

ITA

Pre Briefing e procedura di partenza - DOC. 1.17

ROUND 3 | SEBRING INTERNATIONAL SPEEDWAY

GARA	ORA VIRTUALE	CIRCUITO / DURATA
21 OTTOBRE 2026	21/10/2026 16:30	SEBRING - INTERNATIONAL 110'

01 NOTE ESSENZIALI

- **INC LIMIT 35**
- Verifica al termine della gara.
- Per isolare gli off track, vengono detratti 4 INC per ciascun giro nel quale il report finale riporta "car contact" o "contact".
- Se il limite resta superato, si applicano le penalità previste dall'art. 21.12 del Regolamento.
- **Patente a punti e ammende:** si applicano Regolamento della serie, RDS e RSN.

02 PROCEDURA DI PARTENZA

SEBRING | STARTING ZONE iRACING ATTIVA SHORT PARADE LAP

HYPERCAR | START AUTOMATICO

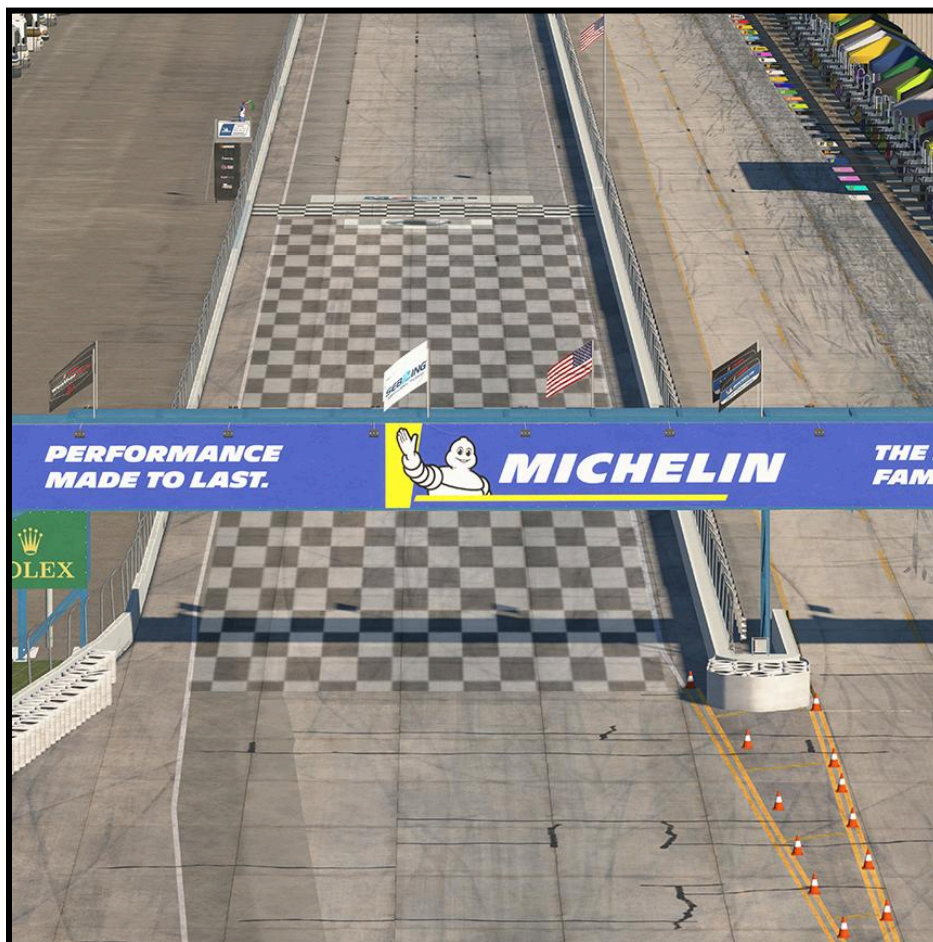
- Segui Pace Speed e indicazioni a schermo.
- Resta vicino alla Pace Car.
- Dopo il rientro della Pace Car mantieni la velocità prescritta.
- Accelera esclusivamente al GREEN iRacing.

LMGT3 | START MANUALE

- Mantieni almeno 10 secondi dall'ultima Hypercar.
- Ignora il GREEN generale.
- Mantieni la precedente Pace Speed senza accelerazioni significative.
- Il poleman dà il via solo nella Starting Zone GT3.

03 STARTING ZONE LMGT3

Il poleman LMGT3 può dare il via in qualsiasi momento all'interno dell'area evidenziata. La zona di partenza è disciplinata dall'[allegato 1 al regolamento del campionato](#).



INIZIO

FINE

Ultimo cono / inizio spartitraffico pitlane sulla destra.

Linea del traguardo

VIETATO

- Partire prima della Starting Zone.
- Anticipare il poleman.
- Affiancare o superare una vettura della propria colonna prima del via.
- Accelerare significativamente prima dell'ingresso nella zona.

Violazioni: **penalità minima di 10 secondi, aumentabile in base al vantaggio o al pericolo generato.**

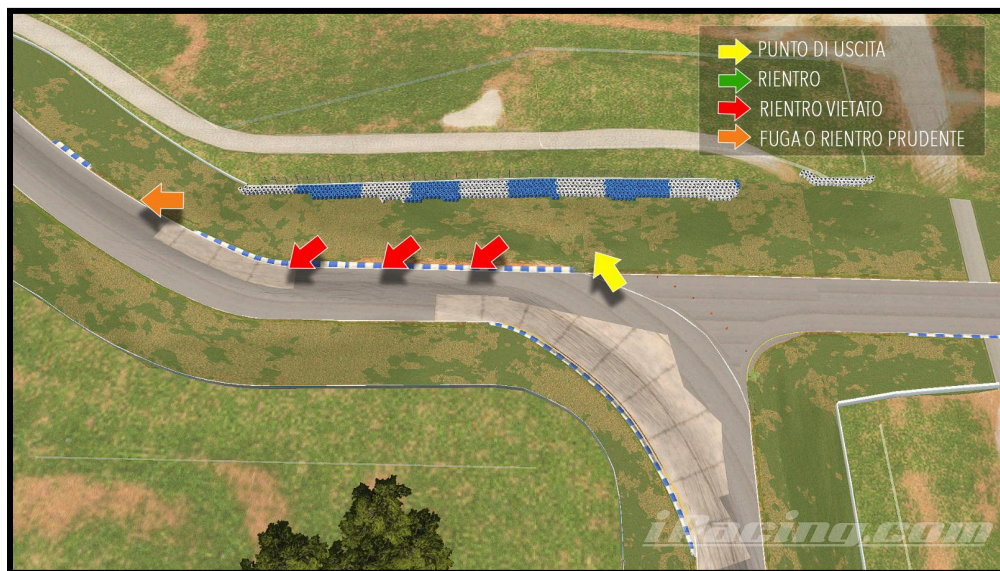
04 COMPORTAMENTO IN PISTA E RIENTRI

REGOLE GENERALI

Retromarcia vietata. Rientra solo in sicurezza e dai precedenza. Se sorraggiunge un gruppo, rallenta fino a fermarti. Un rientro che provoca una collisione con un gruppo può comportare l'esclusione.

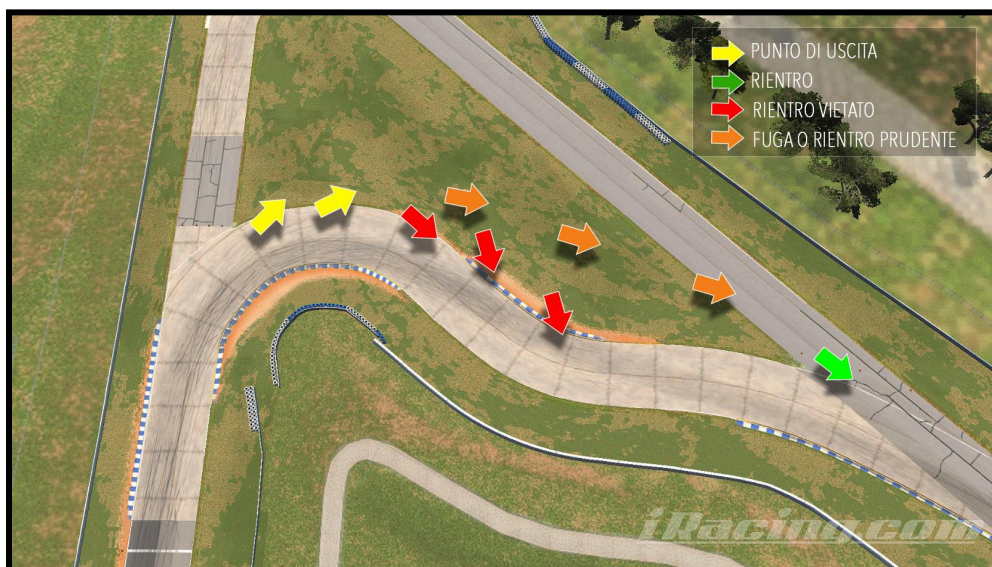
CURVA 2 E 3

in caso di uscita dal tracciato all'esterno di curva 3, il rientro è concesso solo oltre il cordolo interno di curva 4, come indicato dalle frecce.



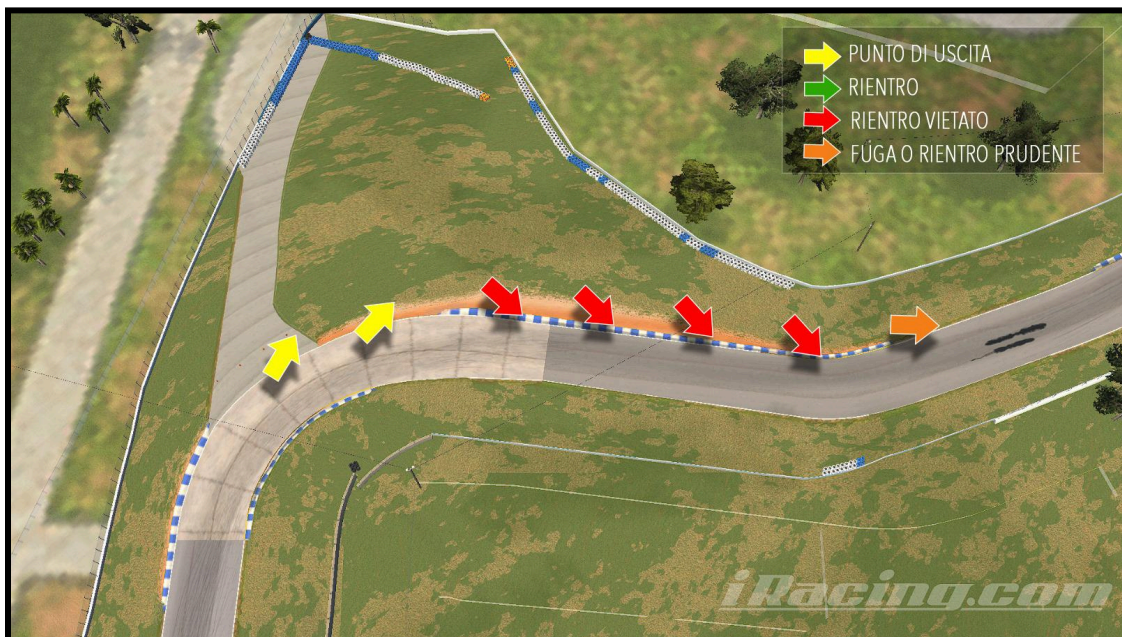
CURVA 7

in caso di uscita dal tracciato all'esterno di curva 7, il rientro è concesso solo tramite la parte asfaltata esterna alla curva, come indicato dalle frecce.



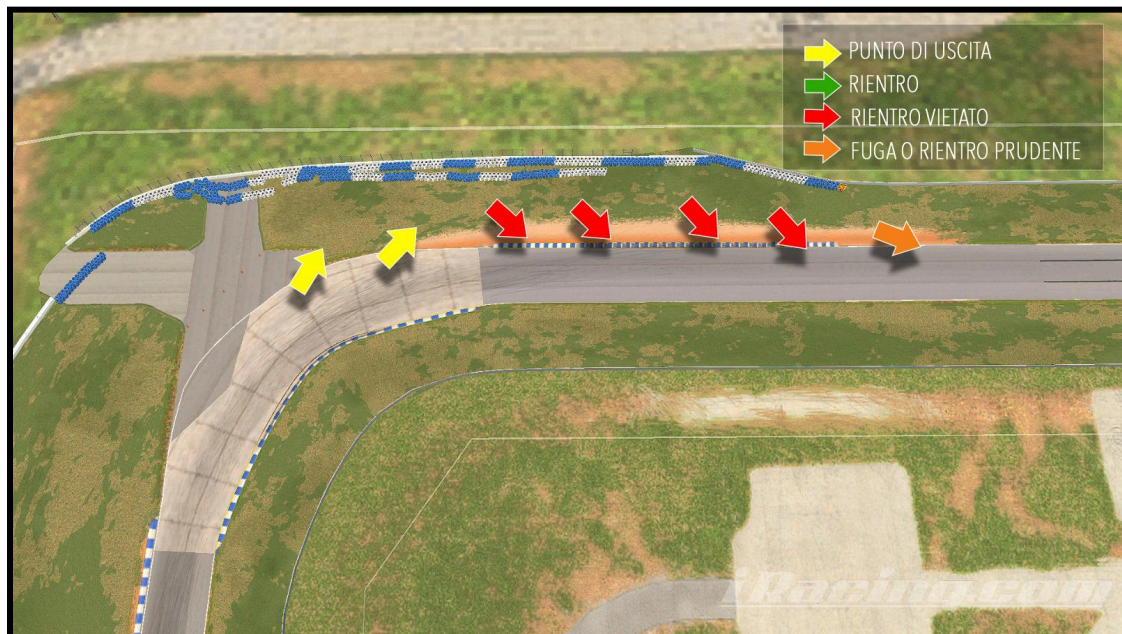
CURVA 10

In caso di uscita dal tracciato all'esterno di curva 10, il rientro è concesso solo oltre la fine del cordolo esterno, come indicato dalle frecce.



CURVA 13

In caso di uscita dal tracciato all'esterno di curva 13, il rientro è concesso solo oltre il cordolo esterno di curva 13, come indicato dalle frecce.



CURVA 15

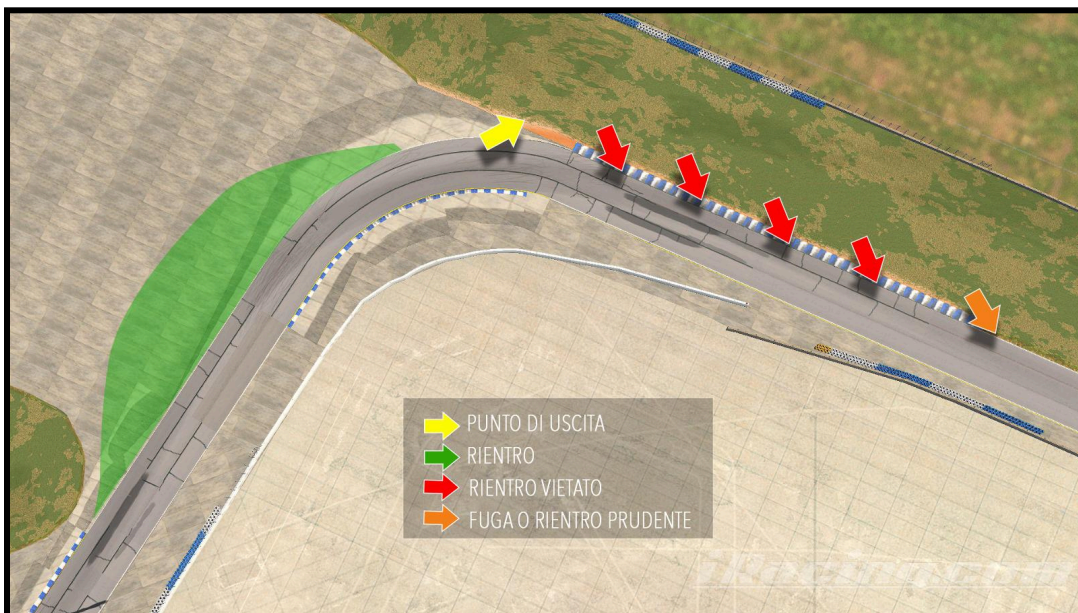
in caso di uscita dal tracciato all'esterno di curva 15, il rientro è concesso solo oltre il cordolo interno, come indicato dalle frecce.



CURVA 16

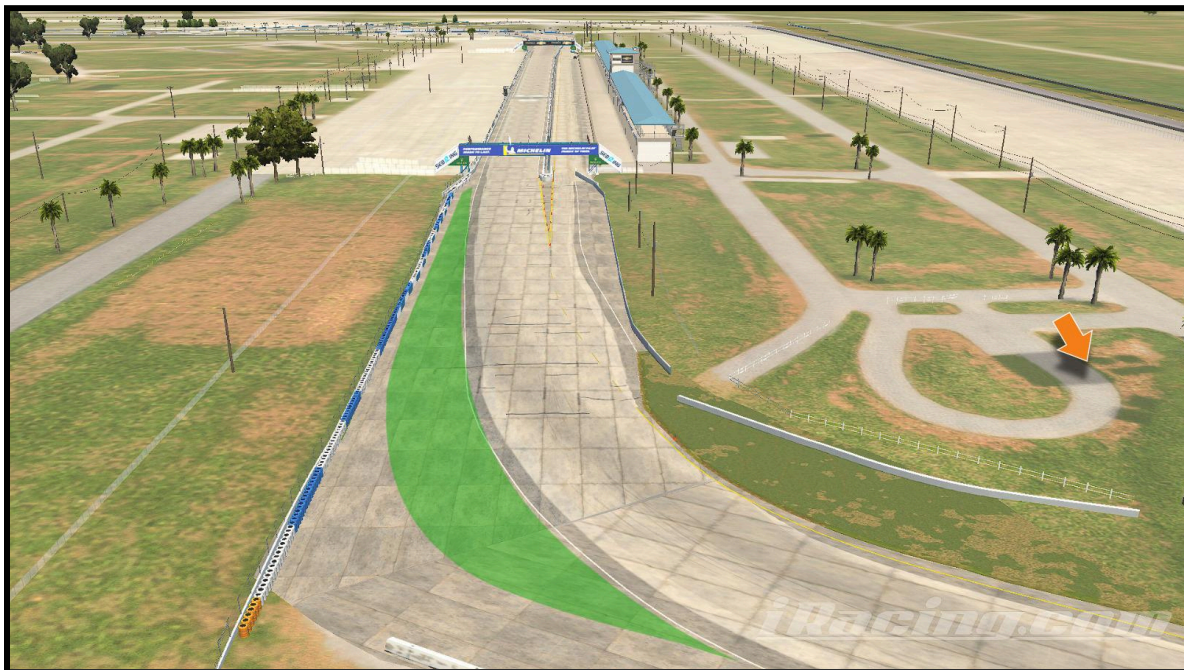
Viene concessa dai Commissari l'uso della parte esterna della pista prima di curva 16 come traiettoria di gara, ma si chiede sempre la massima attenzione ai conduttori durante l'approccio a curva 16.

In caso di uscita dal tracciato all'esterno dell'uscita di curva 16, il rientro è concesso solo oltre il cordolo esterno, come indicato dalle frecce.



CURVA 17

Viene concesso dai Commissari l'uso della parte esterna alla linea bianca in uscita di curva 17. Quindi chiunque si troverà oltre la linea bianca non verrà indicato come fuori dalla pista, e non dovrà dare la precedenza alle vetture dentro la suddetta linea.

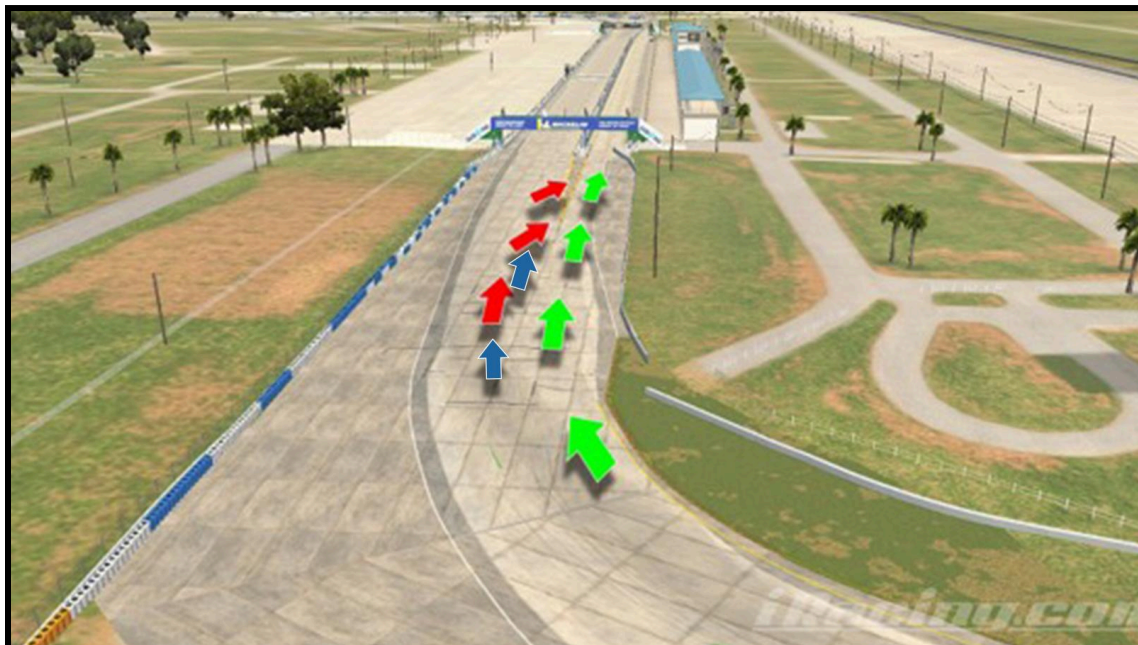


05 PIT ENTRY E PIT LANE

PIT ENTRY

Prestare la massima attenzione quando si rientra ai box. Cercare di uscire dalla curva 17 all'interno e rallentare cercando di non creare intralcio alle vetture che seguono.

E' vietato ogni taglio obliquo al tracciato nel tentativo di rientrare ai box **solo nel caso in cui si è davanti ad altre auto.**



PIT LANE

- Percorri la fast lane fino a pochi metri dalla tua piazzola.
- Spostati nella work lane solo per effettuare la sosta.
- Dopo il pit stop, rientra quanto prima nella fast lane.
- Evita compenetrazioni con vetture ferme o in transito. i casi in cui da una compenetrazione derivi un contatto con effetto sportivo rilevante (danno alla vettura o alterazione della posizione di gara) e sia accertata la responsabilità del conduttore. La penalità non potrà essere mai inferiore allo Stop&Go di 20 secondi.
- **IN INGRESSO, E' ASSOLUTAMENTE VIETATO OLTREPASSARE CON TUTTI E QUATTRO GLI PNEUMATICI LA LINEA BIANCA DI DELIMITAZIONE, COME EVIDENZIATO DALLE FRECCE ROSSE.**



06 PIT EXIT

USCITA BOX

Percorrere tutta la corsia sino all'ultimo cono, e prestare la massima attenzione alle vetture che sopraggiungono..



07 RICORDA

- Segui sempre le indicazioni del simulatore e della Direzione Gara.
- Rispetta le procedure specifiche riportate in questo documento.
- In caso di dubbio, privilegia la sicurezza.
- Le disposizioni impartite durante il briefing possono integrare quelle qui contenute.

Roma, 19 ottobre 2026

LA DIREZIONE GARA

EN

Pre-Race Briefing and Start Procedure - DOC. 1.17

ROUND 3 | SEBRING INTERNATIONAL SPEEDWAY

RACE	SIM TIME	CIRCUIT
21 OCTOBER 2026	21/10/2026 04:30 PM	SEBRING - INTERNATIONAL 110'

01 ESSENTIAL NOTES

- **INC LIMIT** 35
- Checked after the race.
- To count only off-tracks, 4 INC will be deducted for each lap on which the final report shows "car contact" or "contact".
- If the limit is still exceeded, the penalties under Article 21.12 of the Regulations will apply.
- **Licence points and fines: the Series Regulations, RDS and RSN apply.**

02 START PROCEDURE

DAYTONA | IRACING STARTING ZONE ACTIVE SHORT PARADE LAP

HYPERCAR | AUTOMATIC START

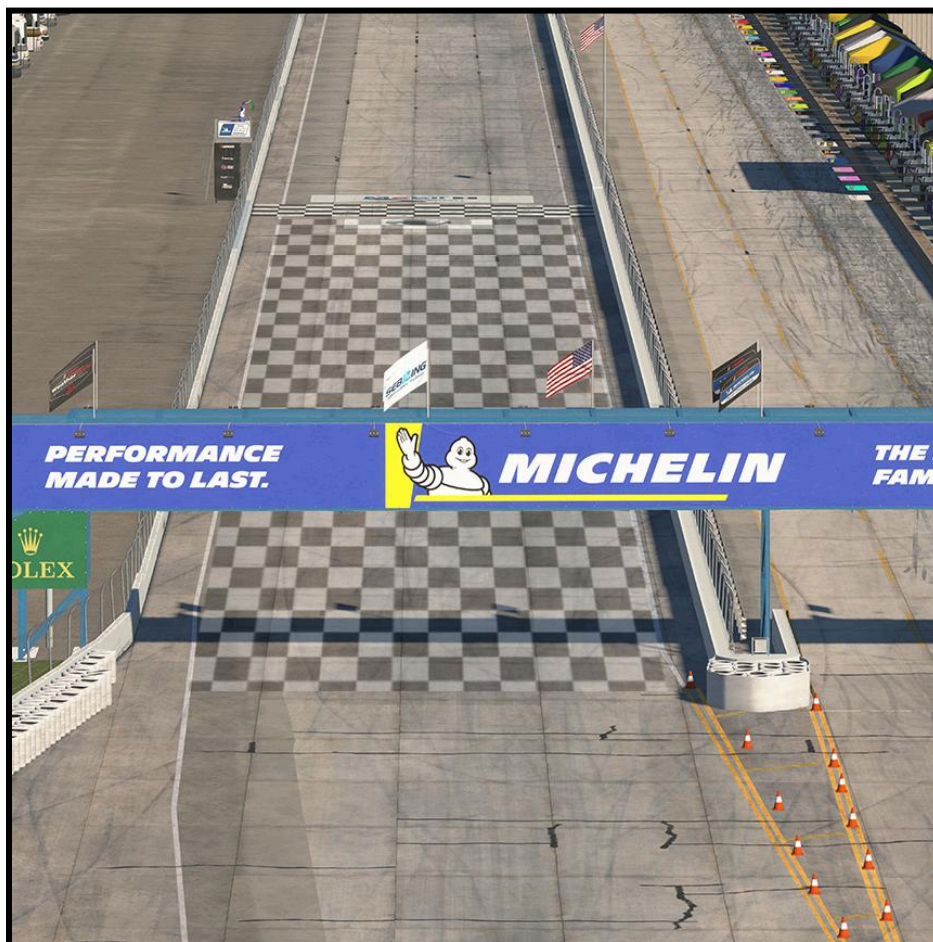
- Follow Pace Speed and on-screen instructions.
- Stay close to the Pace Car.
- After the Pace Car enters the pits, maintain the prescribed speed.
- Accelerate only when iRacing displays GREEN.

LMGT3 | MANUAL START

- Remain at least 10 seconds behind the last GT4.
- Ignore the general GREEN.
- Maintain the previous Pace Speed without significant acceleration.
- The pole-sitter starts the class only within the LMGT3 Starting Zone.

03 STARTING ZONE TCR

The LMGT3 pole-sitter may initiate the start at any point within the highlighted zone. The start procedure is governed by [Annex 1 to the Championship Regulations](#).



START

END

Last cone / start of the pit lane divider on the right.

Finish line.

PROHIBITED

- Starting before the Starting Zone.
- Starting before the pole-sitter.
- Drawing alongside or passing a car in your own formation column before the start.
- Accelerating significantly before entering the zone.

Violations: minimum 10-second penalty, which may be increased according to the advantage gained or danger caused.

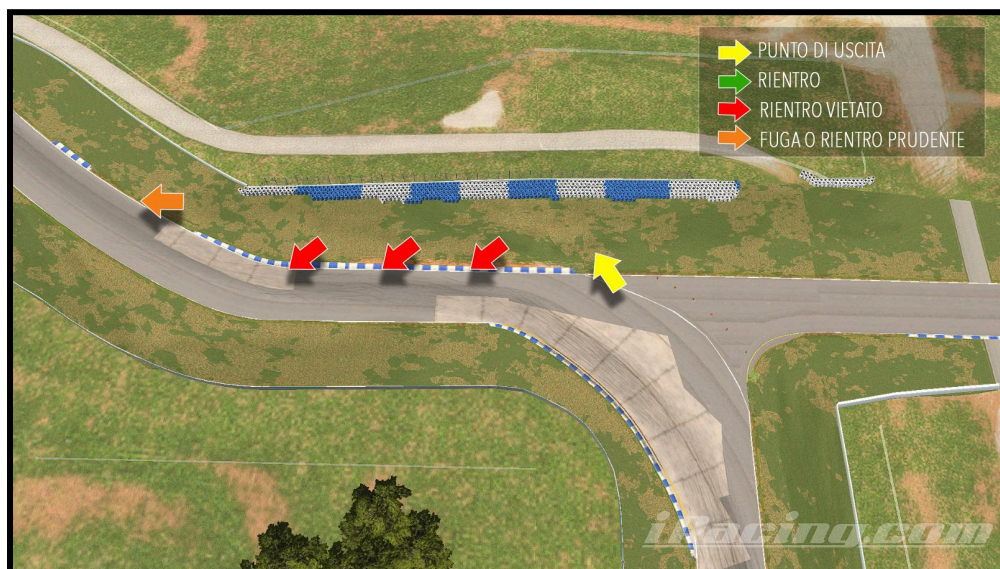
04 ON-TRACK CONDUCT AND REJOINS

GENERAL RULES

Reversing on track is prohibited. Rejoin only when safe and always yield. If a group is approaching, slow down to a stop if necessary. A rejoin that causes a collision with a group may result in exclusion.

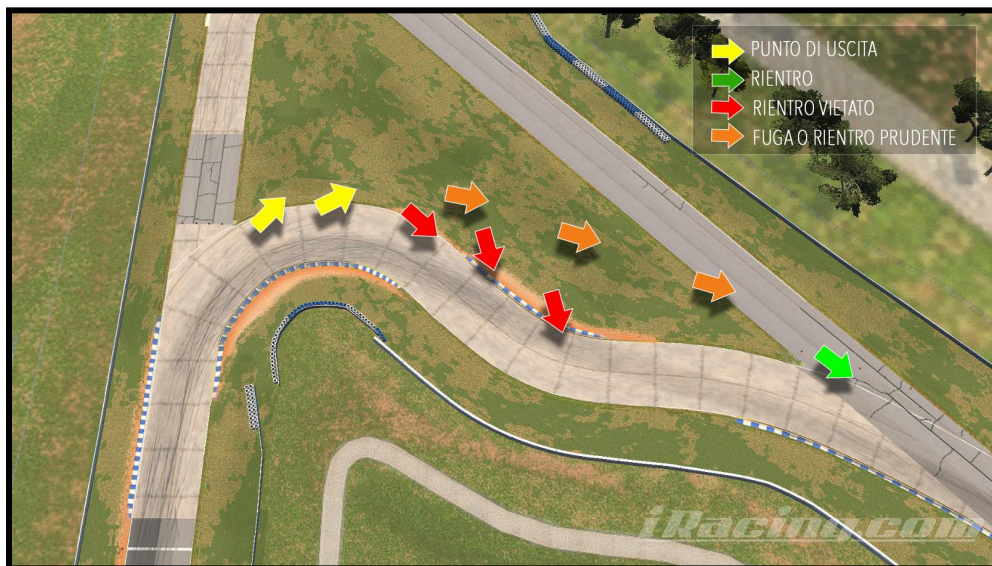
TURNS 2 AND 3

If you go off-track on the outside of Turn 3, you may only rejoin beyond the inside kerb of Turn 4, as indicated by the arrows.



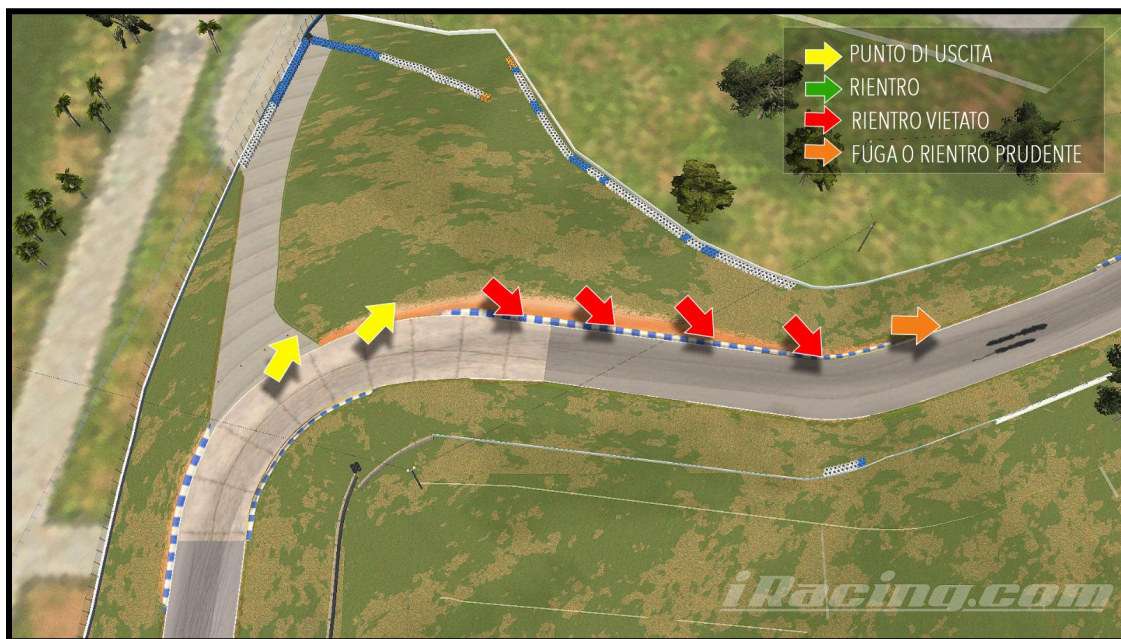
TURN 7

Should you go off-track on the outside of Turn 7, you may only rejoin via the asphalted area on the outside of the corner, as indicated by the arrows.



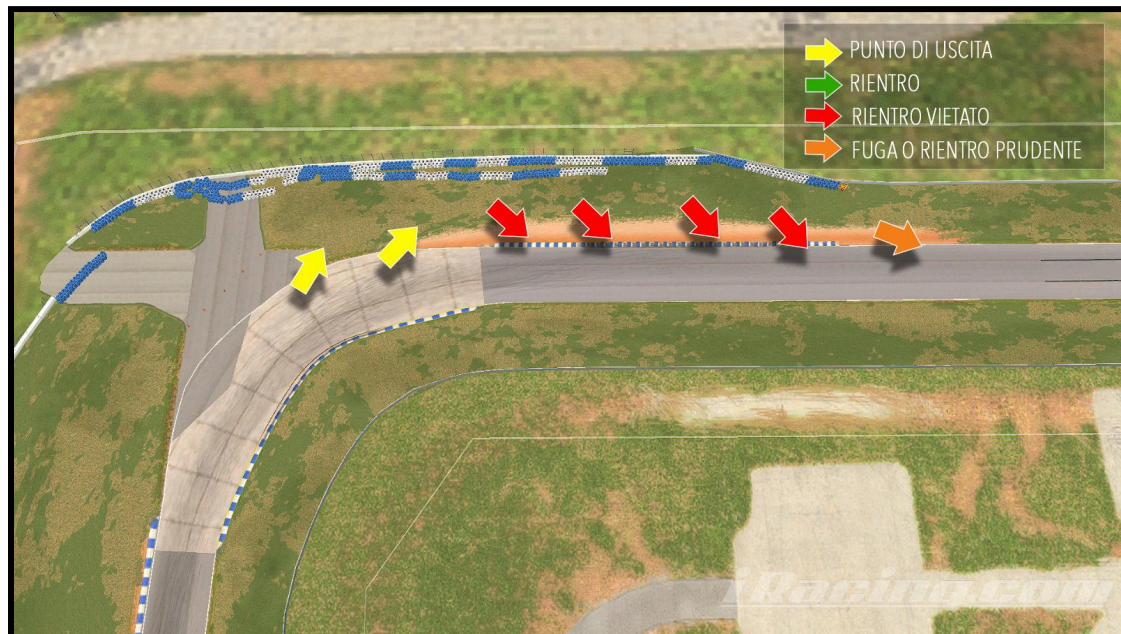
TURN 10

Should you go off-track on the outside of Turn 10, you may only rejoin beyond the end of the outer kerb, as indicated by the arrows.



TURN 13

Should you go off-track on the outside of Turn 13, you may only rejoin beyond the outer kerb of Turn 13, as indicated by the arrows.



TURN 15

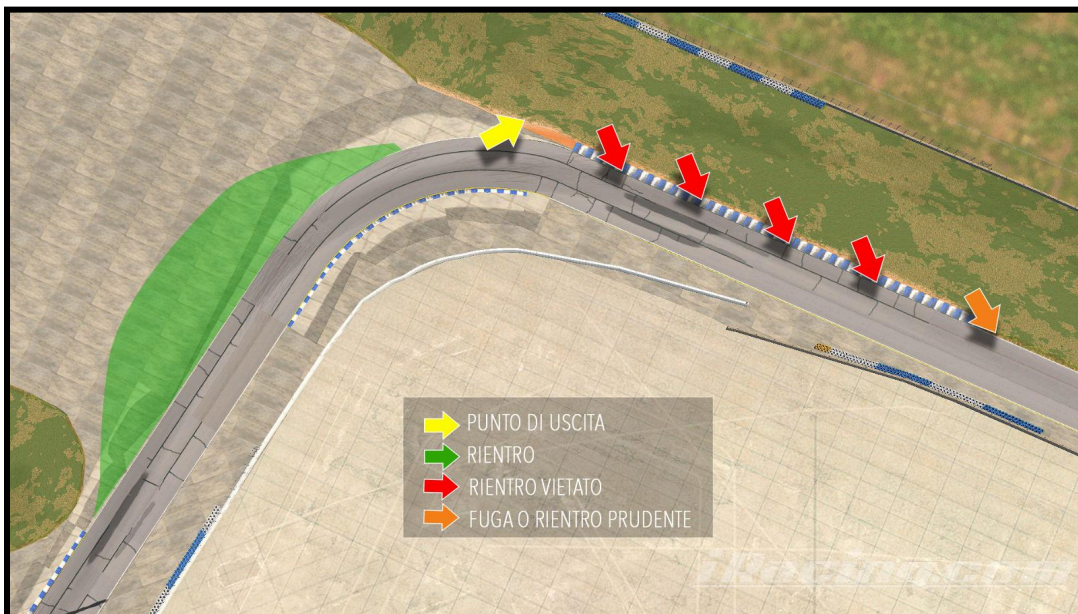
Should you go off-track on the outside of Turn 15, you may only rejoin beyond the inner kerb, as indicated by the arrows.



TURN 16

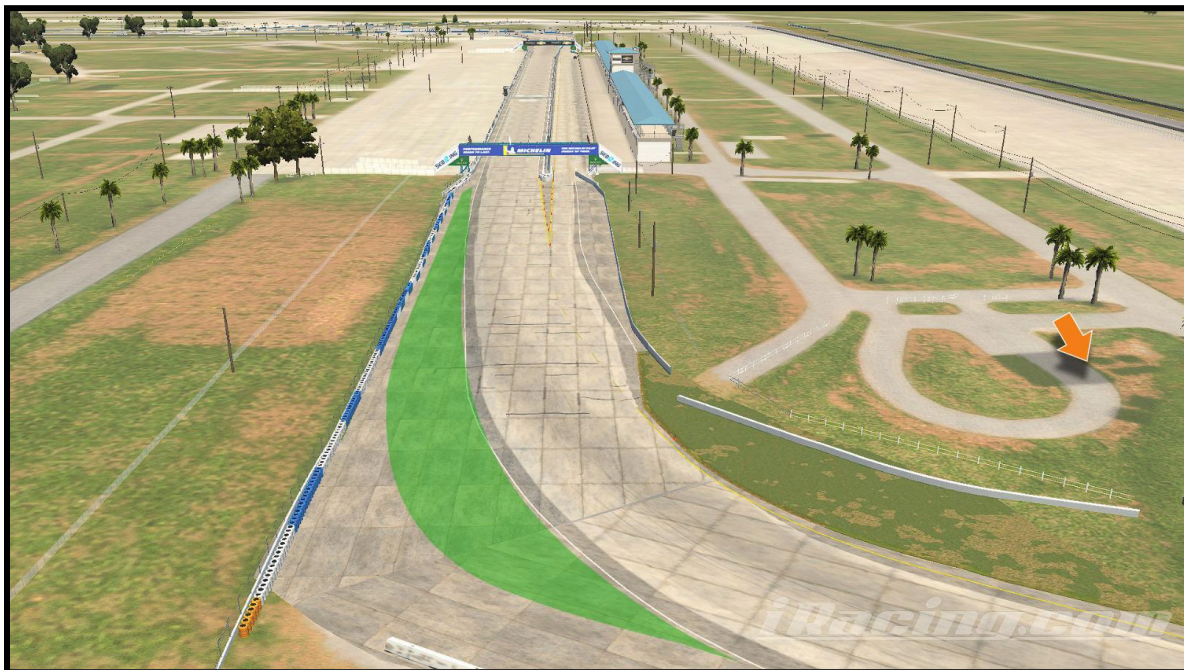
The Stewards permit the use of the area outside the track before Turn 16 as part of the racing line; however, drivers are urged to exercise maximum caution when approaching Turn 16.

Should a driver go off-track beyond the exit of Turn 16, they may only rejoin the circuit beyond the outer kerb, as indicated by the arrows..



TURN 17

The stewards have granted permission to use the area beyond the white line at the exit of Turn 17. Consequently, any driver positioned beyond the white line will not be considered off-track and will not be required to yield to cars that are within the aforementioned line.

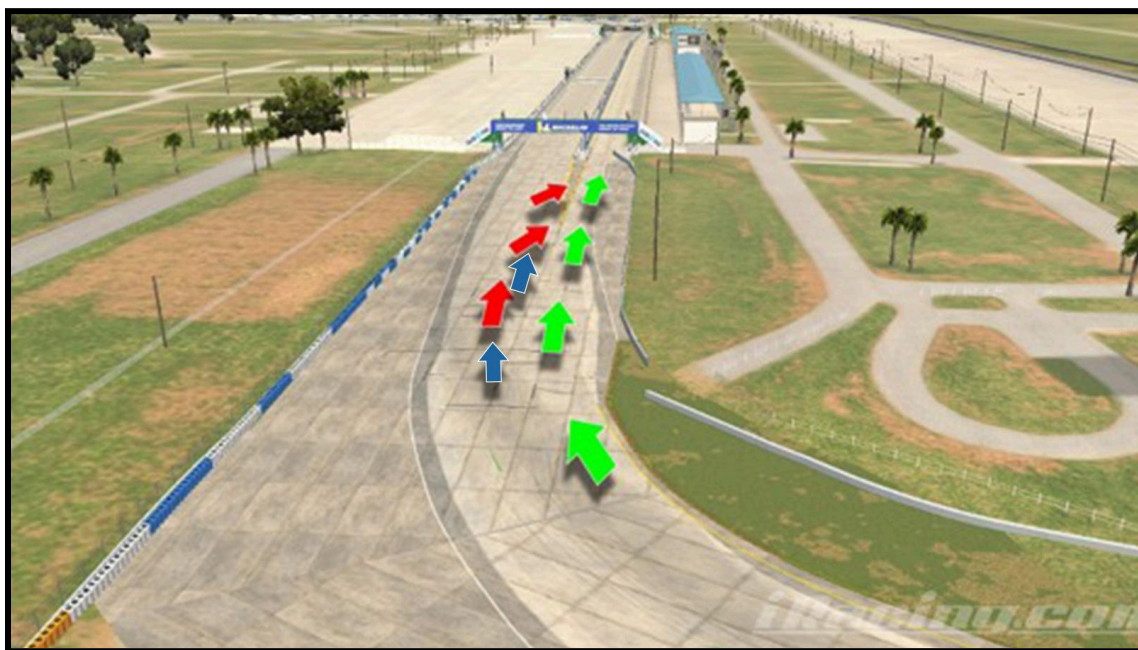


05 PIT ENTRY AND PIT LANE

PIT ENTRY

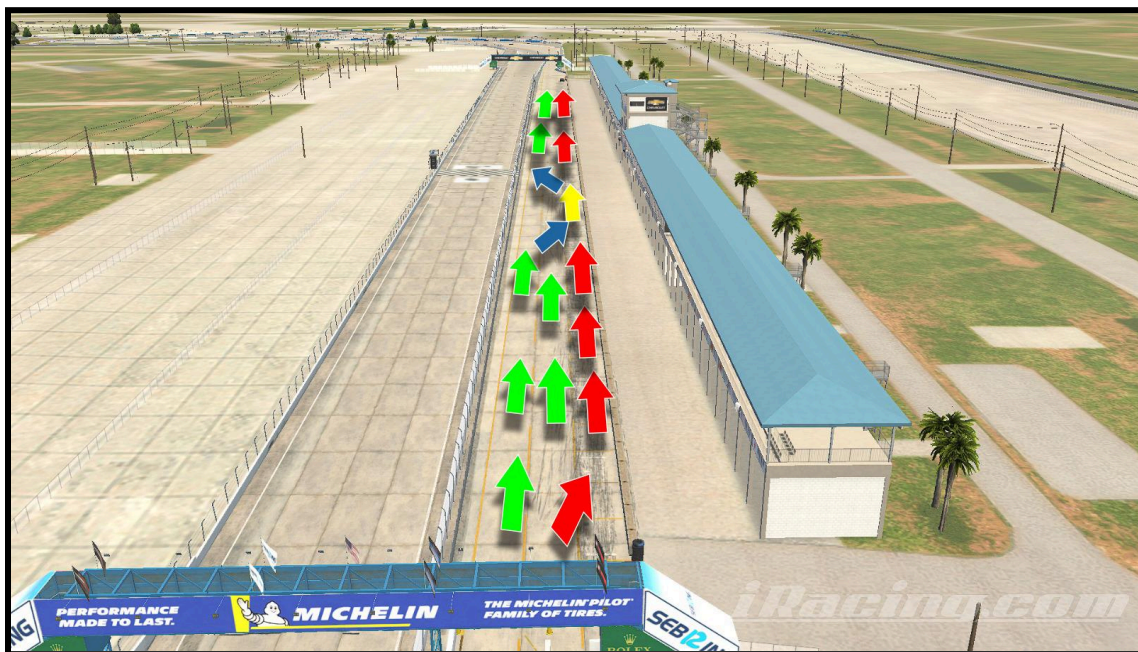
Exercise extreme caution when returning to the pits. Try to exit Turn 17 on the inside and slow down, taking care not to obstruct the cars following you.

Cutting across the track diagonally to enter the pits is prohibited—even if you are ahead of other cars.



PIT LANE

- Remain in the fast lane until a few metres before your pit box.
- Move into the work lane only to make your stop.
- After the pit stop, return to the fast lane as soon as possible.
- Avoid overlapping stationary or moving cars. If an overlap results in contact with a significant sporting effect (damage to a car or a change in race position) and the driver is found responsible, the penalty will be no less than a 20-second Stop-and-Go.
- **UPON ENTRY, IT IS STRICTLY PROHIBITED TO CROSS THE WHITE BOUNDARY LINE WITH ALL FOUR TIRES, AS INDICATED BY THE RED ARROWS.**



06 PIT EXIT

PIT EXIT

Drive along the entire lane as far as the last cone, and pay close attention to approaching vehicles..



07 REMEMBER

- Always follow the simulator instructions and Race Direction communications.
- Follow the event-specific procedures in this document.
- If in doubt, prioritise safety.
- Instructions issued during the briefing may supplement those contained here.

Rome, 19 October 2026

RACE DIRECTION