

COMUNICATO N. 1.4

DIREZIONE GARA, RECLAMI E CODICE DI COMPORTAMENTO

1. ACCESSO ALLE SESSIONI DI GARA

I conduttori possono accedere alle sessioni di gara direttamente attraverso la league iRacing [ACI ESport Turismo](#).

2. PROVE LIBERE

L'organizzatore metterà a disposizione una sola sessione di sole prove libere, sempre accessibile attraverso iRacing League, dalle ore 21:00 alle ore 24:00 del lunedì di ciascuna settimana di gara.

Tale sessione sarà da intendersi UNOFFICIAL, pertanto, a differenza delle altre sessioni, non sarà soggetta ad alcuna supervisione o giurisdizione degli ufficiali di gara.

3. SKIN PACK

Lo Skin Pack è scaricabile [QUI](#).

In caso di problemi al download è possibile scaricare la versione ZIP [QUI](#).

Si tratta di un'applicazione autoinstallante, che copierà automaticamente i file nella cartella corretta.

4. BRIEFING

Alle 21:00 del giorno di gara è OBBLIGATORIA la presenza dei conduttori nel canale vocale [BRIEFING PRE RACE](#) del server Discord SRL per il briefing con la Direzione Gara.

Una sessione di 1 ora di pratica sarà aperta a partire dalle ore 20:30. E' fatto quindi obbligo ai piloti rientrare ai box per la partecipazione al briefing e non rientrare in pista sino alla sua conclusione.

L'assenza o l'ingresso sul tracciato durante il briefing, come recitato dal Regolamento di Settore ESport, comporterà sanzione che potrà arrivare anche all'esclusione dalla gara.

5. OBBLIGO DI WEBCAM

Tutti i conduttori, durante qualsiasi sessione di prequalifica, dovranno dotarsi di webcam o utilizzare la camera di un dispositivo mobile che consenta apprezzare nella sua inquadratura sia il volto e sia, anche parzialmente, i movimenti della braccia sul volante.

A partire dalla sessione di qualifica e per tutta la durata della competizione, i concorrenti dovranno collegarsi all'applicazione [Zoom](#) attraverso le credenziali fornite dall'organizzatore attraverso il canale di comunicazione ufficiale, e trasmettere l'inquadratura della webcam. Sono permesse anche risoluzioni non in alta definizione e non è necessaria la trasmissione del canale audio, a patto che il volto del conduttore sia sempre riconoscibile.

Il mancato utilizzo della webcam o sistema equipollente durante le fasi di qualifica e/o gara, potrà determinare, a seguito di valutazione dei commissari sportivi, l'annullamento dei tempi di qualifica e partenza dalla pit-lane se in sessione di qualifica o l'esclusione se si tratta di sessione di gara.

6. CANALE AUDIO DEL TEAM

Ciascun team ha un canale audio Discord riservato che può liberamente utilizzare e che potrà essere usato dalla direzione gara o dagli ufficiali di gara nel caso di convocazioni di membri del team o informazioni verso quel determinato team.

7. RECLAMO AGLI UU.GG. DI GARA

Per tutto l'arco della gara e sino ai 30 minuti successivi la pubblicazione dell'ordine di arrivo provvisorio, è diritto del concorrente/conduuttore presentare reclamo ai sensi dell'art. 11.3 del Regolamento di Settore ESport.

Si rammenta che:

- non è possibile proporre reclamo se il fatto in questione non riguarda la lesione di un interesse o diritto dello stesso reclamante
- un conduuttore che intende presentare un reclamo, avente per oggetto più di un conduuttore, deve presentare tanti reclami quanti sono i conduuttori reclamati.
- il reclamo deve contenere le indicazioni sufficienti a risalire al fatto.

I reclami che non rispettano le regole sopra indicate o che contengono informazioni errate non saranno presi in considerazione e non seguirà alcuna comunicazione a riguardo.

7.1. SOGGETTI ABILITATI AL RECLAMO

Il reclamo può essere presentato esclusivamente da Concorrente o dal concorrente/conduuttore.

Il concorrente può nominare dei collaboratori ai soli fini della compilazione ed inoltro dei reclami, inviando delega per iscritto all'organizzatore [attraverso questo modulo](#).

La delega dovrà pervenire almeno 48 ore prima dell'inizio di una gara ed i delegati manterranno il loro incarico sino al termine del campionato. In virtù della delega, le responsabilità in ordine al contenuto del reclamo permangono a carico del concorrente/conduuttore.

I soggetti delegati, se non in possesso di Licenza ACI ESport valida per l'anno in corso, non avranno comunque accesso ai canali di comunicazione e non potranno conferire con i Commissari sportivi.

I soli concorrenti, concorrenti/conduuttori iscritti alla competizione ed soggetti delegati in possesso di licenza sportiva valida saranno abilitati al [canale Discord riservato](#) ad eventuali comunicazioni urgenti con la Direzione Gara.

7.2. INVIO DEL RECLAMO

I concorrenti, i concorrenti/conduuttori ed i soggetti delegati saranno abilitati all'invio del reclamo attraverso modulo online che sarà trasmesso agli indirizzi email forniti all'organizzatore o presenti nel sistema ACI Sport.

Per utilizzare il modulo sarà necessario autenticarsi sulla piattaforma [Jotform](#) con la medesima email.

7.3. NOTIFICA DELLE DECISIONI

Le azioni intraprese ed eventuale penalità comminate dagli ufficiali di gara, saranno consultabili attraverso [QUESTO DOCUMENTO](#). Tale specchio è prettamente indicativo e può non rispecchiare il contenuto definitivo della decisione.

Le sanzioni saranno notificate via email ai conduttori penalizzati. Durante la gara, in caso di penalità, questa verrà notificata in automatico dal simulatore e, nel caso si tratti di penalità di Warning o in secondi, via chat testuale in-game e, se ritenuto necessario, mediante comunicazione radio sul canale radio @Race-Control.

Per i motivi di cui al precedente punto, tutti i concorrenti devono avere abilitata la ricezione di messaggi sia su canale radio e sia su chat testuale in-game.

8. APPELLO

Un concorrente può presentare un preavviso di appello ad una decisione dei commissari sportivi entro 30 minuti dall'orario di pubblicazione delle classifiche provvisorie.

Le modalità di formalizzazione dell'appello sono regolate dal vigente R.S.N. e dal [Regolamento di Giustizia Sportiva](#) e non è competente il Collegio dei Commissari Sportivi.

SI RAMMENTA CHE ANCHE AI SENSI DEL CODICE FIA, LE SANZIONI DELLO "STOP AND GO", "STOP AND GO 10", "DRIVE THROUGH" E LE PENALITÀ IN TEMPO SONO INAPPELLABILI.

9. INTERVISTE

Al termine della seconda manche **alcuni conduttori saranno invitati a fare ingresso nel canale vocale discord Interviews Post Race**, per rendere una breve dichiarazione ai cronisti.

10. CODICE DI COMPORTAMENTO

E' doveroso rappresentare che, a norma dell'art. 8 del Regolamento Sportivo Nazionale, tutti i tesserati ACI Sport devono mantenere un comportamento ispirato ai principi di lealtà e correttezza e che sono vietate dichiarazioni lesive della reputazione di altri tesserati.

Nello specifico di questo Campionato, si invitano tutti i concorrenti e conduttori a mantenere un comportamento altrettanto corretto e responsabile:

- nelle chat riservate del server DISCORD
- nel contenuto delle proprie comunicazioni alla Direzione Gara e agli Ufficiali di gara (che dovranno avvenire sempre in forma privata)
- nel contenuto di proprie pubblicazioni sui social media che riguardino l'ente, l'organizzatore o altri tesserati
- nel corso di proprie trasmissioni pubbliche in streaming audio/video sui social media che riguardino l'ente, l'organizzatore o altri tesserati

Inoltre, richiamando l'ultimo punto, si rammenta che il briefing pre gara deve considerarsi riservato ai concorrenti, conduttori e direzione gara. Ne è pertanto vietata qualsiasi pubblicazione.

La violazione delle norme su esposte comporterà sanzione disciplinare.

Li, 13/09/2023

LA DIREZIONE GARA