

Al fine di considerare i soli incident point generati dal superamento dei limiti del tracciato, ai conduttori che hanno ecceduto la quota prevista verranno detratti 4 inc. per ciascun giro per il quale il report finale del simulatore riporta l'avviso "car contact".

Tuttavia, nel caso di multipli contatti avvenuti nel medesimo giro non si procederà mai ad ulteriori detrazioni.

Nel caso di superamento del limite previsto anche successivamente alle detrazioni, il conduttore sarà sanzionato con:

- 20 secondi di penalità;
- 5 secondi di penalità ogni ulteriori 5 inc. in eccesso.

Le sanzioni derivanti dal superamento del limite di incident point non comportano decurtazione di punti patente ai sensi dell'art. 20 del regolamento.

PATENTE A PUNTI

All'inizio della manifestazione, a ciascun conduttore partecipante sono attribuiti **10 punti patente**.

Ciascuna sanzione inflitta dal collegio dei commissari sportivi o dal giudice unico, sia in gara e sia nel post gara, comporterà la decurtazione di punti patente così come di seguito riportato:

- Warning: nessun punto
- Assenza non comunicata al briefing e schieramento in griglia di partenza (art. 8.5 RDS): - 2 punti
- 5 secondi di penalità: - 3 punti
- 10, 15 secondi di penalità e Partenza dalla Pitlane: - 4 punti
- 20 secondi di penalità e superiori, Drive Through, Stop & Go: - 5 punti
- Esclusione (Squalifica): - 6 punti

AMMENDA

Da quest'anno è stata introdotta l'Ammenda come sanzione (come da punto 19.10 del regolamento del campionato e art. 10.2 H R.D.S.):

Nel caso di dichiarazioni lesive la reputazione di cui agli art. 8.5 del R.S.N. e 5.1.2. del R.D.S., se tali comportamenti sono rilevati nel corso della manifestazione, i commissari sportivi possono infliggere la sanzione dell'ammenda tra 260,00 e 26.000,00 euro ai sensi dell'art. 216 bis del R.S.N.

Qualora le dichiarazioni lesive siano state riscontrate al di fuori della gara, i cc.ss. invieranno il deferimento al Tribunale Federale Sportivo.

Quindi vi chiedo il massimo rispetto sia in pista che nelle chat del campionato, sia tra concorrenti/conduttori che verso la Direzione Gara.

IL COMPORTAMENTO IN PISTA

Ricordiamo che l'art. 6.2.2. dell'allegato 1 del Regolamento cita:

"Pur se aleatori e soggetti a costanti modifiche, I limiti del tracciato così come regolati e gestiti dal software del simulatore possono comunque essere presi a riferimento dal concorrente durante qualsiasi sessione di gara, ad eccezione tuttavia dei casi in cui ciò comporti un evidente e immediato guadagno di posizione o opposizione al sorpasso."

Ciò significa che, al di là dei limiti oltre i quali il simulatore impartisce la sue penalità, quando si deve effettuare un sorpasso o ci si sta difendendo dal sorpasso, i limiti della pista sono quelli stabiliti dal CODE FIA (art. 6.2.1. allegato 1 al regolamento): *"le linee bianche che definiscono i bordi della tracciato sono considerate parte della pista stessa, mentre i cordoli sono considerati esterni alla pista. Si giudica un pilota fuori dal tracciato quando nessuna parte dell'auto rimane a contatto con la pista."*

Tuttavia, vista la particolare conformazione del circuito, che offre talvolta al conduttore la possibilità di utilizzarla anche oltre quelli che sono i regolari limiti della pista, esclusivamente anche per questa prova

verrà considerato regolare, durante il sorpasso o la difesa al sorpasso, anche l'utilizzo del cordolo. Ciò significa che sarete ritenuti in pista anche se la vostra vettura oltrepassa la linea bianca, ma con almeno due ruote sul cordolo.

A seguire troverete la spiegazione del comportamento che dovrete tenere in caso di uscita dal circuito, in determinate curve del tracciato.

Il mancato rispetto delle seguenti direttive comporterà - solo per questo - la sanzione dell'aggiunta di 5 secondi sul tempo totale.

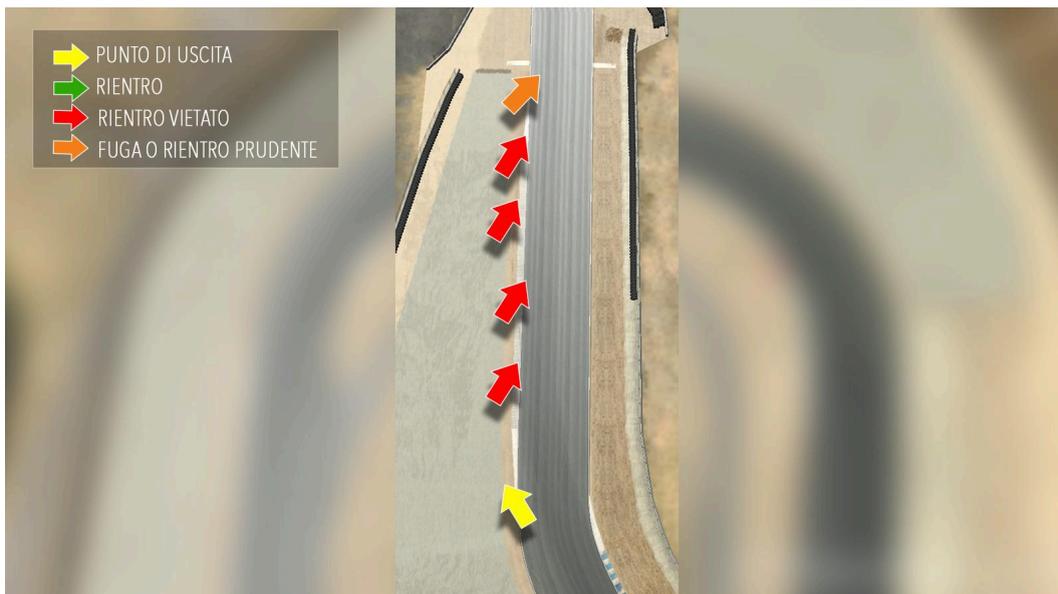
- a) Curva 2: In caso di uscita all'esterno (o all'interno) di curva 2 il rientro è permesso (moderando la velocità e prestando la dovuta attenzione alle vetture che possono sorraggiungere) nei punti indicati dalle frecce, mantenendosi fuori traiettoria di gara.
In caso sorraggiunga un gruppo di più vetture, bisognerà rallentare sino a fermare la propria vettura, per poter dare loro la precedenza in sicurezza e poi ripartire.

Il rientro in pista che porterà alla collisione con il gruppo di vetture che sorraggiungono porterà all'esclusione dalla gara



- b) Curva 3: In caso di uscita all'esterno di curva 3 il rientro è permesso (moderando la velocità e prestando la dovuta attenzione alle vetture che possono sorraggiungere) nei punti indicati dalle frecce.
In caso sorraggiunga un gruppo di più vetture, bisognerà rallentare sino a fermare la propria vettura, per poter dare loro la precedenza in sicurezza e poi ripartire.

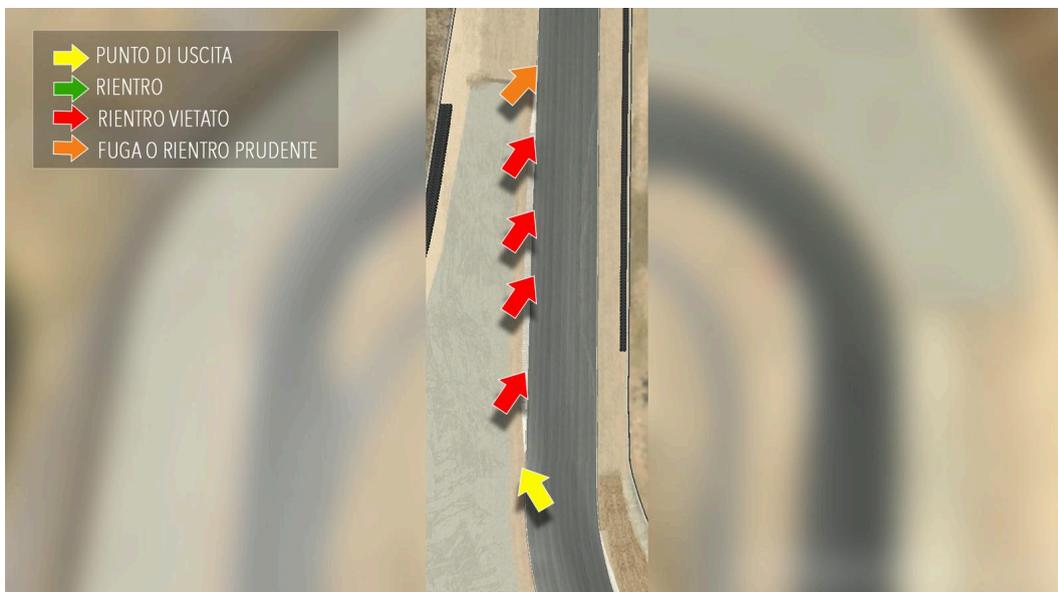
Il rientro in pista che porterà alla collisione con il gruppo di vetture che sorraggiungono porterà all'esclusione dalla gara.



- c) Curva 4: In caso di uscita all'esterno di curva 4 il rientro è permesso (moderando la velocità e prestando la dovuta attenzione alle vetture che possono sorraggiungere) nei punti indicati dalle frecce.

In caso sorraggiunga un gruppo di più vetture, bisognerà rallentare sino a fermare la propria vettura, per poter dare loro la precedenza in sicurezza e poi ripartire.

Il rientro in pista che porterà alla collisione con il gruppo di vetture che sorraggiungono porterà all'esclusione dalla gara.



- d) Curva 5: In caso di uscita all'esterno di curva 5 il rientro è permesso (moderando la velocità e prestando la dovuta attenzione alle vetture che possono sorraggiungere) nei punti indicati dalle frecce.

In caso sorraggiunga un gruppo di più vetture, bisognerà rallentare sino a fermare la propria vettura, per poter dare loro la precedenza in sicurezza e poi ripartire.

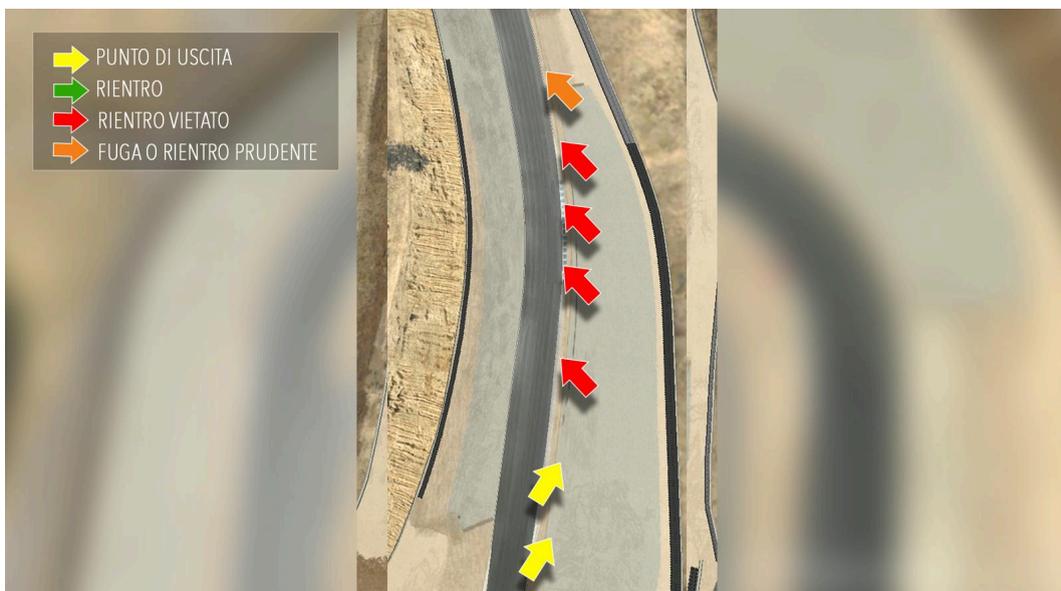
Il rientro in pista che porterà alla collisione con il gruppo di vetture che sorraggiungono porterà all'esclusione dalla gara.



- e) Curva 6: In caso di uscita all'esterno di curva 6 il rientro è permesso (moderando la velocità e prestando la dovuta attenzione alle vetture che possono sorraggiungere) nei punti indicati dalle frecce.

In caso sorraggiunga un gruppo di più vetture, bisognerà rallentare sino a fermare la propria vettura, per poter dare loro la precedenza in sicurezza e poi ripartire.

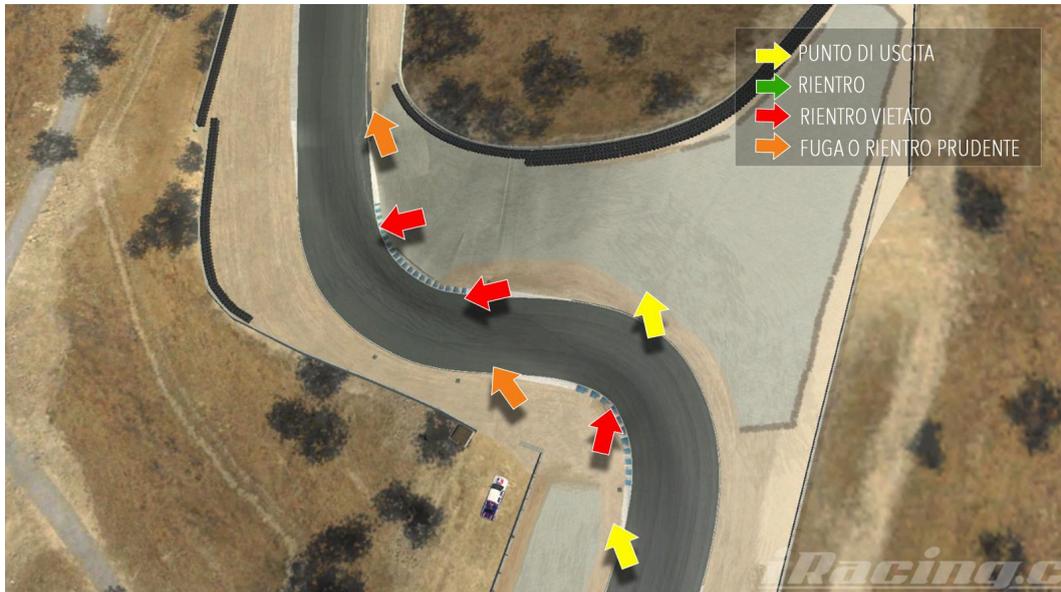
Il rientro in pista che porterà alla collisione con il gruppo di vetture che sorraggiungono porterà all'esclusione dalla gara.



- f) Curva 8: In caso di uscita all'esterno o all'interno di curva 8 il rientro è permesso (moderando la velocità e prestando la dovuta attenzione alle vetture che possono sorraggiungere) nei punti indicati dalle frecce.

In caso sorraggiunga un gruppo di più vetture, bisognerà rallentare sino a fermare la propria vettura, per poter dare loro la precedenza in sicurezza e poi ripartire.

Il rientro in pista che porterà alla collisione con il gruppo di vetture che sopraggiungono porterà all'esclusione dalla gara



- g) Curva 9: In caso di uscita all'esterno di curva 9 il rientro è permesso (moderando la velocità e prestando la dovuta attenzione alle vetture che possono sopraggiungere) nei punti indicati dalle frecce.

In caso sopraggiunga un gruppo di più vetture, bisognerà rallentare sino a fermare la propria vettura, per poter dare loro la precedenza in sicurezza e poi ripartire.

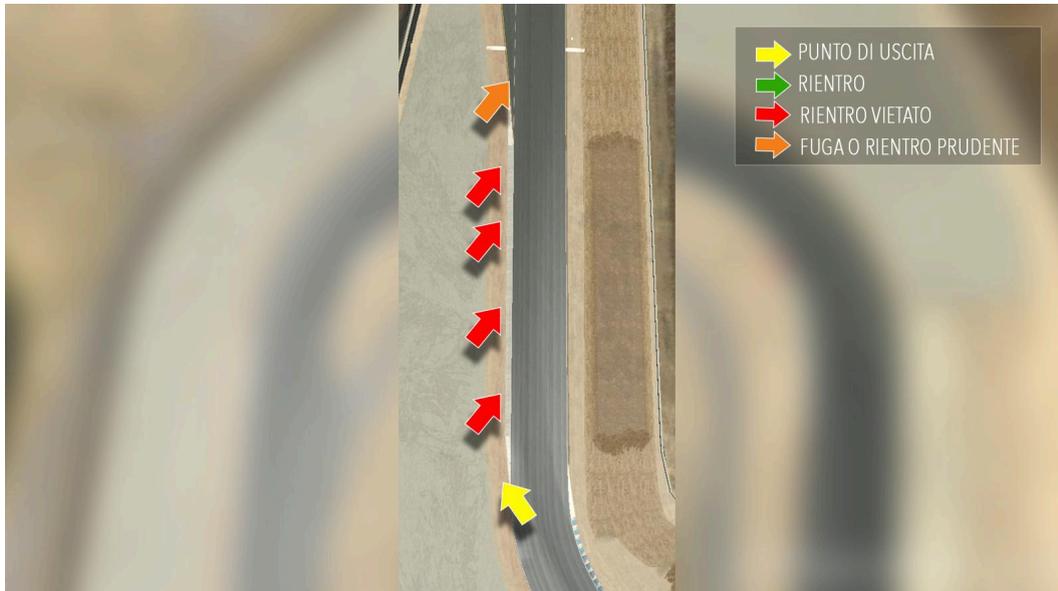
Il rientro in pista che porterà alla collisione con il gruppo di vetture che sopraggiungono porterà all'esclusione dalla gara.



- h) Curva 10: In caso di uscita all'esterno di curva 10 il rientro è permesso (moderando la velocità e prestando la dovuta attenzione alle vetture che possono sopraggiungere) nei punti indicati dalle frecce.

In caso sopraggiunga un gruppo di più vetture, bisognerà rallentare sino a fermare la propria vettura, per poter dare loro la precedenza in sicurezza e poi ripartire.

Il rientro in pista che porterà alla collisione con il gruppo di vetture che sopraggiungono porterà all'esclusione dalla gara



- i) Curva 11: In caso di uscita all'esterno di curva 11 il rientro è permesso (moderando la velocità e prestando la dovuta attenzione alle vetture che possono sopraggiungere) nei punti indicati dalle frecce.

In caso sopraggiunga un gruppo di più vetture, bisognerà rallentare sino a fermare la propria vettura, per poter dare loro la precedenza in sicurezza e poi ripartire.

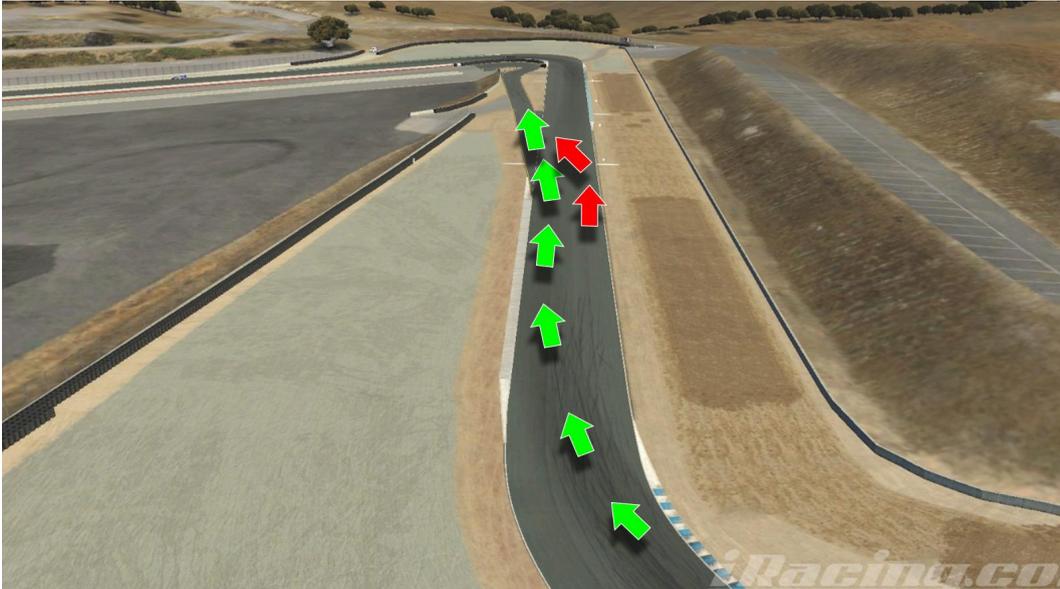
Il rientro in pista che porterà alla collisione con il gruppo di vetture che sopraggiungono porterà all'esclusione dalla gara



RIENTRO, PERCORRENZA E USCITA DAI BOX

Si richiama inoltre l'attenzione all'ingresso e all'uscita dalla pitlane:

- Entrata ai box: In caso di rientro ai box, bisogna cercare di percorrere l'uscita di curva 10 tenendo l'esterno, sino ad imboccare la corsia di rientro ai box.
E' vietato il taglio obliquo verso la corsia, ed ogni manovra che possa causare danno alle vetture che seguono.



Al rientro ai box E' OBBLIGATORIO PERCORRERE LA CORSIA CENTRALE (cosiddetta FASTLANE) sino a poco prima della propria piazzola (come indicato dalle frecce) per poi servire la sosta. Alla ripartenza dalla piazzola E' OBBLIGATORIO recarsi immediatamente verso la FAST LANE e quindi percorrerla fino all'uscita.

La violazione di questa norma, anche se segnalata attraverso reclamo, comporta la sanzione del drive through (o 20 Secondi sul tempo finale di gara).



- Uscita box: In uscita dai box bisogna percorrere la rampa sino al suo termine posto all'altezza dei birilli, ed in uscita mantenere la sinistra (per evitare di ostacolare le vetture che potrebbero sopraggiungere).



Lì, 27/06/2024

LA DIREZIONE GARA