COMUNICATO N. 1.3

NUOVO SISTEMA DI:

- ISCRIZIONE AL CAMPIONATO
- DIREZIONE GARA E RECLAMI

1. NUOVO SISTEMA DI ISCRIZIONE AL CAMPIONATO

a) È attivo il nuovo sistema telematico di iscrizione al Campionato Italiano ESport Hyper GT 2026 iRacing, raggiungibile all'indirizzo https://teams.simracingleague.it/iscrizioni/touring-masters-2026.
b) La domanda di iscrizione deve essere presentata attraverso il sistema online, previa verifica dell'indirizzo email del soggetto che presenta la domanda. Al termine dell'invio il sistema genera il riepilogo della domanda e il relativo documento PDF.
c) Le domande già ricevute dall'organizzatore prima dell'attivazione del nuovo sistema potranno essere caricate manualmente nel sistema. In tale caso i soggetti interessati potranno ricevere apposita comunicazione con richiesta di conferma della partecipazione alla competizione.
d) Il concorrente o il soggetto che presenta la domanda è tenuto a verificare la correttezza dei dati inseriti, inclusi classe, vettura, numero di gara, dati dei conduttori, licenze, ID iRacing e recapiti.
e) Qualora la licenza ACI ESport non sia ancora disponibile o sia in fase di rinnovo, nel relativo campo deve essere indicato il valore 000000. La licenza definitiva dovrà essere comunicata all'organizzatore prima dell'inizio delle prequalifiche tramite l'apposita funzione di richiesta modifica dati disponibile nel sistema.

1.1 CONSULTAZIONE DELLA DOMANDA E RICHIESTE DI MODIFICA DATI

Dopo l'invio della domanda, il concorrente, il conduttore o il soggetto che ha presentato l'iscrizione potrà accedere al sistema, previa verifica dell'indirizzo email, per consultare lo stato della domanda, scaricare il relativo documento PDF e inviare eventuali richieste di modifica o integrazione dati.

La domanda già presentata non potrà essere modificata direttamente dal concorrente, dal conduttore o dal soggetto che l'ha inviata. Eventuali modifiche dovranno essere richieste tramite l'apposita funzione disponibile nel sistema e saranno valutate dall'organizzatore.

Attraverso la funzione di richiesta modifica dati potranno essere comunicate, in particolare, le seguenti variazioni o integrazioni:

- comunicazione o aggiornamento del numero di licenza ACI ESport, qualora al momento dell'iscrizione sia stato indicato il valore provvisorio 00000 o siano necessari aggiornamenti/correzioni;
- richiesta di modifica dei dati del team/concorrente, con indicazione completa dei dati da aggiornare;
- richiesta di cambio vettura e, se necessario, cambio classe, sempre subordinata alla verifica dell'organizzatore e alla compatibilità con il regolamento della competizione;
- richiesta di modifica del numero di gara, esclusivamente se il numero richiesto risulta disponibile e assegnabile.

L'invio della richiesta non comporta l'automatica modifica della domanda di iscrizione né l'automatica accettazione della variazione richiesta. La modifica sarà efficace solo dopo verifica e applicazione da parte dell'organizzatore.

Il richiedente riceverà conferma dell'invio della richiesta all'indirizzo email utilizzato per l'accesso al sistema. L'organizzatore potrà richiedere ulteriori chiarimenti o documentazione integrativa prima di procedere all'eventuale aggiornamento dei dati.

2. DIREZIONE GARA, RECLAMI E REVISIONI

2.1. RECLAMO AGLI UU.GG. DI GARA

a) Per tutto l'arco della gara e sino ai 30 minuti successivi la pubblicazione dell'ordine di arrivo provvisorio, è diritto del concorrente/conduttore presentare reclamo ai sensi dell'art. 11.3 del Regolamento di Settore ESport.
Si rammenta che:
   - non è possibile proporre reclamo se il fatto in questione non riguarda la lesione di un interesse o diritto dello stesso reclamante
   - un conduttore che intende presentare un reclamo, avente per oggetto più di un conduttore, deve presentare tanti reclami quanti sono i conduttori reclamati.
   - il reclamo deve contenere le indicazioni sufficienti a risalire al fatto.

b) **I reclami che non rispettano le regole sopra indicate o che contengono informazioni errate non potranno essere formalmente respinti.**

2.2. SOGGETTI ABILITATI AL RECLAMO

a) Il reclamo può essere presentato esclusivamente da Concorrente o dal concorrente/conduttore.
b) Non è più richiesto l'invio di un modulo separato di delega. Le abilitazioni operative saranno gestite tramite le utenze e le credenziali del Sistema Commissari Sportivi ESport, secondo le istruzioni comunicate dall'organizzatore.
c) **Il soggetto che utilizza le credenziali abilitate opera sotto la responsabilità del concorrente/conduttore titolare della relativa posizione sportiva.**
d) I soli concorrenti, concorrenti/conduttori iscritti alla competizione e soggetti abilitati dall'organizzatore potranno accedere agli strumenti informatici e ai canali riservati per eventuali comunicazioni urgenti con la Direzione Gara.

2.3. RICHIESTA DI REVISIONE

a) Un concorrente può presentare richiesta di revisione di una decisione che lo sanziona entro 30 minuti dall'esposizione delle classifiche provvisorie o dalla notifica della decisione.
b) La richiesta di revisione deve essere presentata agli stessi cc.ss che hanno preso la decisione, e viene accolta solo nel caso in cui questa contenga elementi nuovi ovvero non precedentemente in possesso degli Ufficiali di gara al momento della decisione.

2.4. INVIO DEL RECLAMO O DELLA RICHIESTA DI REVISIONE

a) concorrenti, i concorrenti/conduttori e gli altri soggetti eventualmente abilitati dovranno utilizzare esclusivamente il Sistema Commissari Sportivi ESport per l'invio di reclami e richieste di revisione.

b) L'accesso al sistema avverrà mediante credenziali abilitate dall'organizzatore. Non dovrà essere utilizzata la precedente piattaforma Jotform per l'invio di reclami, richieste di revisione o comunicazioni alla Direzione Gara.

2.5. NOTIFICA DELLE DECISIONI

a) Le azioni intraprese e le eventuali penalità comminate dagli Ufficiali di Gara potranno essere consultate negli strumenti informativi messi a disposizione dall'organizzatore. Eventuali riepiloghi o specchi di gara hanno carattere indicativo e possono non rispecchiare il contenuto definitivo della decisione ufficiale.
b) Le decisioni ufficiali dei Commissari Sportivi saranno pubblicate e rese disponibili nell'area riservata del Sistema Commissari Sportivi ESport. **La pubblicazione nell'area riservata costituisce notifica tramite sistema elettronico/app. Il relativo documento PDF sarà scaricabile dal soggetto interessato secondo le modalità previste dal sistema.**
c) Durante la gara, in caso di penalità live, questa potrà essere notificata in automatico dal simulatore e, nel caso si tratti di penalità di Warning o in secondi, anche tramite chat testuale in-game e, se ritenuto necessario, mediante comunicazione radio sul canale @Race-Control.
d) Per i motivi di cui sopra, tutti i concorrenti devono avere abilitata la ricezione di messaggi sia su canale radio sia su chat testuale in-game.

2.6. APPELLO

a) Un concorrente può presentare un preavviso di appello a una decisione dei Commissari Sportivi entro 30 minuti dall'orario di pubblicazione delle classifiche provvisorie, secondo quanto previsto dal vigente R.S.N. e dal Regolamento di Giustizia Sportiva.
b) **Si rammenta che anche ai sensi del codice fia, le sanzioni dello "stop and go" "drive through" sono inappellabili.**

Roma, 2 giugno 2026

L'ORGANIZZATORE