

COMUNICATO N. 1.6

QUALIFICHE - BRAKE DRAGGING (QUALIFY - BRAKE DRAGGING)

IT

PREMESSA

E' stato notato che alcuni conduttori, nei loro outlap in sessione di qualifica, utilizzano in certi tratti del tracciato la combinazione contemporanea di acceleratore e freno, e talvolta dello sterzo, conosciuta come *brake dragging*.

Tale tecnica permette di raggiungere rapidamente una temperatura ottimale degli pneumatici, minimizzando il consumo del battistrada e l'aumento della pressione interna, con sensibile miglioramento delle performance nel giro cronometrato.

Le informazioni raccolte dalla direzione gara indicano che la c.d. tecnica del *brake dragging*, adottata anche nel motorsport reale pur se con alcune differenze, sfrutta in iracing un limite di programmazione del software, giacché, in primis, il modello fisico del simulatore non tiene conto dei possibili guasti all'impianto frenante derivanti dall'eccessivo prolungarsi della tecnica, nonché di altri fattori che nella realtà non la renderebbe applicabile.

Detto ciò, c'è da considerare [la nota ufficiale](#) del 22.4.2022, dell'Associate Producer di iRacing Greg West sul forum ufficiale qui di seguito riportata in lingua originale:

"...it is important to note that the process of dragging brakes while warming the tires on an outlap is a commonly used real-world tactic across many levels of motorsport from club level all the way to professional ranks. iRacing's physics model takes such heat transfers into account. This concept, in-of-itself, is not an exploit. This is simply part of the process of racing."

Infine, sentita la commissione ACI Esport, è parere di questa che le condizioni attuali NON permettono di ascrivere la tecnica del *brake dragging* all'utilizzo di exploit e glitch, disciplinato dall'art. 20 del Regolamento del Campionato, almeno sino a diverso avviso o diretti interventi da parte della società iRacing..

CONSIDERAZIONI

L'organizzatore e la direzione gara sono consapevoli del rumore che sta sollevando la questione del *brake dragging* e, per quanto può valere, ritengono tale tecnica poco simulativa e, soprattutto, idonea ad aumentare il rischio che le qualifiche emettano un risultato diverso da quelli che sono i reali valori in pista, con la conseguenza che alcuni conduttori il cui passo di gara sarà presumibilmente inferiore rispetto a quello di altri possano trovarsi in posizioni più avanzate della griglia.

L'accorato consiglio da parte nostra è pertanto quello di mantenere una condotta di guida più corretta possibile, nel rispetto degli avversari e della stessa manifestazione.

Concludendo, la scelta circa l'utilizzo o meno della tecnica del *brake dragging* è lasciata al buon senso di tutti e ad eventuali gentlemen agreement tra piloti, ma non sarà al momento oggetto di valutazione da parte dei Commissari Sportivi.

EN

INTRODUCTION

It has been noted that some drivers, in their outlaps during the qualifying session, use the simultaneous combination of accelerator and brake, and sometimes of the steering, known as *brake dragging*.

This technique allows you to quickly reach an optimal temperature of the tires, minimizing the wear of the tread and increase internal pressure, with a significant improvement of performance in the timed lap.

The information collected by the race management indicates that the so-called *brake dragging*, also adopted in real motorsport albeit with some differences, profit by a software programming limit in iRacing, since, first of all, the physical model of the simulator does not take into account the possible breakdowns to the braking system deriving from the excessive prolongation of the technique, as well as other factors that in reality would not make it applicable.

Having said that, we must consider [the official note](#) of 22.4.2022, by the Associate Producer of iRacing Greg West on the official forum:

"... it is important to note that the process of dragging brakes while warming the tires on an outlap is a commonly used real-world tactic across many levels of motorsport from club level all the way to professional ranks. iRacing's physics model takes such heat transfers into account. This concept, in-of-itself, is not an exploit. This is simply part of the process of racing. "

Finally, having heard the ACI Esport commission, it is in its opinion that the current conditions DO NOT allow to ascribe the *brake dragging* use of exploits and glitches, governed by art. 20 of the Championship Regulations, at least until different notice or direct interventions by the iRacing company

CONSIDERATIONS

The organizer and the race direction are aware of the noise that is raising the issue of brake dragging and, as far as it may be valid, they believe that little simulation technique and, above all, suitable to increase the risk that the qualifications issue a different result from the real values on the track, with the consequence that some drivers whose race pace will presumably be lower than that of others may find themselves in more advanced positions of the grid.

The heartfelt advice on our part is therefore to maintain a driving behavior as correct as possible, respecting the opponents and the event itself.

In conclusion, the choice of whether or not to use the brake dragging technique is left to the common sense of everyone and to any gentlemen agreement between drivers, but will not currently be evaluated by the Stewards.

On 27.04.2022

RACE DIRECTION