

COMUNICATO N. 1.3

INTRODUZIONE SISTEMA PATENTE A PUNTI

Per il Campionato Italiano ESport FX2000 2021 sarà adottato un sistema di patente a punti.

Nel regolamento di campionato è stato inserito il paragrafo 19.3, qui integralmente richiamato.

AMMONTARE INIZIALE DEI PUNTI PATENTE

All'inizio della manifestazione, a ciascun conduttore partecipante sono attribuiti **12 punti patente**.

PERDITA DEI PUNTI PATENTE

Ciascuna sanzione inflitta dal collegio dei commissari sportivi o dal giudice unico, sia in gara e sia nel post gara, comporterà la decurtazione di punti patente così come riportato nella seguente tabella:

PENALITÀ	PUNTI
WARNING	-1 pt.
+5 SECONDI	-1 pt
+10 SECONDI	-2 pt.
+15 SECONDI	-2 pt.
Partenza pitlane / retrocessione in griglia	-2 pt.
DRIVE THROUGH (+20 SECONDI)	-3 pt.
STOP&GO (+25 SECONDI)	-3 pt.
SQUALIFICA / ESCLUSIONE	-4 pt.

Non concorrono alla decurtazione le sanzioni derivanti dal secondo Warning, né l'esclusione maturata a seguito di perdita dei punti patente.

PERDITA DELL'INTERO AMMONTARE DEI PUNTI PATENTE

Nel caso il conduttore, a seguito di penalità, perda l'intero ammontare dei punti patente, sarà escluso dalla partecipazione di entrambe le manche della successiva prova di campionato.

Nel caso la perdita dell'intero ammontare dei punti patente sopraggiunga per sanzione ricevuta nell'ultima prova di campionato, indipendentemente se in manche 1 o manche 2, ciò comporterà l'esclusione da entrambe le manche di quella stessa prova e la conseguente perdita dei punti acquisiti.

La decurtazione di punti patente non può mai portare a risultato negativo.

AMMONTARE DEI PUNTI PATENTE SUCCESSIVAMENTE ALL'ESCLUSIONE

Il conduttore escluso da una prova a seguito della perdita dell'intero ammontare dei punti patente, è ammesso alla partecipazione delle prove successive con un ammontare di punti pari a 2 per ciascuna prova rimanente.

Li, 11/08/2021

LA DIREZIONE GARA