

COMUNICATO N. 1.5

PROVE LIBERE, LIVREE E ACCESSO ALLE SESSIONI

1. ACCESSO ALLE SESSIONI DI GARA

I conduttori possono accedere alle sessioni di gara direttamente attraverso la league iRacing [ACI ESport Formula](#).

2. PROVE LIBERE

L'organizzatore metterà a disposizione due sessioni di sole prove libere riproducendo le condizioni di manche 1 e manche 2, sempre accessibili attraverso iRacing League, **dalle ore 21:00 alle ore 24:00 del mercoledì di ciascuna settimana di gara.**

Tale sessione sarà da intendersi UNOFFICIAL, pertanto, a differenza delle altre sessioni, non sarà soggetta ad alcuna supervisione o giurisdizione degli ufficiali di gara.

3. SKIN PACK

Lo Skin Pack è scaricabile [QUI](#).

In caso di problemi al download è possibile scaricare la versione ZIP [QUI](#).

Si tratta di un'applicazione autoinstallante, che copierà automaticamente i file nella cartella corretta.

4. BRIEFING

Alle 21:00 del giorno di gara è OBBLIGATORIA la presenza dei conduttori nel canale vocale [BRIEFING PRE RACE](#) del server Discord SRL per il briefing con la Direzione Gara.

Una sessione di 1 ora di pratica sarà aperta a partire dalle ore 20:30. E' fatto quindi obbligo ai piloti rientrare ai box per la partecipazione al briefing e non rientrare in pista sino alla sua conclusione.

L'assenza o l'ingresso sul tracciato durante il briefing, come recitato dal Regolamento di Settore ESport, comporterà sanzione che potrà arrivare anche all'esclusione dalla gara.

5. OBBLIGO DI WEBCAM

Tutti i conduttori, durante qualsiasi sessione di prequalifica, dovranno dotarsi di webcam o utilizzare la camera di un dispositivo mobile che consenta apprezzare nella sua inquadratura sia il volto e sia, anche parzialmente, i movimenti della braccia sul volante.

A partire dalla sessione di qualifica e per tutta la durata della competizione, i concorrenti dovranno collegarsi all'applicazione [Zoom](#) attraverso le credenziali fornite dall'organizzatore attraverso il canale di comunicazione ufficiale, e trasmettere l'inquadratura della webcam. Sono permesse anche risoluzioni non in alta definizione e non è necessaria la trasmissione del canale audio, a patto che il volto del conduttore sia sempre riconoscibile.

Il mancato utilizzo della webcam o sistema equipollente durante le fasi di qualifica e/o gara, potrà determinare, a seguito di valutazione dei commissari sportivi, l'annullamento dei tempi di qualifica e partenza dalla pit-lane se in sessione di qualifica o l'esclusione se si tratta di sessione di gara.

6. CANALE AUDIO DEL TEAM

Ciascun team ha un canale audio Discord riservato che può liberamente utilizzare e che potrà essere usato dalla direzione gara o dagli ufficiali di gara nel caso di convocazioni di membri del team o informazioni verso quel determinato team.

Lì, 11 giugno 2024

L'ORGANIZZATORE