

# COMUNICATO N. 1.1

## CANALI DI COMUNICAZIONE, SVOLGIMENTO PREQUALIFICHE, LIVREE E LIBERATORIA, FOTO PILOTA

### 1. CANALI DI COMUNICAZIONE

#### LEAGUE IRACING

- a) Tutti gli iscritti alla manifestazione saranno aggiunti alla [League iRacing ACI ESport Prototipi](#), attraverso la quale sarà possibile accedere sia alle sessioni di prequalifica e, quindi, alle sessioni di gara.

#### DISCORD

- b) Il [canale Discord di Simracingleague](#) dovrà essere OBBLIGATORIAMENTE UTILIZZATO solo dai concorrenti e conduttori ammessi e categorizzati al termine della fase di prequalifica.
- c) L'utilizzo per tutti gli altri concorrenti/conduttori è fortemente consigliato come luogo di supporto e per ricevere informazioni in tempi brevi.
- d) **All'accesso al server DISCORD è necessario impostare il proprio nickname con il nome e cognome reali (e corrispondenti all'iscrizione al campionato), in modo tale che l'organizzatore possa fornire l'accesso alla sezione riservata.**

### 2. PREQUALIFICA

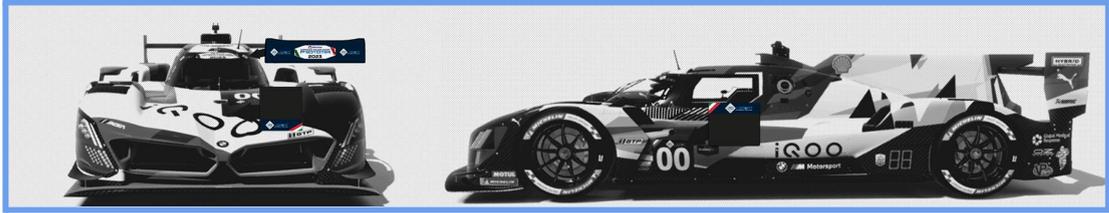
- e) Le sessioni di prequalifica del 1 (Barcellona), 2 (Monza), 4 (Barcellona) e 5 febbraio (Monza) saranno disponibili i server di prequalifica, tutti raggiungibili da League iRacing.
- f) Non vi è alcun limite al numero di server ai quali si può accedere in ciascuna giornata.
- g) Come da regolamento, sarà aperto un server di 1 ora (40 minuti di pratica e 20 minuti di qualifica) ogni 30 minuti, dalle 13:00 alle 01:00
- h) I risultati di ciascuna giornata di prequalifica saranno pubblicati sul portale dell'organizzatore con cadenza giornaliera e comunque entro del 12:00 del giorno successivo.
- i) Ai fine dell'ammissione alle classifiche di prequalifica, sarà necessario ottenere almeno un tempo valido su entrambi i circuiti.

### 3. OBBLIGO DI WEBCAM - FOTO DEL CONCORRENTE

- j) Tutti i conduttori, durante qualsiasi sessione di prequalifica, dovranno dotarsi di webcam o utilizzare la camera di un dispositivo mobile che consenta apprezzare nella sua inquadratura sia il volto e sia, anche parzialmente, i movimenti della braccia sul volante.
- k) All'ingresso in sessione sino al suo termine, i concorrenti dovranno collegarsi all'applicazione [Zoom](#) attraverso le credenziali che saranno fornite dall'organizzatore di volta in volta attraverso il canale di comunicazione ufficiale, e trasmettere l'inquadratura della webcam. Sono permesse anche risoluzioni non in alta definizione e non è necessaria la trasmissione del canale audio, a patto che il volto del conduttore sia sempre riconoscibile.
- l) A tale scopo è obbligatorio per ogni concorrente fornire all'organizzatore, se richiesto, una foto tessera e copia del documento di identità.
- m) Il mancato utilizzo della webcam o sistema equipollente durante le fasi di prequalifica, determinerà l'annullamento dei tempi fatti segnare nella sessione.

#### 4. LIVREE - LIBERATORIA

- n) Tutte le vetture partecipanti ai campionati saranno dotate, a cura dell'organizzatore, degli adesivi come da disegno che segue:



- o) Le livree debbono essere consegnate all'organizzatore possibilmente in formato .TGA, oppure .PSD, oppure ancora .PNG all'indirizzo email [direzionesportiva@simracingleague.it](mailto:direzionesportiva@simracingleague.it) entro e non oltre le 23:59 del 12.02.2023.
- p) Ciascun file di livrea deve essere correttamente nominato con l'ID iRacing del rispettivo concorrente, seguendo l'esempio che segue. Nel caso di livrea unica per tutti i membri di team, sarà sufficiente menzionarlo nella mail di invio:
- car\_123456.tga
  - car\_spec\_123456.mip (opzionale)
  - suit\_123456.tga (opzionale)
  - helmet\_123456.tga (opzionale)
- q) Ricevute tutte le livree, l'organizzatore applicherà gli adesivi e distribuirà il pacchetto auto installante a tutti i concorrenti.
- a) Entro la stessa data del 12.02.2023, tutti i concorrenti o i conduttori privati che hanno applicato alla propria livrea marchi aziendali di cui non sono i proprietari/legali rappresentanti devono fare pervenire sempre a mezzo email la DICHIARAZIONE LIBERATORIA DI RESPONSABILITA' PER L'UTILIZZO DI SCRITTE E MARCHI AZIENDALI compilata e firmata anche solo dal Direttore Sportivo (Team Manager) o suo incaricato o dal conduttore privato e scaricabile qui: <https://bit.ly/3GaQ2Hw>.

#### 5. FOTO PILOTA

- a) Nel corso delle trasmissioni delle gare in diretta sarà possibile mostrare la foto del pilota
- b) Qualora il conduttore lo desideri, può inviare all'organizzatore all'indirizzo [direzionesportiva@simracingleague.it](mailto:direzionesportiva@simracingleague.it) una propria foto a mezzo busto, in alta definizione e scattata con sufficiente illuminazione.
- c) Il pilota che in passato ha già fornito la propria foto per le competizioni ACI ESport organizzate da Simracingleague.it, possono chiederne la sostituzione o la rimozione. Nel caso di mancata comunicazione, lo si considererà assenso al loro riutilizzo.

Lì, 16 dicembre 2023

LA DIREZIONE GARA