# COMUNICATO N. 1.1
# CANALI DI COMUNICAZIONE - SVOLGIMENTO PREQUALIFICHE DIREZIONE GARA E RECLAMI - CODICE DI COMPORTAMENTO

## 1. CANALI DI COMUNICAZIONE

**LEAGUE IRACING**

a) Tutti gli iscritti alla manifestazione saranno aggiunti alla League iRacing ACI ESport Hyper GT, attraverso la quale sarà possibile accedere sia alle sessioni di prequalifica e, quindi, alle sessioni di gara.

**DISCORD**

b) Il canale Discord di Simracingleague dovrà essere OBBLIGATORIAMENTE UTILIZZATO solo dai concorrenti e conduttori ammessi e categorizzati al termine della fase di prequalifica. Gli unici abilitati a d inviare messaggi sul canale ufficiale saranno i Team Manager di ciascun team ed i piloti privati.

c) L'utilizzo per tutti gli altri concorrenti/conduttori è fortemente consigliato come luogo di supporto e per ricevere informazioni in tempi brevi.

d) **All'accesso al server DISCORD è necessario impostare il proprio nickname con il nome e cognome reali (e corrispondenti all'iscrizione al campionato), in modo tale che l'organizzatore possa fornire l'accesso alla sezione riservata**.

## 2. PREQUALIFICA

I giorni 18 e 21 febbraio sul circuito di Daytona International Speedway - Road Course ed i giorni 19 e 22 febbraio 2026 sul circuito di Mobility Resort Motegi - Grand Prix saranno disponibili server (hosted) di prequalifica per 12 ore quotidiane, ogni 30' dalle ore 13:00 alle ore 01:00 di ciascun giorno, della durata di 1 ora, comprensivo di una sessione di pratica di 40 minuti e una sessione di qualifica di 20 minuti, con 3 giri utili a disposizione, escluso il giro di lancio.
Nel caso di manutenzione programmata del software iRacing, il giorno di manutenzione saranno aggiunte sessioni per ulteriori due ore, dalle ore 11:00 alle ore 13:00.

A ciascun conduttore sarà attribuita la somma dei migliori tempi medi di percorrenza (AVERAGE LAP TIME) sulla lunghezza dei 3 giri a disposizione nelle sessioni di LONE QUALIFY per ciascuno dei due tracciati.
Non saranno validi i tempi medi di percorrenza ove non siano stati portati a termine tutti e 3 i giri utili oppure sia stato assegnato dal simulatore e riportato nel report anche un solo incident point.

Al termine delle prequalifiche saranno ammessi alla manifestazione un numero di equipaggi pari a 20 per la classe GTP e di 30 per la classe GT3, in ordine di classifica di prequalifiche dal migliore al peggiore tempo fatto.
Nel caso una delle due categorie non raggiunga per iscritti o per qualificati il numero previsto, saranno ammessi equipaggi dell'altra categoria, fino all'eventuale raggiungimento di 50 vetture complessive.

## 3. LIVREE - LIBERATORIA

a) A questo link è possibile scaricare il template [.psd] contenente la livrea completa di adesivi. **E' assolutamente necessario NON MODIFICARE posizione e dimensioni del livello SPONSOR.**

b) Le livree debbono essere consegnate all'organizzatore possibilmente in formato .TGA, oppure .PSD, oppure ancora .PNG **entro e non oltre le 23:59 del 28.02.2026** utilizzando questo modulo.

c) Ciascun file di livrea deve essere correttamente nominato con l'ID iRacing del rispettivo concorrente, seguendo l'esempio che segue. Nel caso di livrea unica per tutti i membri di team, sarà sufficiente menzionarlo nella mail di invio:

- **car_123456.tga**
- **car_spec_123456.mip (opzionale)**
- **suit_123456.tga (opzionale)**
- **helmet_123456.tga (opzionale)**

d) Ricevute tutte le livree, l'organizzatore applicherà gli adesivi e distribuirà il pacchetto auto installante a tutti i concorrenti.

a) **Entro la stessa data del 28.02.2026**, tutti i concorrenti o i conduttori privati che **hanno applicato alla propria livrea marchi aziendali di cui non sono i proprietari/legali rappresentanti** devono fare pervenire sempre a mezzo email la **DICHIARAZIONE LIBERATORIA DI RESPONSABILITA' PER L'UTILIZZO DI SCRITTE E MARCHI AZIENDALI** compilata e firmata anche solo dal Direttore Sportivo (Team Manager) o suo incaricato o dal conduttore privato e compilabile qui.

## 4. FOTO PILOTA

a) Nel corso delle trasmissioni delle gare in diretta sarà possibile mostrare la foto del pilota.

b) Qualora non sia già stato fatto in precedenza, il conduttore può inviare all'organizzatore una **propria foto a mezzo busto, in alta definizione e scattata con sufficiente illuminazione** utilizzando il medesimo modulo per le livree.

c) **Il piloti che in passato hanno già fornito la propria foto per le competizioni ACI ESport organizzate da Simracingleague.it, possono chiederne la sostituzione o la rimozione. Nel caso di mancata comunicazione, lo si considererà assenso al loro riutilizzo**.

## 5. OBBLIGO DI WEBCAM - FOTO DEL CONCORRENTE

e) Tutti i conduttori, durante qualsiasi sessione di prequalifica, dovranno dotarsi di webcam o utilizzare la camera di un dispositivo mobile che consenta apprezzare nella sua inquadratura sia il volto e sia, anche parzialmente, i movimenti della braccia sul volante.

f) All'ingresso in sessione sino al suo termine, i concorrenti dovranno collegarsi all'applicazione Zoom attraverso le credenziali che saranno fornite dall'organizzatore di volta in volta attraverso il canale di comunicazione ufficiale, e trasmettere l'inquadratura della webcam. Sono permesse anche risoluzioni non in alta definizione e non è necessaria la trasmissione del canale audio, a patto che il volto del conduttore sia sempre riconoscibile.

**g) A tale scopo è obbligatorio per ogni concorrente fornire all'organizzatore una foto tessera e, se richiesta, copia del documento di identità.**

h) Il mancato utilizzo della webcam o sistema equivalente durante le fasi di prequalifica, determinerà l'annullamento dei tempi fatti segnare nella sessione.

## 6. RECLAMO AGLI UU.GG. DI GARA

Per tutto l'arco della gara e sino ai 30 minuti successivi la pubblicazione dell'ordine di arrivo provvisorio, è diritto del concorrente/conduttore presentare reclamo ai sensi dell'art. 11.3 del Regolamento di Settore ESport.
Si rammenta che:

- non è possibile proporre reclamo se il fatto in questione non riguarda la lesione di un interesse o diritto dello stesso reclamante
- un conduttore che intende presentare un reclamo, avente per oggetto più di un conduttore, deve presentare tanti reclami quanti sono i conduttori reclamati.
- il reclamo deve contenere le indicazioni sufficienti a risalire al fatto.

**I reclami che non rispettano le regole sopra indicate o che contengono informazioni errate non saranno presi in considerazione e non seguirà alcuna comunicazione a riguardo.**

### 4.1. SOGGETTI ABILITATI AL RECLAMO

- Il reclamo può essere presentato esclusivamente da Concorrente o dal concorrente/conduttore.

**Il concorrente può nominare dei collaboratori** ai soli fini della compilazione ed inoltro dei reclami, inviando delega per iscritto all'organizzatore attraverso questo modulo.
**La delega dovrà pervenire almeno 48 ore prima dell'inizio di una gara ed i delegati manterranno il loro incarico sino al termine del campionato**. **In virtù della delega, le responsabilità in ordine al contenuto del reclamo permangono a carico del concorrente/conduttore**.

I soggetti delegati, se non in possesso di Licenza ACI ESport valida per l'anno in corso, non avranno comunque accesso ai canali di comunicazione e non potranno conferire con i Commissari sportivi.

I soli concorrenti, concorrenti/conduttori iscritti alla competizione ed soggetti delegati in possesso di licenza sportiva valida saranno abilitati al canale Discord riservato ad eventuali comunicazioni urgenti con la Direzione Gara.

### 4.3. RICHIESTA DI REVISIONE

Un concorrente può presentare richiesta di revisione di una decisione che lo sanziona entro 30 minuti dall'esposizione delle classifiche provvisorie o dalla notifica della decisione.
La richiesta di revisione deve essere presentata agli stessi cc.ss che hanno preso la decisione, e viene accolta solo nel caso in cui questa contenga elementi nuovi ovvero non precedentemente in possesso degli Ufficiali di gara al momento della decisione.

### 4.3. INVIO DEL RECLAMO O DELLA RICHIESTA DI REVISIONE

I concorrenti, i concorrenti/conduttori ed i soggetti delegati saranno abilitati all'invio del reclamo o della richiesta di revisione attraverso modulo online che sarà trasmesso agli indirizzi email forniti all'organizzatore o presenti nel sistema ACI Sport.
**Per utilizzare il modulo sarà necessario autenticarsi sulla piattaforma Jotform con la medesima email.**

### 4.4. NOTIFICA DELLE DECISIONI

Le azioni intraprese ed eventuale penalità comminate dagli ufficiali di gara, saranno consultabili attraverso QUESTO DOCUMENTO. Tale specchio è prettamente indicativo e può non rispecchiare il contenuto definitivo della decisione.
Le sanzioni saranno notificate via email ai conduttori penalizzati. Durante la gara, in caso di penalità, questa verrà notificata in automatico dal simulatore e, nel caso si tratti di penalità di Warning o in secondi, via chat testuale in-game e, se ritenuto necessario, mediante comunicazione radio sul canale radio @Race-Control.

**Per i motivi di cui al precedente punto, tutti i concorrenti devono avere abilitata la ricezione di messaggi sia su canale radio e sia su chat testuale in-game.**

### 4.5 APPELLO

Un concorrente può presentare un preavviso di appello ad una decisione dei commissari sportivi entro 30 minuti dall'orario di pubblicazione delle classifiche provvisorie.
**Le modalità di formalizzazione dell'appello sono regolate dal vigente R.S.N. e dal Regolamento di Giustizia Sportiva e non è competente il Collegio dei Commissari Sportivi.**

**SI RAMMENTA CHE ANCHE AI SENSI DEL CODICE FIA, LE SANZIONI DELLO "STOP AND GO" "DRIVE THROUGH" SONO INAPPELLABILI.**

## 7. CODICE DI COMPORTAMENTO

E' doveroso rappresentare che, a norma dell'art. 8 del Regolamento Sportivo Nazionale, tutti i tesserati ACI Sport devono mantenere un comportamento ispirato ai principi di lealtà e correttezza e che sono vietate dichiarazioni lesive della reputazione di altri tesserati.

Nello specifico di questo Campionato, si invitano tutti i concorrenti e conduttori a mantenere un comportamento altrettanto corretto e responsabile:

- nelle chat riservate del server DISCORD
- nel contenuto delle proprie comunicazioni alla Direzione Gara e agli Ufficiali di gara (che dovranno avvenire sempre in forma privata)
- nel contenuto di proprie pubblicazioni sui social media che riguardino l'ente, l'organizzatore o altri tesserati
- nel corso di proprie trasmissioni pubbliche in streaming audio/video sui social media che riguardino l'ente, l'organizzatore o altri tesserati

Inoltre, richiamando l'ultimo punto, si rammenta che il briefing pre gara deve considerarsi riservato ai concorrenti, conduttori e direzione gara. Ne è pertanto vietata qualsiasi pubblicazione.

La violazione delle norme su esposte comporterà sanzione disciplinare.

Roma, 14 dicembre 2025

**L'ORGANIZZATORE**