

# CAMPIONATO ITALIANO FORMULA 3 E-SPORT 2020

## ORGANIZZATORE SIMRACINGLEAGUE.IT

### COMUNICATO N. 1

#### CANALI DI COMUNICAZIONE

#### SVOLGIMENTO PREQUALIFICHE

--- ITA

#### CANALI DI COMUNICAZIONE

##### 1) LEAGUE IRACING

- a) Tutti gli iscritti alla manifestazione saranno aggiunti alla [League iRacing ACI E-Sport Formula 3](#), attraverso la quale sarà possibile accedere, per tutta la durata del campionato, alle sessioni di prequalifica.
- b) Eventuali comunicazioni da parte dell'organizzatore giungeranno attraverso strumenti League (e-mail e messaggio privato) e/o in alternativa, comunicazioni agli indirizzi email forniti in fase di registrazione. E' pertanto necessario accertarsi di essere in grado di ricevere messaggi sul servizio di messaggistica ufficiale del simulatore.

##### 2) DISCORD

- a) Il [canale Discord di Simracingleague](#) dovrà essere **OBBLIGATORIAMENTE UTILIZZATO** solo dai concorrenti qualificati a ciascuna gara ai fini del briefing che precede ogni stage.
- b) L'utilizzo per tutti gli altri concorrenti è fortemente consigliato come luogo di supporto e per ricevere informazioni in tempi brevi.
- c) **All'accesso al server DISCORD è necessario impostare il proprio nickname con il nome e cognome reali (e corrispondenti all'iscrizione al campionato), in modo tale che l'organizzatore possa fornire l'accesso alla sezione riservata.**

#### PREQUALIFICA

- d) Nella settimana precedente ciascuna gara, nei giorni e orari previsti dal regolamento, saranno disponibili uno o più server di prequalifica, tutti raggiungibili da League iRacing.

- e) In caso di più server contemporanei, il concorrente HA L'OBBLIGO di accedere ad uno solo dei due server. **L'ingresso in due server contemporanei, anche in assenza di tempi registrati, comporterà l'annullamento del suo tempo di prequalifica fatto segnare in uno o entrambi i server interessati.**
- f) I risultati di ciascuna fase di prequalifica saranno pubblicati sul portale dell'organizzatore entro la giornata di sabato della stessa settimana. Saranno disponibili aggiornamenti intermedi, ma senza obbligo di pubblicazione da parte dell'organizzatore.

Lì, 16 aprile 2020

LA DIREZIONE GARA

--- ENG

## COMM N. 1

# COMMUNICATION CHANNELS PREQUALIFICATION PROCEDURE

### COMMUNICATION CHANNELS

#### 1) LEAGUE IRACING

- a) Participants will be added to [ACI E-Sport Formula 3League iRacing](#), through which it will be possible access to pre-qualifying sessions for the entire duration of the championship.
- b) Any communications from the organizer will come through League tools (e-mail and private message) and / or alternatively, communications to participant's email addresses provided during registration. It is therefore necessary to ensure that you are able to receive messages on the simulator's official messaging service.

#### 2) DISCORD

- a) [Simracingleague Discord channel](#) must be REQUIREDLY used by the competitors qualified for each race for the purpose of the briefing preceding each stage.
- b) The use for all other competitors is strongly recommended as a place of support and to receive information quickly.

- c) When accessing DISCORD server, you need to set your nickname with the real name and surname (and corresponding to the registration for the championship), so that the organizer can provide access to the reserved section.

## PRE-QUALIFYING

- d) In the week preceding each race, on the days and times foreseen by the regulation, one or more prequalification servers will be available, all reachable from iRacing League.
- e) In case of multiple simultaneous servers, competitor HAS THE OBLIGATION to access only one of the two servers. **Entry into two simultaneous servers, even in absence of recorded times, will result in the cancellation of its prequalification time recorded in one or both of the servers.**
- f) Results of each prequalification phase will be published on the organizer's portal by Saturday of the same week. Intermediate updates will be available, but without obligation of publication by the organizer.

April 16, 2020

**RACE DIRECTION**

---

SIMRACINGLEAGUE.IT