

COMUNICATO N. 1.3

DIREZIONE GARA E CODICE DI COMPORTAMENTO

Di seguito sono riportate tutte le informazioni di accesso alle gare del campionato e le disposizioni importanti.

1) ACCESSO ALLE SESSIONI DI GARA

I conduttori possono accedere alle sessioni di gara direttamente attraverso la league iRacing [ACI ESport Turismo Cup](#).

2) ACCESSO ALLA SESSIONE DI MANCHE 2

La seconda manche si terrà su un server diverso dalla prima manche, al fine di garantire la corretta impostazione oraria virtuale e la composizione della griglia basata sui tempi veloci di manche 1.

Il server di manche 2 sarà fruibile, sempre dalla medesima league iracing, **circa 10 minuti dopo il termine di manche 1**. La gara sarà anticipata da 15 minuti di prove libere.

3) INTERVISTE

Al termine di ciascuna manche, **i primi tre classificati devono fare ingresso nel canale vocale discord Interviews Post Race**, per rendere una breve dichiarazione ai cronisti.

4) SKIN PACK

Lo Skin Pack (comprendente le livree di entrambe le categorie) è scaricabile [QUI](#)

In caso di problemi al download è possibile scaricare la versione ZIP [QUI](#).

Si tratta di eseguibile autoinstallante, che copierà automaticamente i file nella cartella corretta.

5) BRIEFING

Alle 21:00 del giorno di gara è OBBLIGATORIA la presenza dei conduttori nel canale vocale BRIEFING PRE RACE del server Discord SRL per il briefing con la Direzione Gara.

Una sessione di 1 ora di pratica sarà aperta a partire dalle ore 20:30. E' fatto quindi obbligo ai piloti rientrare ai box per la partecipazione al briefing e non rientrare in pista sino alla sua conclusione.

L'assenza o l'ingresso sul tracciato durante il briefing, come recitato dal Regolamento di Settore ESport, comporterà sanzione che potrà arrivare anche all'esclusione dalla gara.

6) CANALE AUDIO DEL TEAM

Ciascun team ha un canale audio Discord riservato che può liberamente utilizzare e che potrà essere usato dalla direzione gara o dagli ufficiali di gara nel caso di convocazioni di membri del team o informazioni verso quel determinato team.

7) RECLAMO - SEGNALAZIONI AGLI UU.GG. IN GARA

Il reclamo è la segnalazione effettuata successivamente alla gara.

Unici titolati alla produzione del reclamo sono il concorrente/conducente o il suo Team Manager.

Non è possibile proporre reclamo se il fatto in questione non riguarda la lesione di un interesse o diritto dello stesso reclamante.

Durante la gara, le segnalazioni motivate agli Ufficiali di Gara dovranno pervenire **ESCLUSIVAMENTE attraverso CHAT DEDICATA DISCORD "aci-turismo-cup-protest-in-race"**.

Le segnalazioni **devono contenere gli elementi sufficienti per risalire al fatto reclamato (auto coinvolte, giro, elapsed time del simulatore)**

Abilitati alle segnalazioni sono i conducenti, i Team Manager o loro incaricati che dovranno essere segnalati all'organizzatore almeno 24 ore prima della gara.

Ogni team potrà nominare un solo incaricato.

La decisione, con relativa eventuale penalità comminata, sarà comunicata dagli Ufficiali di Gara attraverso [QUESTO DOCUMENTO](#) consultabile online.

In caso di penalità, questa verrà notificata in automatico dal simulatore e, nel caso si tratti di penalità di Warning o in secondi, via chat testuale in-game e, se ritenuto necessario, mediante comunicazione radio sul canale radio @Race-Control.

Per i motivi cui al precedente punto, tutti i concorrenti devono avere abilitata la ricezione di messaggi sia su canale radio e sia su chat testuale in-game.

8) RECLAMO - SEGNALAZIONI AGLI UU.GG. POST GARA

Al termine della gara, il reclamo deve pervenire entro 30 minuti dalla pubblicazione dell'ordine di arrivo.

Se la chat discord **aci-proto-protest-in-race** non fosse più accessibile, Il reclamo deve pervenire telematicamente all'indirizzo email reclami.aciesport@simracingleague.it.

Un Conducente che intende presentare un reclamo, avente per oggetto più di un Conducente deve presentare tanti reclami quanti sono i Conducenti reclamati.

I reclami che non rispetteranno le norme cui sopra, non saranno presi in considerazione e non seguirà alcuna comunicazione a riguardo.

9) APPELLO

Un concorrente può presentare un preavviso di appello ad una decisione dei commissari sportivi entro 30 minuti dall'orario di pubblicazione delle classifiche provvisorie.

Le modalità di formalizzazione dell'appello sono regolate dal vigente R.S.N. e dal [Regolamento di Giustizia Sportiva](#) e non è competente il Collegio dei Commissari Sportivi.

SI RAMMENTA CHE ANCHE AI SENSI DEL CODICE FIA, LE SANZIONI DELLO "STOP AND GO", "STOP AND GO 10", "DRIVE THROUGH" E LE PENALITÀ IN TEMPO COMMINATI DURANTE LA GARA SONO INAPPELLABILI.

10) INTERVISTE

Al termine di ciascuna manche, i **primi tre classificati devono fare ingresso nel canale vocale discord Interviews Post Race**, per rendere una breve dichiarazione ai cronisti.

11) CODICE DI COMPORTAMENTO

E' doveroso rappresentare che, a norma dell'art. 8 del Regolamento Sportivo Nazionale, tutti i tesserati ACI Sport devono mantenere un comportamento ispirato ai principi di lealtà e correttezza e che sono vietate dichiarazioni lesive della reputazione di altri tesserati.

Nello specifico di questo Campionato, si invitano tutti i concorrenti e conduttori a mantenere un comportamento altrettanto corretto e responsabile:

- nelle chat riservate del server DISCORD
- nel contenuto delle proprie comunicazioni alla Direzione Gara e agli Ufficiali di gara (che dovranno avvenire sempre in forma privata)
- nel contenuto di proprie pubblicazioni sui social media che riguardino l'ente, l'organizzatore o altri tesserati
- nel corso di proprie trasmissioni pubbliche in streaming audio/video sui social media che riguardino l'ente, l'organizzatore o altri tesserati

Inoltre, richiamando l'ultimo punto, si rammenta che il briefing pre gara deve considerarsi riservato ai concorrenti, conduttori e direzione gara. Ne è pertanto vietata qualsiasi pubblicazione.

La violazione delle norme su esposte comporterà sanzione disciplinare.

Lì, 28/02/2022

LA DIREZIONE GARA