IT

COMUNICATO N. 1.1
CANALI DI COMUNICAZIONE - SVOLGIMENTO PREQUALIFICHE DIREZIONE GARA E RECLAMI - CODICE DI COMPORTAMENTO

1. CANALI DI COMUNICAZIONE

LEAGUE IRACING

Tutti gli iscritti alla manifestazione saranno aggiunti alla League iRacing ACI ESport Touring Masters, attraverso la quale sarà possibile accedere sia alle sessioni di prequalifica e, quindi, alle sessioni di gara.

DISCORD

Il canale Discord di Simracingleague dovrà essere OBBLIGATORIAMENTE UTILIZZATO solo dai concorrenti e conduttori ammessi e categorizzati al termine della fase di prequalifica. Gli unici abilitati a d inviare messaggi sul canale ufficiale saranno i Team Manager di ciascun team ed i piloti privati.
L'utilizzo per tutti gli altri concorrenti/conduttori è fortemente consigliato come luogo di supporto e per ricevere informazioni in tempi brevi.
All'accesso al server DISCORD è necessario impostare il proprio nickname con il nome e cognome reali (e corrispondenti all'iscrizione al campionato), in modo tale che l'organizzatore possa fornire l'accesso alla sezione riservata.

2. PREQUALIFICA

I giorni 1 e 4 settembre sul circuito di Donington Park Racing Circuit - Grand Prix ed i giorni 2 e 5 settembre 2026 sul circuito di Autodromo Internazionale Enzo e Dino Ferrari - Grand Prix saranno disponibili server (hosted) di prequalifica per 12 ore quotidiane, ogni 30' dalle ore 13:00 alle ore 01:00 di ciascun giorno, della durata di 1 ora, comprensivo di una sessione di pratica di 40 minuti e una sessione di qualifica di 20 minuti, con 3 giri utili a disposizione, escluso il giro di lancio.
Nel caso di manutenzione programmata del software iRacing, il giorno di manutenzione saranno aggiunte sessioni per ulteriori due ore, dalle ore 11:00 alle ore 13:00.

A ciascun conduttore sarà attribuita la somma dei migliori tempi medi di percorrenza (AVERAGE LAP TIME) sulla lunghezza dei 3 giri a disposizione nelle sessioni di LONE QUALIFY per ciascuno dei due tracciati.
Non saranno validi i tempi medi di percorrenza ove non siano stati portati a termine tutti e 3 i giri utili oppure sia stato assegnato dal simulatore e riportato nel report anche un solo incident point.

Al termine delle prequalifiche saranno ammessi alla manifestazione un numero di equipaggi pari a 25 per la classe GT4 e di 25 per la classe TCR, in ordine di classifica di prequalifiche dal migliore al peggiore tempo fatto.

Nei casi in cui, alla chiusura delle iscrizioni, una classe non abbia raggiunto il numero minimo di 30 Conduttori iscritti, l'ammissione al Campionato per tale classe è subordinata al rispetto di un limite massimo di tempo basato sul tempo complessivo di riferimento.
Per le classi che non raggiungono i 30 iscritti, sono automaticamente ammessi al Campionato i Conduttori il cui tempo complessivo di Prequalifica non superi il 104% del tempo complessivo di riferimento della rispettiva classe.
MAGGIORI INDICAZIONI SONO RIPORTATE NEL REGOLAMENTO DELLA SERIE.

3. LIVREE

A questo link saranno a breve rese disponibili i template [.psd] contenenti la livrea completa di adesivi. E' assolutamente necessario NON MODIFICARE posizione e dimensioni del livello SPONSOR.
Le livree debbono essere consegnate all'organizzatore possibilmente in formato .TGA, oppure .PSD, oppure ancora .PNG entro e non oltre le 23:59 del 13.09.2026 utilizzando la funzione all'interno della procedura di iscrizione.
Ciascun file di livrea deve essere correttamente nominato con l'ID iRacing del rispettivo concorrente, seguendo l'esempio che segue. Nel caso di livrea unica per tutti i membri di team, sarà sufficiente menzionarlo nel form di invio:

- **car_123456.tga**
- **car_spec_123456.mip (opzionale)**
- **suit_123456.tga (opzionale)**
- **helmet_123456.tga (opzionale)**

Ricevute tutte le livree, l'organizzatore distribuirà il pacchetto auto installante a tutti i concorrenti.

4. FOTO PILOTA

Nel corso delle trasmissioni delle gare in diretta sarà possibile mostrare la foto del pilota.
Qualora non sia già stato fatto in precedenza, il conduttore può inviare all'organizzatore una propria foto a mezzo busto, in alta definizione e scattata con sufficiente illuminazione utilizzando il medesimo sistema in calce al sistema di iscrizione.
II piloti che in passato hanno già fornito la propria foto per le competizioni ACI ESport organizzate da Simracingleague.it, possono chiederne la sostituzione o la rimozione. Nel caso di mancata comunicazione, lo si considererà assenso al loro riutilizzo.

5. OBBLIGO DI WEBCAM - FOTO DEL CONCORRENTE

Tutti i conduttori, durante qualsiasi sessione di prequalifica, dovranno dotarsi di webcam o utilizzare la camera di un dispositivo mobile che consenta apprezzare nella sua inquadratura sia il volto e sia, anche parzialmente, i movimenti della braccia sul volante.

All'ingresso in sessione sino al suo termine, i concorrenti dovranno collegarsi all'applicazione Zoom attraverso le credenziali che saranno fornite dall'organizzatore di volta in volta attraverso il canale di comunicazione ufficiale, e trasmettere l'inquadratura della webcam. Sono permesse anche risoluzioni non in alta definizione e non è necessaria la trasmissione del canale audio, a patto che il volto del conduttore sia sempre riconoscibile.

A tale scopo è obbligatorio per ogni concorrente fornire all'organizzatore una foto tessera e, se richiesta, copia del documento di identità.

Il mancato utilizzo della webcam o sistema equivalente durante le fasi di prequalifica, determinerà l'annullamento dei tempi fatti segnare nella sessione.

6. CODICE DI COMPORTAMENTO

E' doveroso rappresentare che, a norma dell'art. 8 del Regolamento Sportivo Nazionale, tutti i tesserati ACI Sport devono mantenere un comportamento ispirato ai principi di lealtà e correttezza e che sono vietate dichiarazioni lesive della reputazione di altri tesserati.

Nello specifico di questo Campionato, si invitano tutti i concorrenti e conduttori a mantenere un comportamento altrettanto corretto e responsabile:

- nelle chat riservate del server DISCORD
- nel contenuto delle proprie comunicazioni alla Direzione Gara e agli Ufficiali di gara (che dovranno avvenire sempre in forma privata)
- nel contenuto di proprie pubblicazioni sui social media che riguardino l'ente, l'organizzatore o altri tesserati
- nel corso di proprie trasmissioni pubbliche in streaming audio/video sui social media che riguardino l'ente, l'organizzatore o altri tesserati

Inoltre, richiamando l'ultimo punto, si rammenta che il briefing pre gara deve considerarsi riservato ai concorrenti, conduttori e direzione gara. Ne è pertanto vietata qualsiasi pubblicazione.

La violazione delle norme su esposte comporterà sanzione disciplinare.

Roma, 01/06/2026

EN

COMMUNICATION No. 1.1
COMMUNICATION CHANNELS - PRE-QUALIFYING PROCEDURE RACE DIRECTION AND PROTESTS - CODE OF CONDUCT

1. COMMUNICATION CHANNELS

LEAGUE IRACING

All registered participants in the event will be added to the ACI ESport Touring Masters iRacing League, through which it will be possible to access both the pre-qualifying sessions and, subsequently, the race sessions.

DISCORD

The Simracingleague Discord channel must be **MANDATORILY USED** only by competitors and drivers admitted and categorised at the end of the pre-qualifying phase. The only persons authorised to send messages in the official channel will be the Team Managers of each team and private drivers.

Its use by all other competitors/drivers is strongly recommended as a support channel and as a place to receive information quickly.

Upon joining the DISCORD server, users must set their nickname with their real name and surname, matching the championship registration, so that the Organiser may grant access to the reserved section.

2. PRE-QUALIFYING

On 1 and 4 September at Donington Park Racing Circuit - Grand Prix, and on 2 and 5 September 2026 at Circuit Paul Ricard (provisional), hosted pre-qualifying servers will be available for 12 hours each day, every 30 minutes from 13:00 to 01:00, with each session lasting 1 hour and including a 40-minute practice session and a 20-minute qualifying session, with 3 timed laps available, excluding the out lap.

In the event of scheduled iRacing software maintenance, additional sessions will be added on the maintenance day for a further two hours, from 11:00 to 13:00.

Each driver will be assigned the sum of their best AVERAGE LAP TIME over the 3 available laps in the LONE QUALIFY sessions for each of the two tracks.

Average lap times will not be valid if all 3 timed laps have not been completed, or if even a single incident point has been assigned by the simulator and reported in the session report.

At the end of the pre-qualifying phase, 25 GT4 class entries and 25 TCR class entries will be admitted to the event, in order of pre-qualifying classification from the best to the worst recorded time.

In cases where, at the closing of registrations, a class has not reached the minimum number of 30 registered Drivers, admission to the Championship for that class shall be subject to compliance with a maximum time limit based on the overall reference time.

For classes that do not reach 30 registered drivers, Drivers whose overall Pre-Qualifying time does not exceed 104% of the overall reference time of their respective class shall be automatically admitted to the Championship.

FURTHER DETAILS ARE PROVIDED IN THE SERIES REGULATIONS.

3. LIVERIES

The template [.psd] containing the complete livery with stickers will be made available soon from this link. It is absolutely necessary NOT TO MODIFY the position and dimensions of the SPONSOR layer.

Liveries must be delivered to the Organiser, preferably in .TGA format, or alternatively in .PSD or .PNG format, no later than 23:59 on 13/09/2026, using the function available within the registration procedure.
Each livery file must be correctly named with the iRacing ID of the relevant competitor, following the example below. In the case of a single livery for all members of a team, it will be sufficient to mention this in the submission form:

- car_123456.tga
- car_spec_123456.mip optional
- suit_123456.tga optional
- helmet_123456.tga optional

d) Once all liveries have been received, the Organiser will distribute the self-installing package to all competitors.

4. DRIVER PHOTO

During live race broadcasts, it may be possible to show the driver's photo.

Where this has not already been done previously, the driver may send the Organiser a half-length photo of themselves, in high definition and taken with adequate lighting, using the same system available at the bottom of the registration system.

Drivers who have already provided their photo in the past for ACI ESport competitions organised by Simracingleague.it may request its replacement or removal. In the absence of any communication, consent to its reuse shall be deemed granted.

5. WEBCAM REQUIREMENT - COMPETITOR PHOTO

During any pre-qualifying session, all drivers must use a webcam or the camera of a mobile device allowing both their face and, at least partially, the movement of their arms on the steering wheel to be visible in the frame.

ìFrom the moment they enter the session until its end, competitors must connect to the Zoom application using the credentials provided by the Organiser from time to time through the official communication channel, and must broadcast their webcam view. Non-HD resolutions are permitted and audio transmission is not required, provided that the driver's face remains recognisable at all times.

For this purpose, each competitor is required to provide the Organiser with a passport-style photo and, if requested, a copy of their identity document.

Failure to use a webcam or equivalent system during the pre-qualifying phases will result in the cancellation of the times recorded in the relevant session.

6. CODE OF CONDUCT

It is necessary to point out that, pursuant to Article 8 of the National Sporting Regulations, all ACI Sport licence holders must behave in accordance with the principles of loyalty and fairness, and that statements damaging the reputation of other licence holders are prohibited.
Specifically for this Championship, all competitors and drivers are invited to maintain equally correct and responsible conduct:

- in the reserved chats of the DISCORD server;
- in the content of their communications with Race Direction and Race Officials, which must always take place privately;
- in the content of their own social media posts concerning the governing body, the Organiser or other licence holders;
- during their own public audio/video streaming broadcasts on social media concerning the governing body, the Organiser or other licence holders.

Furthermore, with reference to the last point, it is reminded that the pre-race briefing must be considered reserved to competitors, drivers and Race Direction. Any publication of its contents is therefore prohibited.

Violation of the above rules will result in disciplinary sanctions.

Rome, 01/06/2026

L'ORGANIZZATORE