

COMUNICATO N. 1.10

MODIFICA AL SISTEMA DI PARTENZA

RIFERIMENTI NORMATIVI

- Art. 3.1 e ss. dell'Allegato 1 al regolamento del Campionato Italiano ACI ESPORT GT4 2023
- Comunicato n. 1.6 del 20.9.2023
- Comunicato n. 1.9 del 31.10.2023

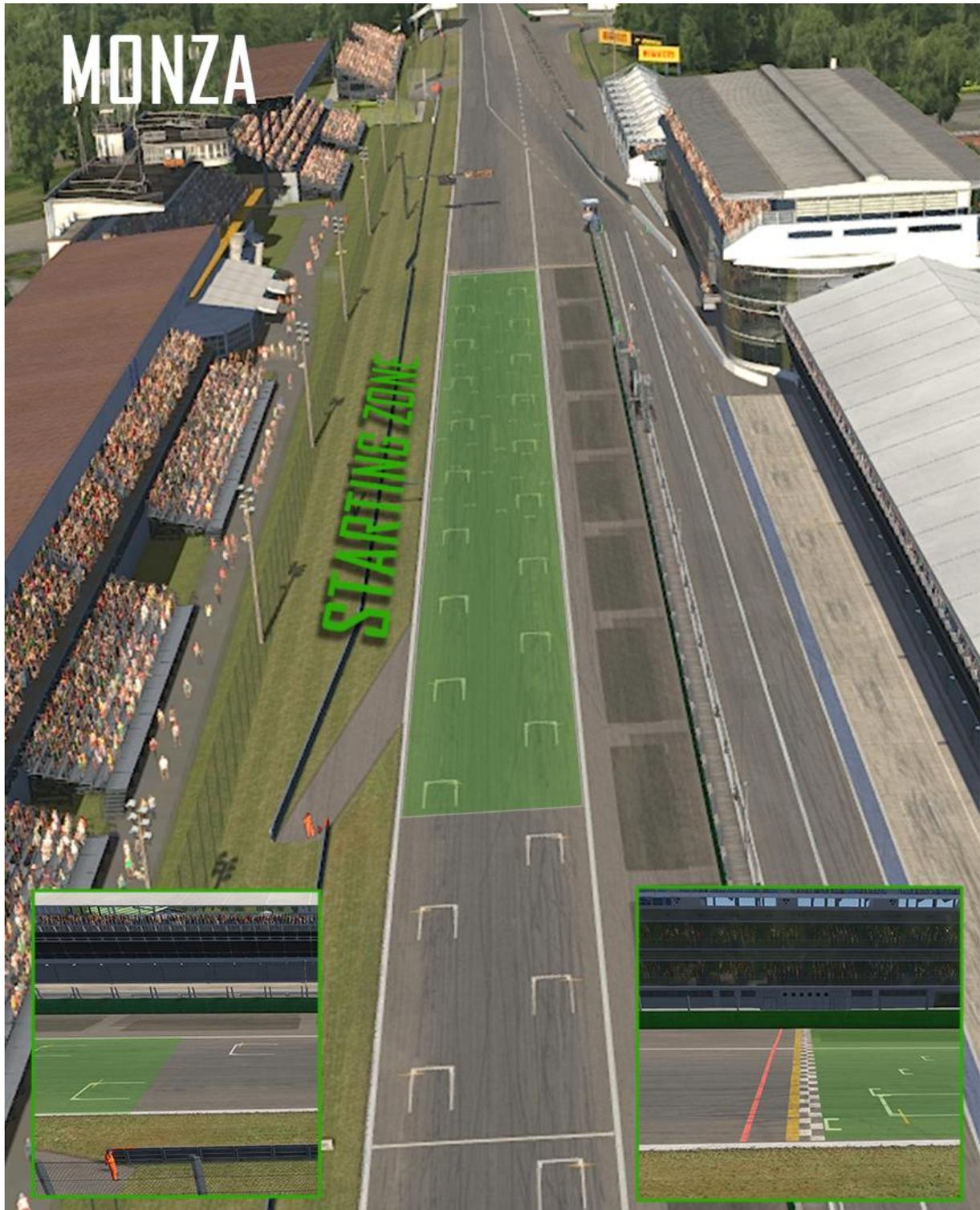
PREMESSA

1. Dopo le precedenti prove di campionato, l'organizzatore e il collegio dei commissari hanno rilevato una oggettiva difficoltà dei conduttori nell'uniformarsi alla procedura di partenza lanciata a file parallele. Difficoltà che ha origine innanzitutto da una gestione completamente manuale da parte del simulatore delle posizioni di schieramento e ordinata per file e non per blocchi paralleli, nonché dalla consuetudine da parte dei piloti alla partecipazione alle sessioni ufficiali di iRacing laddove si è lasciati all'iter automatico senza particolari prescrizioni.
2. Si è altresì verificata nel simulatore una non precisa corrispondenza con il comando di GREEN e lo sventolio della bandiera verde, fattore che può determinare ostacolo alla corretta verifica della procedura da parte degli ufficiali di gara.
3. Inoltre, la partenza così come sinora disciplinata dal regolamento ha originato tra i concorrenti discussioni sulla liceità o meno di alcune manovre, anche se ritenute regolari dai cc.ss.. Pur trattandosi di appunti a nostro avviso privi di fondamento, considerando che uno start che si basi su un comando audiovisivo genera un effetto correlato ai tempi di reazione e quindi sensibilmente diverso da soggetto a soggetto, si ritiene che la gestione della partenza necessiti di una modifica tale da permettere un sereno prosieguo della manifestazione.

MODIFICHE

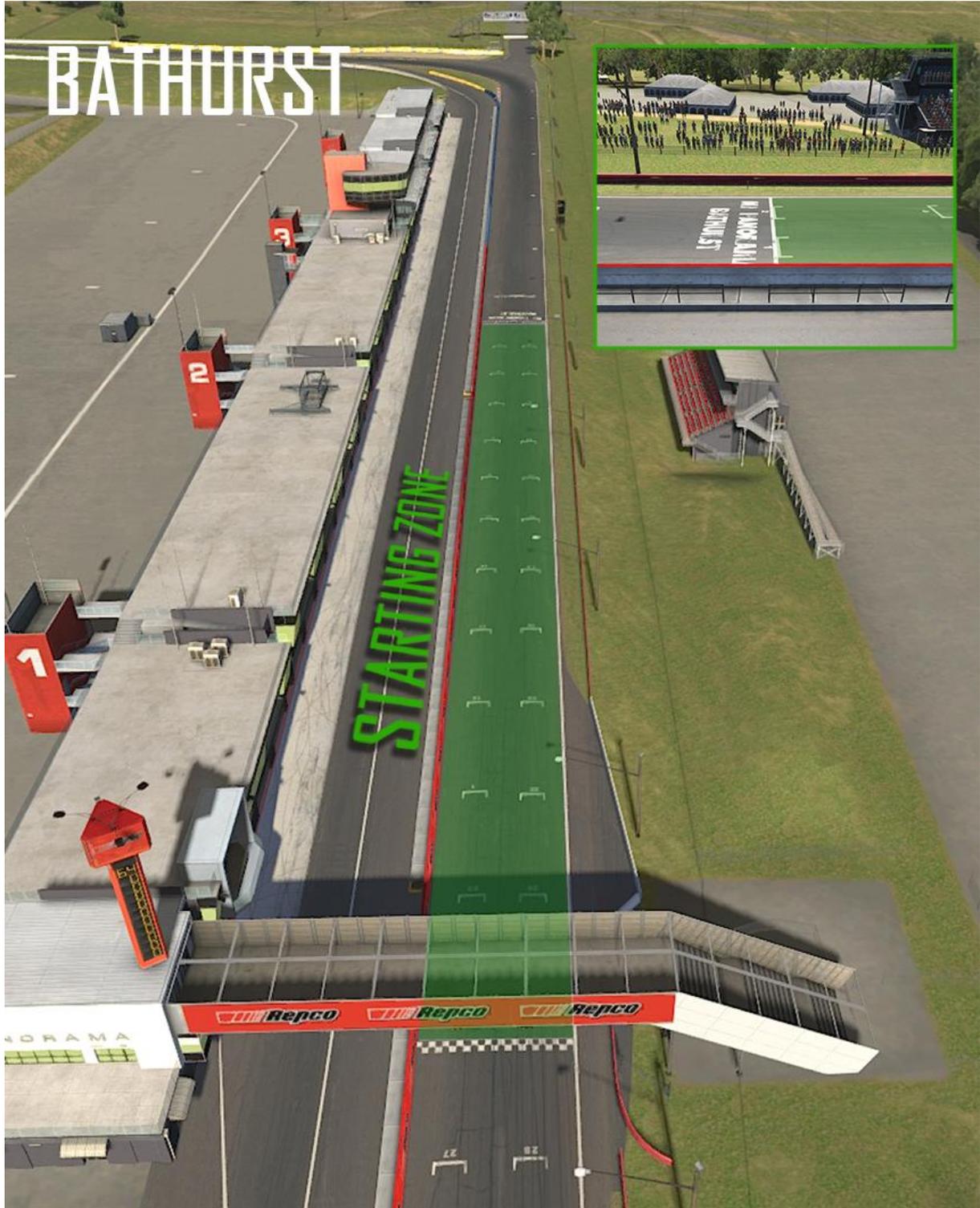
1. Per le restanti prove di campionato (MONZA, BATHURST, SUZUKA) **la procedura di partenza prevederà una STARTING ZONE**. Questa zona avrà inizio dal punto immediatamente successivo a quello in cui il simulatore ordina il GREEN e proseguirà per un congruo tratto di pista.
2. Nella partenza con STARTING ZONE **sarà il polesitter a determinare la partenza** con la sua accelerazione.
3. Di seguito sono illustrate le STARTING ZONE per le prossime tre prove e indicate le relative prescrizioni.

- STARTING ZONE AUTODROMO NAZIONALE DI MONZA



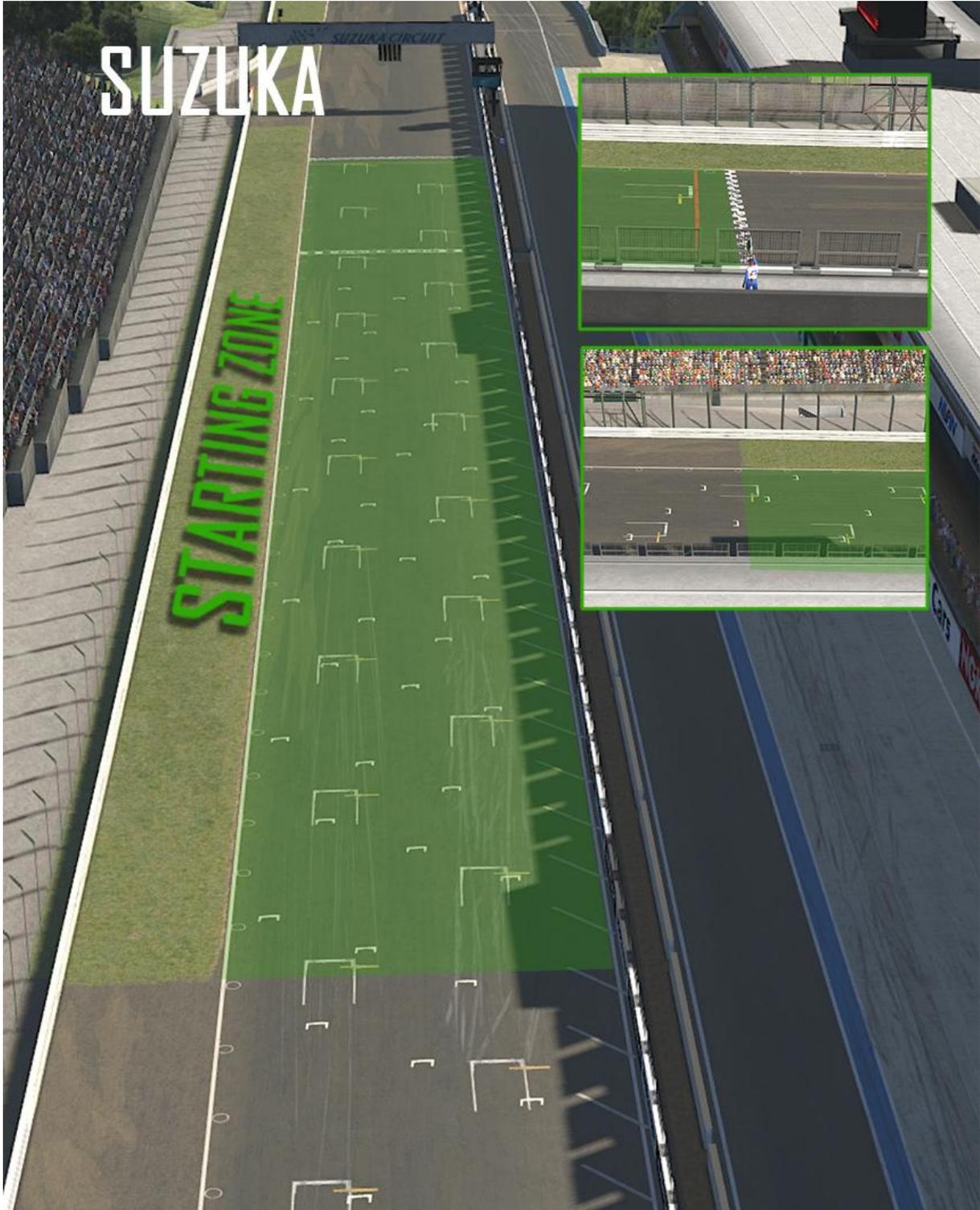
La STARTING ZONE è compresa tra la linea bianca corrispondente all'interruzione del guard rail a sinistra e l'ultima linea di traguardo.

- STARTING ZONE BATHURST - MOUNT PANORAMA



La STARTING ZONE è compresa tra il traguardo posizionato in corrispondenza del sottopasso e l'ultima linea di traguardo.

- STARTING ZONE SUZUKA CIRCUIT



La STARTING ZONE è compresa tra la ripresa del tappeto verde dopo la seconda interruzione e l'ultima linea di traguardo.

4. L'art. 3 dell'allegato 1 al regolamento è modificato come segue:

3. FASI DI PARTENZA

PROCEDURA DI PARTENZA LANCIATA E DI RIPARTENZA

3.1. La procedura di partenza lanciata avverrà attraverso il sistema di STARTING ZONE.

3.2. Per ciascun tracciato la STARTING ZONE sarà individuata dalla direzione gara e corrisponderà dal punto immediatamente successivo al comando di GREEN impartito dal simulatore e per un congruo tratto di pista successivo.

3.3. La partenza dalla STARTING ZONE dovrà avvenire come segue:

- entrambe le file dovranno disporsi correttamente mantenendo **nel limite del possibile e senza causare pericolo per l'auto che precede** un parziale affiancamento con l'auto del blocco sulla sua linea (1-2, 3-4, 5-6 e così via)
- **il polesitter dovrà mantenere una velocità costante** da permettere il compattamento dello schieramento fino all'ingresso nella STARTING ZONE
- **tutti i conduttori dovranno IGNORARE IL GREEN annunciato dal simulatore**
- dopo il GREEN del simulatore ed entrato nella STARTING ZONE, **il polesitter potrà decidere quando iniziare l'accelerazione e dare avvio alla gara**
- **non è permesso al polesitter decelerare ingiustificatamente** dopo l'ingresso nella STARTING ZONE **od oltrepassarla senza aver dato l'avvio alla gara**. In quest'ultimo caso, dopo che il polesitter ha oltrepassato la STARTING ZONE senza accelerare, è permesso a tutti l'accelerazione e il sorpasso ed **il polesitter sarà sanzionato con uno Stop&Go**
- non è permesso ad alcuno iniziare l'accelerazione prima del polesitter
- non è permesso effettuare sorpassi dell'auto che precede sulla propria fila prima dell'ingresso nella STARTING ZONE e comunque prima che il polesitter abbia dato il via alla gara

3.4. Qualsiasi violazione delle norme di cui sopra sarà oggetto di investigazione da parte dei Commissari Sportivi, con verifica che avverrà, di massima, nel post gara. **La violazione di una delle norme di partenza comporterà sempre, al minimo, la sanzione del Drive Through.**

3.5. Sono demandate al simulatore le sanzioni derivanti da eventuali sorpassi che dovessero essere portati illecitamente prima della STARTING ZONE

3.6. Le vetture che partono dalla Pit-lane dovranno seguire direttamente le indicazioni fornite dal simulatore a schermo.

3.7. Gli Ufficiali di Gara possono prendere provvedimenti nel caso di incidenti verificatisi prima dello start della gara

3.8. Nel caso di incidenti che coinvolgono un numero significativo di conduttori, gli Ufficiali di Gara possono chiamare l'ingresso della Safety Car. La procedura di partenza al termine dei giri in regime di della Safety Car sarà di tipo Single Line - Lapped to the back ed interamente gestita da simulatore.

Lì, 04/11/2023

LA DIREZIONE GARA