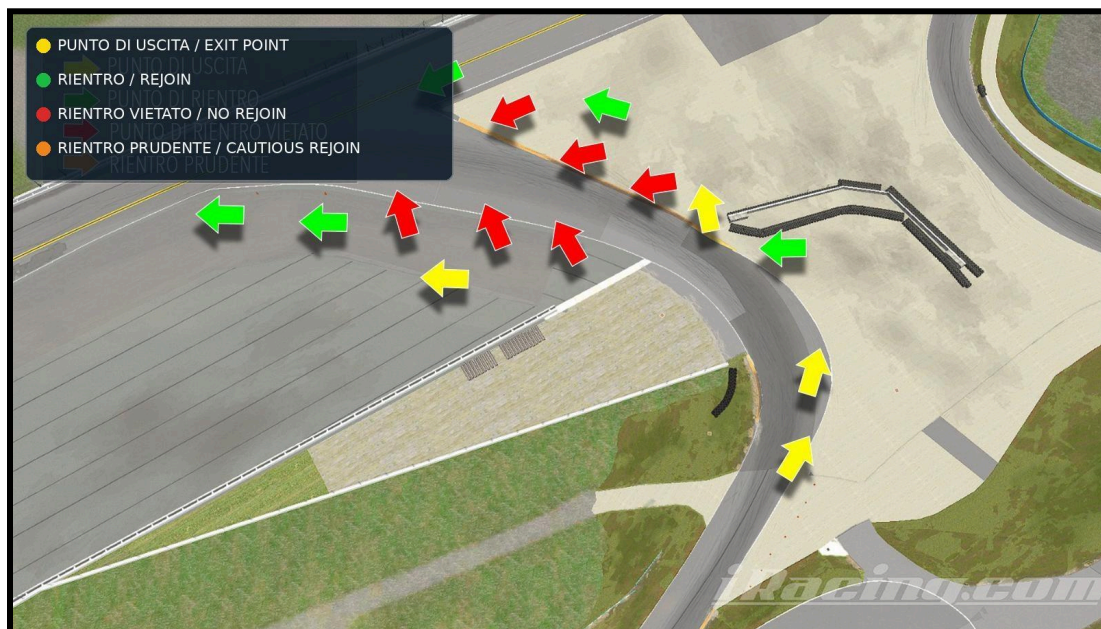
TURN 6

On the outside, rejoin only at the indicated point. On the inside, use the paved area to its end and rejoin safely.



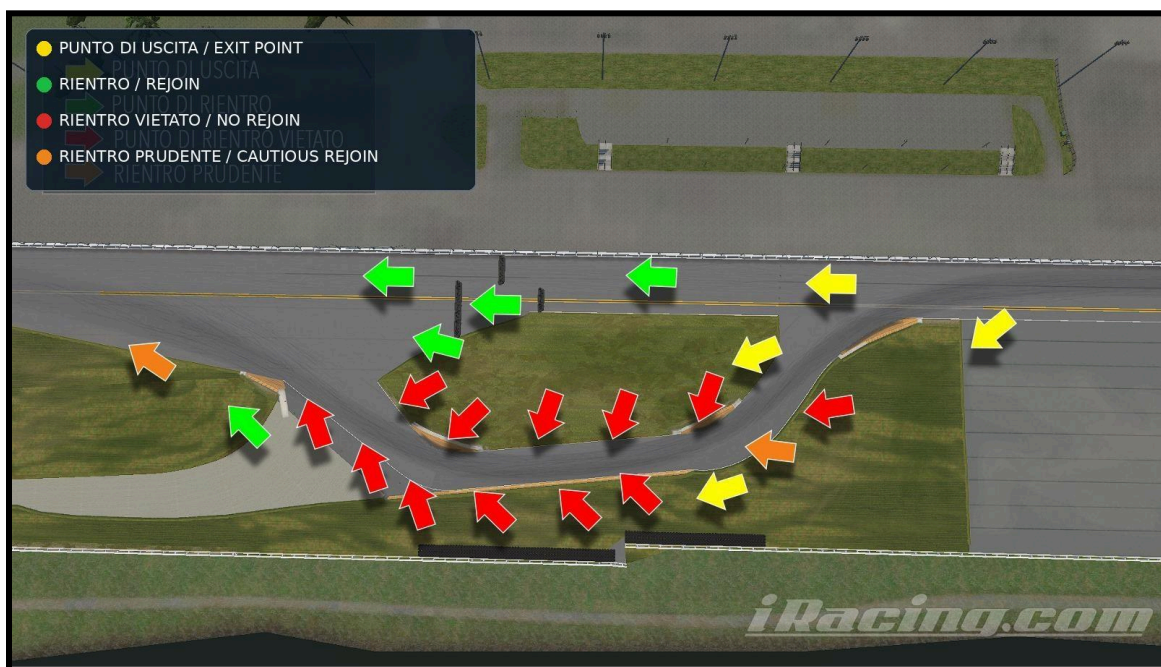
TURN 7

Use only the indicated rejoins. When returning to the oval, pay particular attention to cars approaching at high speed.



OVAL / CHICANE SECTION | TURNS 9-12

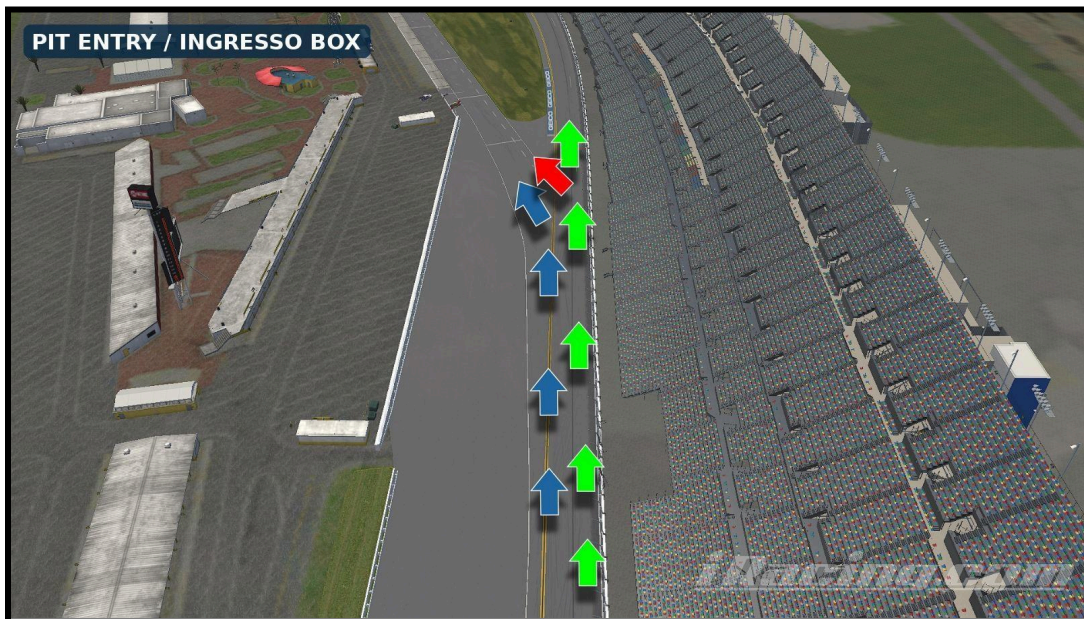
This is a high-speed sequence. After leaving the track, reduce speed, especially on the grass, and rejoin only along the indicated routes without crossing the line of approaching cars.



05 PIT ENTRY AND PIT LANE

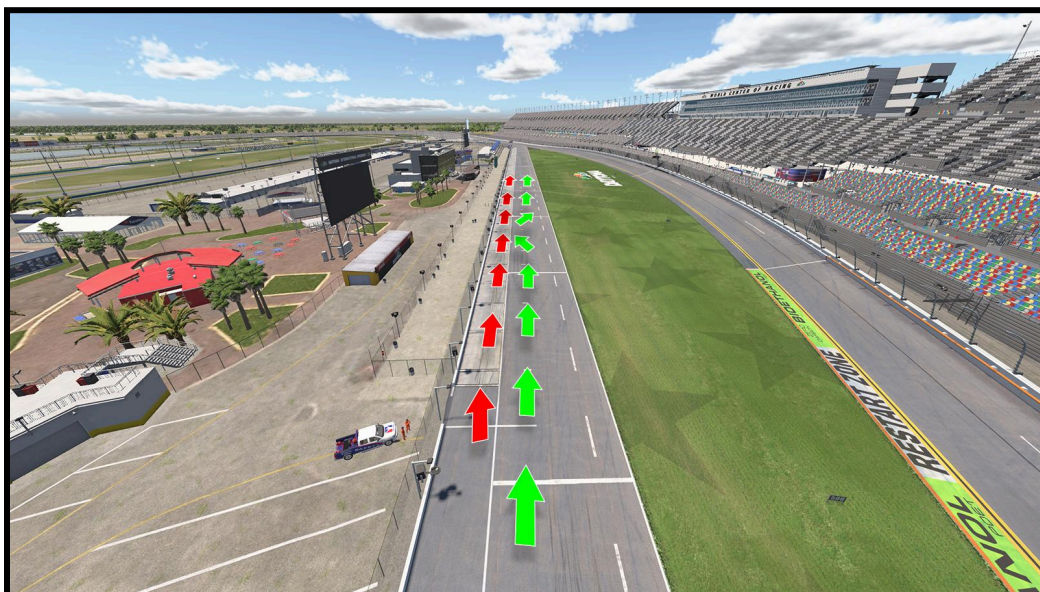
PIT ENTRY

After the final corner (T12), stay to the inside and enter pit lane without cutting diagonally across the track.



PIT LANE

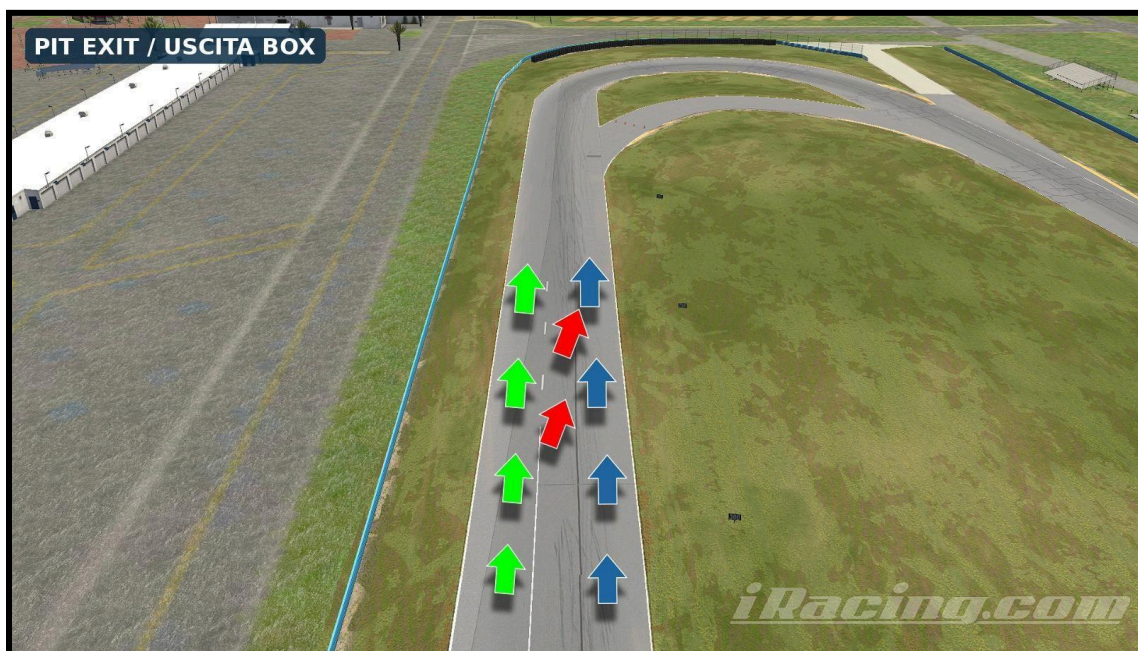
- Remain in the fast lane until a few metres before your pit box.
- Move into the work lane only to make your stop.
- After the pit stop, return to the fast lane as soon as possible.
- Avoid overlapping stationary or moving cars. If an overlap results in contact with a significant sporting effect (damage to a car or a change in race position) and the driver is found responsible, the penalty will be no less than a 20-second Stop-and-Go.



06 PIT EXIT

PIT EXIT

Stay inside the pit-exit line until it ends, including the dashed section. If a car is exiting the pits, cars on track must not cross the line and must leave sufficient space.



07 REMEMBER

- Always follow the simulator instructions and Race Direction communications.



CAMPIONATO ITALIANO ACI ESPORT HYPER GT THEWAY 2026



- Follow the event-specific procedures in this document.
- If in doubt, prioritise safety.
- Instructions issued during the briefing may supplement those contained here.

Rome, 19 September 2026

RACE DIRECTION