

COMUNICATO N. 1.1

CANALI DI COMUNICAZIONE SVOLGIMENTO PREQUALIFICHE LIVREE E LIBERATORIA FOTO PILOTA

1. CANALI DI COMUNICAZIONE

LEAGUE IRACING

- a) Tutti gli iscritti alla manifestazione saranno aggiunti alla [League iRacing ACI ESport Turismo Cup](#), attraverso la quale sarà possibile accedere sia alle sessioni di prequalifica e, quindi, alle sessioni di gara.

DISCORD

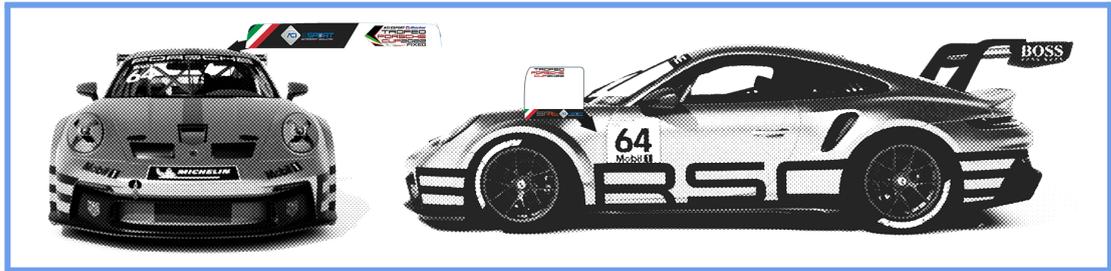
- b) Il [canale Discord di Simracingleague](#) dovrà essere OBBLIGATORIAMENTE UTILIZZATO solo dai concorrenti e conduttori ammessi e categorizzati al termine della fase di prequalifica.
- c) L'utilizzo per tutti gli altri concorrenti/conduttori è fortemente consigliato come luogo di supporto e per ricevere informazioni in tempi brevi.
- d) **All'accesso al server DISCORD è necessario impostare il proprio nickname con il nome e cognome reali (e corrispondenti all'iscrizione al campionato), in modo tale che l'organizzatore possa fornire l'accesso alla sezione riservata.**

2. PREQUALIFICA

- e) Le sessioni di prequalifica del 16 febbraio (Red Bull Ring), 17 febbraio (Zandvoort), 19 febbraio (Red Bull Ring) e 20 febbraio (Zandvoort) saranno disponibili i server di prequalifica, tutti raggiungibili da League iRacing.
- f) Il setup fixed per le prequalifiche è indicato e scaricabile nel regolamento.
- g) Non vi è alcun limite al numero di server ai quali si può accedere in ciascuna giornata.
- h) Come da regolamento, sarà aperto un server di 1 ora (40 minuti di pratica e 20 minuti di qualifica) ogni 30 minuti, dalle 13:00 alle 01:00
- i) I risultati di ciascuna giornata di prequalifica saranno pubblicati sul portale dell'organizzatore con cadenza giornaliera e comunque entro del 12:00 del giorno successivo.
- j) Ai fine dell'ammissione alle classifiche di prequalifica, sarà necessario ottenere almeno un tempo valido su entrambi i circuiti, Red Bull Ring e Zandvoort.

3. LIVREE - LIBERATORIA

- k) Tutte le vetture partecipanti al campionato saranno dotate, a cura dell'organizzatore, degli adesivi come da disegno che segue:



- l) Le livree debbono essere consegnate all'organizzatore possibilmente in formato .TGA, oppure .PSD, oppure ancora .PNG all'indirizzo email direzionesportiva@simracingleague.it entro e non oltre le 23:59 del 27.02.2021.
- m) Ciascun file di livrea deve essere correttamente nominato con l'ID iRacing del rispettivo concorrente, seguendo l'esempio che segue. Nel caso di livrea unica per tutti i membri di team, sarà sufficiente menzionarlo nella mail di invio:
- car_123456.tga
 - car_spec_123456.mip (opzionale)
 - suit_123456.tga (opzionale)
 - helmet_123456.tga (opzionale)
- n) Ricevute tutte le livree, l'organizzatore applicherà gli adesivi e distribuirà il pacchetto auto installante a tutti i concorrenti.
- a) Entro la stessa data del 27.02.2021, tutti i concorrenti o i conduttori privati che hanno applicato alla propria livrea marchi aziendali di cui non sono i proprietari/legali rappresentanti devono fare pervenire sempre a mezzo email la **DICHIARAZIONE LIBERATORIA DI RESPONSABILITA' PER L'UTILIZZO DI SCRITTE E MARCHI AZIENDALI** compilata e firmata anche solo dal Direttore Sportivo (Team Manager) o suo incaricato o dal conduttore privato e scaricabile qui: <https://bit.ly/3Bzt4pz>

4. FOTO PILOTA

- a) Nel corso delle trasmissioni delle gare in diretta sarà possibile mostrare la foto del pilota come da immagine che segue:



- b) Qualora il conduttore lo desidera, può inviare all'organizzatore all'indirizzo direzionesportiva@simracingleague.it una propria foto a mezzo busto, in alta definizione e scattata con sufficiente illuminazione.



TROFEO ACI ESPORT TURISMO CUP 2022 - IRACING



- c) **Il piloti che in passato hanno già fornito la propria foto per le competizioni ACI ESport organizzate da Simracingleague.it, possono chiederne la sostituzione o la rimozione. Nel caso di mancata comunicazione, lo si considererà assenso al loro riutilizzo.**

Lì, 25 gennaio 2022

LA DIREZIONE GARA