

COMUNICATO N. 1.1

CANALI DI COMUNICAZIONE SVOLGIMENTO PREQUALIFICHE LIVREE E LIBERATORIA FOTO PILOTA

1. CANALI DI COMUNICAZIONE

LEAGUE IRACING

- a) Tutti gli iscritti alla manifestazione saranno aggiunti alla [League iRacing ACI ESport Formula](#), attraverso la quale sarà possibile accedere sia alle sessioni di prequalifica e, quindi, alle sessioni di gara.

DISCORD

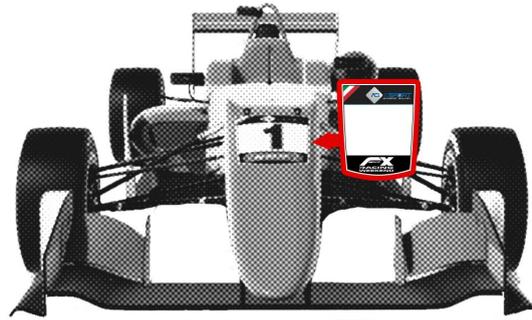
- b) Il [canale Discord di Simracingleague](#) dovrà essere OBBLIGATORIAMENTE UTILIZZATO solo dai concorrenti e conduttori ammessi e categorizzati al termine della fase di prequalifica.
- c) L'utilizzo per tutti gli altri concorrenti/conduttori è fortemente consigliato come luogo di supporto e per ricevere informazioni in tempi brevi.
- d) **All'accesso al server DISCORD è necessario impostare il proprio nickname con il nome e cognome reali (e corrispondenti all'iscrizione al campionato), in modo tale che l'organizzatore possa fornire l'accesso alla sezione riservata.**

2. PREQUALIFICA

- a) Dal 6 marzo al 12 settembre saranno disponibili i server di prequalifica, tutti raggiungibili da League iRacing.
- b) Non vi è alcun limite al numero di server ai quali si può accedere in ciascuna giornata.
- c) Come da regolamento, sarà aperto un server di 1 ora (40 minuti di pratica e 20 minuti di qualifica) ogni 30 minuti, dalle 13:00 alle 01:00
- d) I risultati di ciascuna giornata di prequalifica saranno pubblicati sul portale dell'organizzatore con cadenza giornaliera e comunque entro del 12:00 del giorno successivo.

3. LIVREE - LIBERATORIA

- a) Tutte le vetture partecipanti al campionato **saranno dotate, a cura dell'organizzatore**, degli adesivi come da disegno che segue:
 - **Logo ACI ESport e main sponsor, applicato su sulla placca del numero di gara, come da immagine a seguire.**

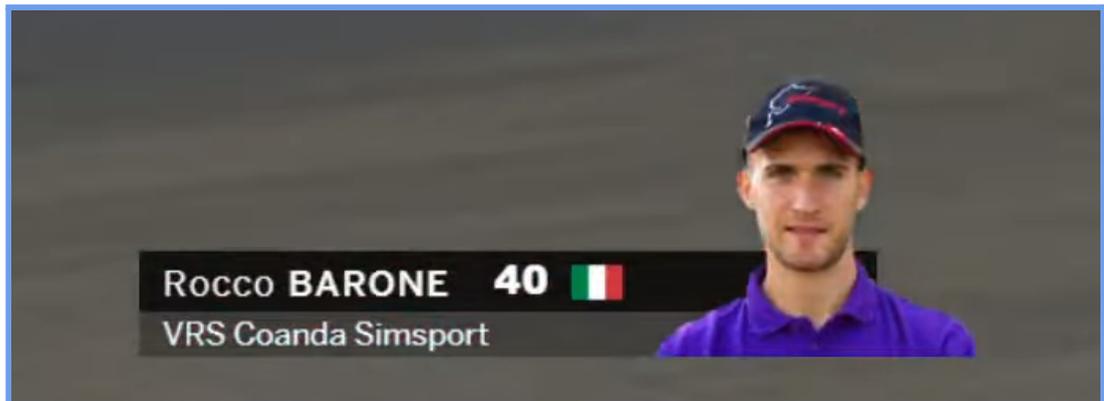


Nella composizione della propria livrea, il concorrente dovrà pertanto tenere conto che gli spazi sopra illustrati saranno interessati da copertura. **La parte interessata dalla placca portanumero NON deve essere predisposta come metallizzata nella spec maps.**

- b) Le livree debbono essere consegnate all'organizzatore possibilmente in formato .TGA, oppure .PSD, oppure ancora .PNG all'indirizzo email direzionesportiva@simracingleague.it **entro e non oltre le 23:59 del 19.09.2021.**
- e) Ciascun file di livrea deve essere correttamente nominato con l'ID iRacing del rispettivo concorrente, seguendo l'esempio che segue. Nel caso di livrea unica per tutti i membri di team, sarà sufficiente menzionarlo nella mail di invio:
 - car_123456.tga
 - car_spec_123456.mip (opzionale)
 - suit_123456.tga (opzionale)
 - helmet_123456.tga (opzionale)
- f) Ricevute tutte le livree, **l'organizzatore applicherà gli adesivi** e distribuirà il pacchetto auto installante a tutti i concorrenti.
- g) **Entro la stessa data del 19.09.2021**, tutti i concorrenti o i conduttori privati che **hanno applicato alla propria livrea marchi aziendali di cui non sono i proprietari/legali rappresentanti** devono fare pervenire sempre a mezzo email la **DICHIARAZIONE LIBERATORIA DI RESPONSABILITA' PER L'UTILIZZO DI SCRITTE E MARCHI AZIENDALI** compilata e firmata anche solo dal Direttore Sportivo (Team Manager) o suo incaricato o dal conduttore privato e scaricabile qui: <https://bit.ly/2UYLyOM>.

4. FOTO PILOTA

- a) Nel corso delle trasmissioni delle gare in diretta sarà possibile mostrare la foto del pilota come da immagine che segue:



- b) Qualora il conduttore lo desidera, può inviare all'organizzatore all'indirizzo direzionesportiva@simracingleague.it una propria foto a mezzo busto, in alta definizione e scattata con sufficiente illuminazione.
- c) I piloti che in passato hanno già fornito la propria foto per le competizioni ACI ESport organizzate da Simracingleague.it, possono chiederne la sostituzione o la rimozione. Nel caso di mancata comunicazione, lo si considererà assenso al loro riutilizzo.

Lì, 01 luglio 2020

LA DIREZIONE GARA