

COMUNICATO N. 1.5

ITA

ACCESSO AI SERVER DI PREQUALIFICA PRE-QUALIFYING SERVER ACCESS INSTRUCTIONS

1. ACCESSO AI SERVER DI PREQUALIFICA

Si comunica ai concorrenti e ai conduttori iscritti al **Campionato Italiano ESport Touring Masters Theway 2026 iRacing** che l'accesso ai server di prequalifica avverrà esclusivamente attraverso la **league iRacing dedicata alla competizione**.

I conduttori regolarmente iscritti, in possesso di licenza sportiva ACI ESport valida e con ID iRacing correttamente comunicato all'organizzatore, saranno inseriti nella league e potranno accedere ai server di prequalifica direttamente dall'interfaccia iRacing, nella sezione dedicata alle sessioni della league.

I server saranno disponibili secondo quanto previsto dal Regolamento Sportivo del Campionato:

- **2 e 5 settembre 2026** sul circuito **Donington Park Racing Circuit - Grand Prix;**
- **3 e 6 settembre 2026** sul circuito **Autodromo Internazionale Enzo e Dino Ferrari - Grand Prix.**

In ciascuna delle giornate indicate saranno attivi server hosted per **12 ore**, con apertura dalle ore **13:00** fino alle ore **01:00** del giorno successivo. Le sessioni partiranno ogni **30 minuti** e avranno durata complessiva di **1 ora**, così suddivisa:

- **40 minuti di pratica;**
- **20 minuti di qualifica Lone Qualifier.**

Durante la fase di qualifica ciascun conduttore avrà a disposizione **3 giri cronometrati utili**, escluso il giro di lancio.

2. VALIDITÀ DEI TEMPI E AVERAGE LAP TIME

Ai fini della classifica di prequalifica sarà preso in considerazione, per ciascuno dei due circuiti, il dato denominato **AVERAGE LAP TIME**, presente nel report ufficiale iRacing della sessione.

La classifica finale di prequalifica sarà determinata attraverso la somma dei migliori **AVERAGE LAP TIME** ottenuti dal conduttore sui due tracciati previsti.

Si ricorda che, perché il tempo medio sia valido, il conduttore dovrà completare tutti e **3 i giri utili** della sessione di qualifica senza che venga assegnato dal simulatore, e riportato nel report iRacing, alcun **incident point**.

Non saranno quindi considerati validi:

- i tempi ottenuti senza completare tutti e 3 i giri utili;
- i tempi ottenuti in sessioni nelle quali anche uno solo dei 3 giri utili riporti **incident point** o **discontinuity**, quest'ultima indicante problemi di connessione;
- i tempi non correttamente registrati nel report ufficiale della sessione.

Si raccomanda pertanto ai conduttori di verificare con attenzione, al termine della sessione, che il proprio stint sia stato completato correttamente e senza incident point. Gli incident point eventualmente registrati durante il giro di lancio non saranno conteggiati ai fini della validità della sessione.

3. LICENZA SPORTIVA E INSERIMENTO NELLA LEAGUE

L'inserimento nella league iRacing dedicata alla competizione sarà effettuato per i soli conduttori in regola con i requisiti di partecipazione.

Qualora un conduttore iscritto non risultasse ancora inserito nella league, ciò potrà dipendere dalla mancata disponibilità di una **licenza ACI ESport 2026 valida**, perché non ancora richiesta, non ancora rinnovata o non ancora comunicata all'organizzatore attraverso le modalità previste.

I conduttori che non siano ancora in regola con la licenza sportiva dovranno attivarsi immediatamente per richiederla, rinnovarla o comunicarne il numero definitivo all'organizzatore tramite l'apposita funzione di richiesta modifica dati disponibile nel sistema di iscrizione.

Il mancato inserimento nella league per assenza o irregolarità della licenza sportiva potrà impedire la partecipazione alle prequalifiche e, di conseguenza, l'accesso al Campionato.

4. OBBLIGO DI COLLEGAMENTO ZOOM DURANTE LE PREQUALIFICHE

Durante la sessione di qualifica è obbligatorio il collegamento a **Zoom** con webcam attiva, secondo quanto previsto dal Regolamento Sportivo del Campionato.

Il collegamento dovrà essere effettuato utilizzando il link invitato privatamente.

Il conduttore dovrà impostare su Zoom il proprio **nome e cognome reali**, in modo corretto e facilmente riconoscibile, così da consentire l'immediata identificazione da parte dell'organizzatore e degli Ufficiali di Gara.

Non saranno considerati sufficienti nickname, abbreviazioni non chiare, nomi del team, numeri di gara o altri identificativi che non permettano l'immediata individuazione del pilota.

Il giorno successivo a ciascuna giornata di prequalifica saranno effettuate le verifiche relative alla presenza dei conduttori su Zoom durante le sessioni di qualifica. L'assenza di collegamento webcam, oppure l'impossibilità di identificare correttamente il conduttore, comporterà la cancellazione del tempo ottenuto nella relativa sessione.

Si precisa che la cancellazione riguarderà la sessione nella quale è stata riscontrata l'irregolarità, senza pregiudizio per eventuali ulteriori tempi validi ottenuti dal medesimo conduttore in altre sessioni correttamente disputate.

5. REGOLA DEL 104%

Si ricorda che, nei casi previsti dal Regolamento Sportivo, l'ammissione al Campionato è subordinata anche al rispetto del limite massimo del **104%** rispetto al tempo complessivo di riferimento della rispettiva classe.

In particolare, per le classi che non raggiungano il numero minimo previsto di conduttori iscritti, saranno automaticamente ammessi al Campionato i conduttori il cui tempo complessivo di prequalifica non superi il **104%** del tempo complessivo di riferimento della classe.

I conduttori che non abbiano fatto registrare un tempo valido su uno o più circuiti di prequalifica, oppure che abbiano fatto registrare un tempo complessivo superiore al limite del 104%, non saranno automaticamente ammessi e potranno essere eventualmente valutati dall'Organizzatore e dal Collegio dei Commissari Sportivi secondo quanto previsto dal Regolamento.

6. COMPOSIZIONE DELLA GRIGLIA E REDISTRIBUZIONE TRA CLASSI

Al termine delle prequalifiche saranno ammessi alla manifestazione, secondo l'ordine della classifica di prequalifica, fino a **25 conduttori per la classe GT4** e fino a **25 conduttori per la classe TCR**.

Solo al termine della fase di prequalifica, nel caso in cui il numero di conduttori qualificati o ammessi in una delle due classi risulti inferiore rispetto al numero previsto dal Regolamento, l'organizzatore procederà alla redistribuzione dei posti disponibili.

In tale ipotesi, i posti non coperti in una classe potranno essere assegnati a conduttori dell'altra classe, seguendo l'ordine della relativa classifica di prequalifica, fino all'eventuale raggiungimento del numero massimo complessivo di **50 vetture**.

Non saranno quindi effettuate redistribuzioni provvisorie durante lo svolgimento delle prequalifiche. Ogni valutazione sulla composizione definitiva della griglia sarà effettuata esclusivamente al termine della fase di prequalifica, sulla base dei tempi validi, del rispetto della soglia del 104% e delle ulteriori condizioni previste dal Regolamento Sportivo.

Roma, 26 agosto 2026

L'ORGANIZZATORE

EN

PRE-QUALIFYING SERVER ACCESS INSTRUCTIONS

1. ACCESS TO PRE-QUALIFYING SERVERS

Competitors and drivers entered in the **Italian ESport Touring Masters Theway 2026 iRacing Championship** are hereby informed that access to the pre-qualifying servers will take place exclusively through the **iRacing league dedicated to the competition**.

Drivers who are duly registered, hold a valid ACI ESport sporting licence and have correctly communicated their iRacing ID to the Organiser will be added to the league and will be able to access the pre-qualifying servers directly from the iRacing interface, in the section dedicated to league sessions.

The servers will be available as provided for by the Championship Sporting Regulations:

- **2 and 5 September 2026 at Donington Park Racing Circuit - Grand Prix;**
- **3 and 6 September 2026 at Autodromo Internazionale Enzo e Dino Ferrari - Grand Prix.**

On each of the above-mentioned days, hosted servers will be available for **12 hours**, from **1:00 PM** until **1:00 AM** of the following day. Sessions will start every **30 minutes** and will last **1 hour**, as follows:

- **40 minutes of practice;**
- **20 minutes of Lone Qualifier.**

During the qualifying phase, each driver will have **3 timed laps** available, excluding the out lap.

2. VALID TIMES AND AVERAGE LAP TIME

For the purposes of the pre-qualifying classification, the value named **AVERAGE LAP TIME**, as shown in the official iRacing session report, will be taken into account for each of the two circuits.

The final pre-qualifying classification will be determined by adding together the best **AVERAGE LAP TIME** achieved by each driver on the two scheduled circuits.

In order for the average time to be valid, the driver must complete all **3 timed laps** of the qualifying session without receiving any **incident point** assigned by the simulator and shown in the iRacing report.

The following times will therefore not be considered valid:

- times recorded without completing all 3 timed laps;
- times recorded in sessions where even one of the 3 timed laps includes **incident points** or **discontinuity**, the latter indicating connection issues;
- times not correctly recorded in the official session report.

Drivers are therefore strongly advised to check, at the end of the session, that their stint has been correctly completed and that no incident points have been recorded. Any incident points recorded during the out lap will not be counted for the purposes of session validity.

3. SPORTING LICENCE AND LEAGUE ADMISSION

Drivers will be added to the iRacing league dedicated to the competition only if they meet the participation requirements.

If a registered driver has not yet been added to the league, this may be due to the lack of a valid **ACI ESport 2026 licence**, because it has not yet been requested, renewed or communicated to the Organiser through the required procedure.

Drivers who are not yet compliant with the sporting licence requirements must immediately request, renew or communicate their definitive licence number to the Organiser through the specific data modification request function available in the registration system.

Failure to be added to the league due to the absence or irregularity of the sporting licence may prevent participation in the pre-qualifying sessions and, consequently, access to the Championship.

4. MANDATORY ZOOM CONNECTION DURING PRE-QUALIFYING

During the qualifying session, connection to **Zoom** with an active webcam is mandatory, in accordance with the Championship Sporting Regulations.

The connection must be made using the link sent privately.

The driver must set his or her correct **first name and surname** on Zoom, so that immediate identification by the Organiser and Race Officials is possible.

Nicknames, unclear abbreviations, team names, race numbers or any other identifiers that do not allow immediate identification of the driver will not be considered sufficient.

On the day following each pre-qualifying day, checks will be carried out to verify the presence of drivers on Zoom during the qualifying sessions. Failure to connect with the webcam, or the impossibility of correctly identifying the driver, will result in the cancellation of the time recorded in the relevant session.

The cancellation will concern the session in which the irregularity was found, without prejudice to any other valid times obtained by the same driver in other correctly completed sessions.

5. 104% RULE

Drivers are reminded that, in the cases provided for by the Sporting Regulations, admission to the Championship is also subject to compliance with the **104%** maximum time limit compared to the overall reference time of the relevant class.

In particular, for classes that do not reach the minimum required number of registered drivers, drivers whose overall pre-qualifying time does not exceed **104%** of the overall reference time of the relevant class will be automatically admitted to the Championship.

Drivers who have not recorded a valid time on one or more pre-qualifying circuits, or whose overall time exceeds the 104% limit, will not be automatically admitted and may only be considered by the Organiser and the Stewards in accordance with the Sporting Regulations.

6. GRID COMPOSITION AND REDISTRIBUTION BETWEEN CLASSES

At the end of the pre-qualifying phase, up to **25 drivers in the GT4 class** and up to **25 drivers in the TCR class** will be admitted to the event, according to the pre-qualifying classification order.

Only after the end of the pre-qualifying phase, if the number of qualified or admitted drivers in one of the two classes is lower than the number provided for by the Regulations, the Organiser will proceed with the redistribution of the available places.

In such case, the available places not filled in one class may be assigned to drivers from the other class, according to the order of the relevant pre-qualifying classification, up to the maximum overall number of **50 cars**.

No provisional redistribution will therefore be carried out during the pre-qualifying phase. Any assessment regarding the final grid composition will be made only after the end of the pre-qualifying phase, on the basis of valid times, compliance with the 104% threshold and the further conditions provided for by the Sporting Regulations.

Rome, 26 August 2026

THE ORGANISER