



## CAMPIONATO ITALIANO GRAN TURISMO E FORMULA 3 E-SPORT 2020 ORGANIZZATORE SIMRACINGLEAGUE.IT

--- ITA

## COMUNICATO SESSIONI DI PREQUALIFICA DOPO LA MODIFICA REGOLAMENTARE

Le sessioni di prequalifica antecedenti la prima gara di ciascun campionato ha evidenziato come il sistema "aperto" si sia eccessivamente prestato a situazioni sfociate in atteggiamenti sportivamente censurabili.

Se l'organizzazione dei piloti nell'ambito delle strategie dei rispettivi team è pratica permessa nel simracing così come nel reale motorsport e iscrivibile nel normale andamento di una competizione, tale libertà deve considerarsi limitata nel momento in cui questa danneggia gli interessi degli altri concorrenti.

Sul circuito di gara, infatti, è obbligatorio mantenere un comportamento rispettoso e coerente con le norme della competizione. Concorrenti che ignorano gli avversari procedendo, in traiettoria, a velocità anche al di sotto di quella del limitatore o fermi sempre in traiettoria, creando pericoloso e inevitabile ostacolo, sono pertanto autori di manovre già definite dall'organizzatore antisportive e irrealistiche. Ciò è accaduto in modo particolare durante le sessioni del Campionato Italiano Formula 3, ma è lecito ipotizzare si sarebbe verificato anche nel Campionato Italiano Gran Turismo, laddove la conformazione dei circuiti lo avrebbe permesso.

Qui è doveroso anche fare una precisazione. I concorrenti alle manifestazioni federali promosse da ACI Sport sett. E-Sport, in qualità di tesserati (con procedura già avviata all'iscrizione) sono tenuti, a pena provvedimenti della giustizia sportiva, alla sportività e al rispetto nei confronti di tutte le figure partecipanti e copartecipanti - altri concorrenti, ente promotore, organizzatore e ufficiali di gara - sia in circuito e sia al di fuori esso, anche nelle forme verbali e scritte, a maggior ragione quando pubbliche.

Le diverse segnalazioni (ahinoi troppo poco spesso corredate da materiale giudicabile) giunte all'organizzatore, ma non meno agli organi ufficiali ACI E-Sport, ha obbligato ad una decisione per certi aspetti radicale. I tempi, ma soprattutto l'iniquità che ne sarebbe derivata a svantaggio di chi aveva correttamente partecipato a oltre metà della fase di prequalifica, ha obbligato a rendere efficaci le modifiche delle sessioni del stesse prequalifiche a partire da quelle valide per gara 2.

Per venire incontro il più possibile alle necessità di tutti i concorrenti, al di là di quanto ora riporta il regolamento delle due competizioni, le sessioni di prequalifica che partiranno dalle 19.00 di ciascun giorno, avranno durata di 1 ora e comprenderanno 40 minuti di pratica e 20 minuti di qualifica (4 giri a disposizione). Per riassumere, tutte le sessioni avranno 20 minuti finali di qualifica, secondo questo Daily Plan:





- Dalle 13:00 alle 15:00
- Dalle 15:00 alle 17:00
- Dalle 17:00 alle 19:00
- Dalle 19:00 alle 20:00
- Dalle 20:00 alle 21:00
- Dalle 21:00 alle 22:00
- Dalle 22:00 alle 23:00
- Dalle 23:00 alle 24:00
- Dalle 00:00 alle 01:00

Permane l'obbligo per tutti di NON ACCEDERE a più sessioni se queste sono contemporanee.

Lì, 09 maggio 2020

LA DIREZIONE GARA

--- ENG

## COMM PREQUALIFICATION SESSIONS AFTER MODIFICATION OF THE REGULATION

The pre-qualifying sessions prior to the first race of each championship highlighted how the "open" system lent itself excessively to situations that resulted in sports-censurable attitudes.

If the organization of the drivers within the strategies of the respective teams is allowed in simracing as well as in real motorsport and can be registered in the normal course of a competition, this freedom must be considered limited when it damages the interests of the other competitors.

On the race circuit, in fact, it is mandatory to maintain respectful and consistent behavior with the competition rules. Competitors who ignore their opponents by proceeding, in trajectory, at speeds even below that of the limiter or still in trajectory, creating dangerous and inevitable obstacle, are therefore authors of maneuvers already defined by the organizer as unsportsmanlike and unrealistic. This happened in particular during the sessions of the Italian Formula 3 Championship, but we are legitimate to hypothesize that it would also have occurred in the Italian Gran Turismo Championship, where the conformation of the circuits would have allowed it.

Here it is also necessary to make a clarification. Competitors at federal events promoted by ACI Sport sett. E-Sport, as members (with the procedure already underway for registration) are required, under penalty of sporting justice, to be sporting and respectful towards all the participating and co-participating figures -



## other competitors, promoter, organizer and race control - both on and off the track, even in verbal and written forms, all the



more so when public.

The various reports (albeit too often accompanied by material to be judged) sent to the organizer, but no less to the official ACI E-Sport bodies, forced a decision that was radical in certain aspects. The timing, but above all the unfairness that would have resulted to the disadvantage of those who had correctly participated in more than half of the prequalification phase, forced the changes to the sessions of the same prequalifications to be effective starting from those valid for race 2.

To meet the needs of all competitors as much as possible, beyond what is now reported in the rules of the two competitions, the prequalification sessions that will start from 19.00 on each day, will have a duration of 1 hour and will include 40 minutes of practice and 20 minutes of qualifying (4 laps available). To summarize, all sessions will have 20 final qualifying minutes, according to this Daily Plan (Rome local time):

- From 13:00 to 15:00
- From 15:00 to 17:00
- From 17:00 to 19:00
- From 19:00 to 20:00
- From 20:00 to 21:00
- From 21:00 to 22:00
- From 22:00 to 23:00
- From 23:00 to 24:00
- From 00:00 to 01:00

For everyone, remains obligation for not multiple access in sessions if they are simultaneous.

There, 09 May, 2020