

COMUNICATO N. 1.1

CANALI DI COMUNICAZIONE SVOLGIMENTO PREQUALIFICHE LIVREE E LIBERATORIA FOTO PILOTA

1. CANALI DI COMUNICAZIONE

LEAGUE IRACING

- a) Tutti gli iscritti alla manifestazione saranno aggiunti alla [League iRacing ACI ESport Gran Turismo](#), attraverso la quale sarà possibile accedere sia alle sessioni di prequalifica e, quindi, alle sessioni di gara.

DISCORD

- b) Il [canale Discord di Simracingleague](#) dovrà essere OBBLIGATORIAMENTE UTILIZZATO solo dai concorrenti e conduttori ammessi e categorizzati al termine della fase di prequalifica.
- c) L'utilizzo per tutti gli altri concorrenti/conduttori è fortemente consigliato come luogo di supporto e per ricevere informazioni in tempi brevi.
- d) All'accesso al server DISCORD è necessario impostare il proprio nickname con il nome e cognome reali (e corrispondenti all'iscrizione al campionato), in modo tale che l'organizzatore possa fornire l'accesso alla sezione riservata.

2. PREQUALIFICA

- e) Le sessioni di prequalifica del 6, 7, 9 e 10/09, sui circuiti di Jerez e Suzuka, saranno disponibili i server di prequalifica, tutti raggiungibili da League iRacing.
- f) Non vi è alcun limite al numero di server ai quali si può accedere in ciascuna giornata.
- g) Come da regolamento, sarà aperto un server di 1 ora (45 minuti di pratica e 15 minuti di qualifica, 3 giri utili disponibili) ogni 30 minuti, dalle 13:00 alle 01:00
- h) I risultati di ciascuna giornata di prequalifica saranno pubblicati sul portale dell'organizzatore con cadenza giornaliera e comunque entro del 12:00 del giorno successivo.
- i) Ai fini dell'ammissione alla manifestazione sarà considerata la somma dei migliori tempi medi di percorrenza (AVERAGE LAP TIME) sulla lunghezza dei 3 giri a disposizione di ciascuna sessione fatti segnare su ciascun tracciato di prequalifica nelle sessioni di LONE QUALIFY.
Non saranno validi i tempi medi di percorrenza ove non siano stati portati a termine tutti e 3 i giri utili oppure sia stato assegnato dal simulatore e riportato nel report anche un solo incident point.
I conduttori che non avranno fatto segnare almeno un tempo medio utile nella sessione di LONE QUALIFY per entrambi i circuiti di prequalifica saranno considerati non ammessi.
- j)

3. OBBLIGO DI WEBCAM - FOTO DEL CONCORRENTE

- k) Tutti i conduttori, durante qualsiasi sessione di prequalifica, dovranno dotarsi di webcam o utilizzare la camera di un dispositivo mobile che consenta apprezzare nella sua inquadratura sia il volto e sia, anche parzialmente, i movimenti della braccia sul volante.
- l) All'ingresso in sessione sino al suo termine, i concorrenti dovranno collegarsi all'applicazione [Zoom](#) attraverso le credenziali che saranno fornite dall'organizzatore di volta in volta attraverso il canale di comunicazione ufficiale, e trasmettere l'inquadratura della webcam. Sono permesse anche risoluzioni non in alta definizione e non è necessaria la trasmissione del canale audio, a patto che il volto del conduttore sia sempre riconoscibile.
- m) **A tale scopo è obbligatorio per ogni concorrente fornire all'organizzatore una foto tessera e, se richiesta, copia del documento di identità.**
- n) Il mancato utilizzo della webcam o sistema equipollente durante le fasi di prequalifica, determinerà l'annullamento dei tempi fatti segnare nella sessione.

4. LIVREE - LIBERATORIA

- o) Tutte le vetture partecipanti al campionato saranno dotate, a cura dell'organizzatore, degli adesivi come da disegno che segue:



- p) Le livree debbono essere consegnate all'organizzatore possibilmente in formato .TGA, oppure .PSD, oppure ancora .PNG utilizzando [questo modulo](#) entro e non oltre le **23:59 del 17.09.2023**.
- q) Ciascun file di livrea deve essere correttamente nominato con l'ID iRacing del rispettivo concorrente, seguendo l'esempio che segue. Nel caso di livrea unica per tutti i membri di team, sarà sufficiente menzionarlo nello stesso modulo di invio:
 - car_123456.tga
 - car_spec_123456.mip (opzionale)
 - suit_123456.tga (opzionale)
 - helmet_123456.tga (opzionale)
- r) Ricevute tutte le livree, l'organizzatore applicherà gli adesivi e distribuirà il pacchetto auto installante a tutti i concorrenti.
- a) **Entro la stessa data del 17.09.2023**, tutti i concorrenti o i conduttori privati che **hanno applicato alla propria livrea marchi aziendali di cui non sono i proprietari/legali rappresentanti** devono fare pervenire sempre a mezzo email la **DICHIARAZIONE LIBERATORIA DI RESPONSABILITA' PER L'UTILIZZO DI SCRITTE E MARCHI AZIENDALI** compilata e firmata anche solo dal Direttore Sportivo (Team Manager) o suo incaricato o dal conduttore privato e [compilabile qui](#).

5. FOTO PILOTA

- a) Nel corso delle trasmissioni delle gare in diretta sarà possibile mostrare la foto del pilota.

- b) Qualora il conduttore lo desideri, può inviare all'organizzatore una **propria foto a mezzo busto, in alta definizione e scattata con sufficiente illuminazione** utilizzando il [medesimo modulo per le livree](#).
- c) **Il piloti che in passato hanno già fornito la propria foto per le competizioni ACI ESport organizzate da Simracingleague.it, possono chiederne la sostituzione o la rimozione. Nel caso di mancata comunicazione, lo si considererà assenso al loro riutilizzo.**

Lì, 23 luglio 2023

LA DIREZIONE GARA