REGOLAMENTO
6H DI SEBRING 2023 - IRACING
ALIMENTIAMO LO SPORT 2.0

N.B.: Gli aggiornamenti e / o modifiche sono in rosso.	
DATA	MODIFICA
07/02/2023	PRIMA VERSIONE
15/03/2023	Spostamento data gara e termine iscrizioni
26/03/2023	Ulteriore spostamento data gara e termine iscrizioni

INDICE

1. PREMESSA
2. FINALITA'
3. ORGANIZZATORE
4. SIMULATORE UTILIZZATO E TIPO DI COMPETIZIONE
5. PRINCIPI GENERALI – DIRITTI DI IMMAGINE – PUBBLICITÀ - LIVREE - NUMERI DI GARA
6. PROGRAMMA DELLA MANIFESTAZIONE E DURATA DELLA GARA
7. CONCORRENTI, CONDUTTORI
8. VETTURE AMMESSE
9. ISCRIZIONE ALL'EVENTO E DONAZIONE
10. CANALI DI COMUNICAZIONE, DIRETTORE SPORTIVO / SPOTTER
11. ORARI DELLE SESSIONI E IMPOSTAZIONI SERVER
12. GRIGLIA DI PARTENZA, PARTENZA DELLE GARE
13. RIFORNIMENTI E RIPARAZIONI
14. LIMITE DI VELOCITÀ NELLA CORSIA DEI BOX
15. POSIZIONE FINALE DEI CONCORRENTI IN GARA
16. UFFICIALI DI GARA
17. RECLAMI E PENALITÀ'
18.UTILIZZO DI EXPLOIT E GLITCH
19. ASSEGNAZIONE TITOLI

1. – PREMESSA

ATKSimracing.it e Simracingleague.it, sotto l'egida dell'Automobile Club d'Italia (ACI), organizzano la manifestazione denominata 6H DI SEBRING 2023 IRACING ALIMENTIAMO LO SPORT 2.0, competizione di Sim Racing o simulazione di corse automobilistiche. Tutte le parti partecipanti (ACI e concorrenti) si impegnano ad applicare, oltre ad osservare, le regole che disciplinano la manifestazione.

Il Codice Sportivo Internazionale della F.I.A. (CODE) e i suoi allegati, il Regolamento Sportivo Nazionale e sue Appendici, il Regolamento di Settore ESport Motorsport Simulation, le comunicazioni da parte dell'organizzatore e le news pubblicate nel sito ufficiale di ACI SPORT www.acisport.it sono, a tutti gli effetti, gli unici testi validi ai quali uniformarsi**. Per ciò che non fosse espressamente indicato nel Regolamento Sportivo della manifestazione saranno valide le ulteriori norme contenute nell'Annuario ACI Sport 2023 e nei successivi aggiornamenti pubblicati nel sito ufficiale Web ACI SPORT che andranno in vigore dalla loro data di pubblicazione.**

La partecipazione all'evento sarà considerata implicita dichiarazione del Concorrente di conoscere, impegnandosi a rispettarle ed a farle rispettare, le disposizioni del Codice e dei suoi allegati, del Regolamento Sportivo Nazionale (R.S.N.) e le sue Appendici, del Regolamento di Settore ESport Motorsport Simulation e del presente Regolamento e suoi allegati; di riconoscere l'ACI SPORT quale unica giurisdizione competente, salvo il diritto di appello previsto dal Codice e dal R.S.N.; di rinunciare, conseguentemente, ad adire arbitri o altra giurisdizione per fatti derivanti dall'organizzazione del Campionato o dallo svolgimento delle singole competizioni; di tenere sollevati l'A.C.I., l'ACI Sport, l'ACI Sport SpA., l'organizzatore, gli Ufficiali di Gara, nonché la società gestore del simulatore iRacing.com Motorsport Simulation da ogni responsabilità di terzi per danni fisici e materiali subiti da esso concorrente, suoi conduttori, dipendenti e beni.
L'ACI SPORT si riserva di pubblicare le modifiche e le istruzioni che riterrà opportuno dover impartire per la migliore applicazione del Regolamento del quale saranno considerate parte integrante.
Il presente Regolamento entra in vigore dal momento della sua pubblicazione sul sito web di ACI Sport (www.acisport.it)

2. FINALITA'

La manifestazione **6H DI SEBRING 2023 IRACING ALIMENTIAMO LO SPORT 2.0** ha scopo benefico. L'intero ricavato derivante dalle donazioni dei concorrenti/conduttori sarà interamente devoluto a **FRIDA ONLUS - FORMAZIONE RICERCA INTEGRAZIONE DISTURBI ALIMENTARI**, con sede a Montecatini Terme in Piazza del Popolo, 16. **Frida onlus sostiene il diritto alla cura facendo da ponte tra pazienti, famiglie e Servizi, per garantire risposte concrete alle richieste sempre mutanti che questi disturbi pongono. L'Operatività dell'associazione è strutturalmente legata all'attività clinica, di ricerca e formazione**.

3. – ORGANIZZATORE

L'organizzatore ufficiale della manifestazione è BRUZZONE Daniele – Organizzazione e Promozione Eventi Sportivi – Partita IVA: : 01808210098, Licenza ACI ESPORT Organizzatore N° 467359, attraverso il portale online simracingleague.it, contatto: info@simracingleague.it.

4. – SIMULATORE UTILIZZATO E TIPO DI COMPETIZIONE

Il simulatore utilizzato per la manifestazione è **iRacing di iRacing.com Motorsport Simulations**.
La competizione è di tipo ONLINE, dove i conduttori/concorrenti vi partecipano rimanendo presso le proprie abitazioni.

5. - PRINCIPI GENERALI – DIRITTI DI IMMAGINE – PUBBLICITÀ - LIVREE - NUMERI DI GARA

L'attività promozionale dei Campionati è di competenza dell'ACI Sport S.p.A. - Via Solferino, 32 - 00185 Roma – tel.: 06 44341291 - fax: 06 44341294 - Sito Web: www.acisport.it

5.1. – DIRITTO DI IMMAGINE

I Concorrenti e i Conduttori, riconoscono ed accettano che ACI Sport SpA si riserva il diritto di utilizzare, direttamente o indirettamente, e di concedere a terzi il diritto di utilizzare, sia in Italia che all'estero, senza preavviso e senza che alcun compenso sia loro dovuto:
(a) i nomi, i marchi, le immagini (sia in movimento che statiche) ed i risultati (classifiche) dei Team, dei Conduttori e dei Concorrenti, partecipanti alla manifestazione.
(b) le immagini della Vettura, della tuta e/o del casco dei Conduttori utilizzato nel contesto della loro partecipazione alla manifestazione.

5.2. – PUBBLICITÀ
Per l'evento 6H DI SEBRING IRACING ALIMENTIAMO LO SPORT 2.0, i concorrenti potranno utilizzare la loro livrea con sistema automatico. E' tuttavia gradita, senza alcun obbligo, l'applicazione in una parte qualsiasi dell'auto e in modo visibile di uno o entrambi gli asset grafici:

- FIOCCO ROSA (scaricabile qui: https://www.simracingleague.it/download/Fiocchetto_Lill_FRIDA.png)
- LOGO FRIDA (scaricabile qui: https://www.simracingleague.it/download/logo_FRIDA.png)

5.3. – LIVREE (SKIN)
L'organizzatore utilizzerà il software di download automatico delle skin (livree) TRADING PAINTS di tradingpaints.com.
Non sono permesse livree che turbino la pubblica morale, dai contenuti sessisti, razzisti o siano a sfondo sessuale, politico, religioso, oppure creino nocumento ad ACI Sport, al portale organizzatore o a FRIDA Onluls.

Il mancato rispetto di questa norma è sanzionato con l'esclusione dalla gara.

5.4. – NUMERI DI GARA
I numeri di gara saranno attribuiti automaticamente dal simulatore all'ingresso in sessione in base alle preferenze impostate dall'utente di iRacing e la disponibilità nel server.

6. - PROGRAMMA DELLA MANIFESTAZIONE E DURATA DELLA GARA
La manifestazione 6H DI SEBRING 2023 IRACING ALIMENTIAMO LO SPORT 2.0 si svolgerà come di seguito:

DATA	PROVE LIBERE	QUALIFICHE	GARA	AUTODROMO	DURATA
~~19/03/2023~~ ~~02/04/2023~~ 23/04/2023	13:20	13:50	14:00	Sebring International	6H

L'evento, che vedrà un field di 60 equipaggi distribuito in classi, è composto da una sessione pratica della durata di 30', una sessione di qualifica in modalità lone della durata di 8' con 2 giri validi a disposizione escluso il giro di lancio e da una sessione di gara della durata di 6 ore.
L'ACI SPORT si riserva di poter modificare la data di gara a suo insindacabile giudizio.

7. – CONCORRENTI, CONDUTTORI
L'iscrizione e la partecipazione all'evento 6H DI SEBRING 2023 IRACING ALIMENTIAMO LO SPORT 2.0 è aperta ai titolari di Licenza di Concorrente/Conduttore ESport o solo Conduttore Esport, quest'ultimo se iscritto da Concorrente Esport Persona Fisica o Persona Giuridica. Le licenze debbono essere valide per l'anno 2023 come previsto dall'art. 2 del Regolamento di Settore ESport.
La partecipazione di piloti con licenza straniera è consentita nel rispetto all'art 2.2.1. del R.D.S..

I Concorrenti e i Conduttori dovranno attenersi scrupolosamente a tutte le norme dettate dal vigente R.S.N., dal Regolamento di Settore ESport che si intendono qui integralmente riportate ed a tutte le disposizioni impartite dal Direttore di Gara e dagli Ufficiali di Gara preposti. Tutti i Concorrenti ed i Conduttori dovranno restare a disposizione (tramite canali informatici o telefonici) della Direzione Gara sino alla dichiarazione della classifica definitiva.

7.1. - **L'evento è riservato agli equipaggi composti da 2 fino a 6 conduttori**.

8. – VETTURE AMMESSE
All'evento 6H DI SEBRING 2023 IRACING ALIMENTIAMO LO SPORT 2.0 sono ammesse le seguenti vettura del simulatore iRacing di iRacing.com Motorsport Simulation:

CLASSE	AUTO
GTP	BMW M Hybrid V8
LMP2	Dallara P217
GT3	Audi R8 LMS GT3 BMW M4 GT3,

	Lamborghini Huracán GT3 EVO Porsche 911 GT3 R Ferrari 488 GT3 Evo 2020 Mercedes-AMG GT3 2020

8.1 – CONTINGENTAMENTO DELLE CLASSI
Saranno accettate, seguendo l'ordine di iscrizione, un numero pari a
- 20 equipaggi per la classe GTP
- 20 equipaggi per la classe LMP2
- 20 equipaggi per la classe GT3 IMSA

Nel caso una o più classi non raggiungano il limite massimo, saranno ammessi ulteriori equipaggi dalla classe con iscrizioni in eccedenza sino a raggiungere i complessivi 60 equipaggi partecipanti.

9. - ISCRIZIONE ALL'EVENTO E DONAZIONE

9.1 – ISCRIZIONE
L'iscrizione dovrà avvenire a mezzo di MODULO ONLINE raggiungibile qui dove saranno richiesti:
- nome e cognome, ID iRacing e nr. licenza ACI ESport del Conduttore #1 (obbligatorio)
- nome e cognome, ID iRacing e nr. licenza ACI ESport del Conduttore #2 (obbligatorio)
- i medesimi dati per gli eventuali altri 4 conduttori (facoltativi)
- Nome del TEAM/EQUIPAGGIO e ID Team iRacing

Per essere ammessi è necessario rispettare requisiti hardware previsti dall'art. 5.7 del Regolamento di Settore.
Le iscrizioni alla manifestazione apriranno all'atto della pubblicazione del presente regolamento e chiuderanno alle ore 23:59 del ~~16/03/2023~~ ~~01/04/2023~~ 22/03/2023.

9.2 – DONAZIONE
L'ammissione alla manifestazione è subordinata alla **donazione di una somma non inferiore a € 10 (dieci)** per ciascun conduttore, che andrà effettuata seguendo questo link PayPal.
L'intera somma sarà devoluta a FRIDA ONLUS - FORMAZIONE RICERCA INTEGRAZIONE DISTURBI ALIMENTARI, con sede a Montecatini Terme in Piazza del Popolo, 16, per fornire supporto in tutte le sue attività, cliniche, di ricerca e di formazione.
La donazione dovrà essere effettuata entro la data del 16/03/2023.
La mancata donazione comporterà la non ammissione del conduttore alla Manifestazione.

10. – CANALI DI COMUNICAZIONE, DIRETTORE SPORTIVO / SPOTTER
Il server di gara sarà accessibile a conduttore, concorrenti, spotter e incaricati delle segnalazioni attraverso hosted protetta da password che sarà comunicata successivamente.

Tutte le le comunicazioni dell'organizzatore con i concorrenti avverrà sia attraverso canale dedicato DISCORD di discordapp.com collegandosi al server Simracingleague.it e sia attraverso l'invio di email. L'organizzatore non si assume alcuna responsabilità per il mancato recapito dovuto a disservizi tecnici e/o caselle di posta elettronica piene, disattivate e/o catalogate dal destinatario come posta indesiderata (spam).

I concorrenti e i conduttori sono gli unici soggetti abilitati a parlare con gli Ufficiali di Gara.

L'utilizzo di uno o più spotter che accedano da spettatore a qualsiasi sessione della manifestazione è libero, senza necessità di alcuna comunicazione all'organizzatore.

Nella fase di briefing che precede ogni gara sarà obbligatorio l'utilizzo del software DISCORD.

11. – ORARI DELLE SESSIONI E IMPOSTAZIONI SERVER
Il programma dell'evento prevede i seguenti orari e impostazioni del server.
Gli orari reali sono sempre da intendersi Local Time (Italia).

11.1 – PROVE LIBERE, QUALIFICHE E GARA
Il giorno di gara seguirà il seguente programma:

PROVE LIBERE	
TIPO	**Open practice**
ORA	**13:20**
DURATA	**30'**
QUALIFICHE	
TIPO	**Lone qualifier**
ORA	**13:50**
DURATA	**8' - 2 LAPS**
GARA	
ORA	**14:00**
DURATA	**6 H**

Di seguito sono riportate le specifiche del server di gara (le impostazioni indicate T.B.A saranno comunicate successivamente alla pubblicazione da parte di iRacing delle impostazioni del server dell'evento ufficiale 12H di Sebring del 24/03/2023).

Locazione server iRacing	**DE-Fra**
Regole cambio pilota	**No**
Qualificato in griglia	**No**
Capienza serbatoio	**T.B.A.**
B.o.P.	**T.B.A**
Tipo di sessione	**Open practice + Open qualifier + Race**
Giorno e orario virtuale	**18/03/2023 h. 16.00 (race)**
Condizioni metereologiche	**Dynamic Sky e Dynamic Weather ABILITATI**
Condizioni tracciato	**MARBLES: Clean Marbles OPEN PRACTICE: Track State 50% LONE QUALIFIER: Automatically generated from prev. session RACE: Automatically generated from prev. session**
Setup	**Libero**
Qualifying Conduct Scrutiny	**STRICT**
Tipo partenza	**Lanciata (gestita dal simulatore)**
Fast Repair	**1**
Aiuti alla guida	**Disallow all driving aids (but clutch assist On)**
Consumo pneumatici	**Si**
Danni	**Si**
Penalità automatiche	**Penalty for first 30 incidents (penalty STOP AND GO). Then penalize drivers for each additional 10 incidents**
Squalifica automatica	**No**

12. – GRIGLIA DI PARTENZA, PARTENZA DELLE GARE

La griglia di partenza sarà determinata da una sessione di qualifica che precede la Gara stessa.
La griglia di partenza sarà disposta su due file conformemente a quanto previsto dal simulatore iRacing.
La procedura di partenza sarà lanciata, interamente gestita dal simulatore iRacing.
La partenza della Gara avverrà all'ora indicata nel programma.

13. – RIFORNIMENTI E RIPARAZIONI
Non vi sono limitazioni di riparazioni e rifornimento se non quelle previste in caso di assolvimento di penalità disciplinate nell'Allegato n.1 del presente Regolamento.

14. – LIMITE DI VELOCITÀ NELLA CORSIA DEI BOX
la velocità di percorrenza della corsia box è disciplinata automaticamente dal simulatore.

15. – POSIZIONE FINALE DEI CONCORRENTI IN GARA
Al termine della gara sarà stilata la relativa classifica basata sul report ufficiale fornito da iRacing.com.
I piloti indicati come DISQUALIFIED nel report di gara fornito dal server saranno classificati in fondo alla classifica in ordine di giri completati.
Potranno influire sulle posizioni finali eventuali sanzioni comminate dagli Ufficiali di Gara nel post gara.

16. – UFFICIALI DI GARA

TIPOLOGIA	NOMINATIVO
UFFICIALI DI GARA O GIUDICE UNICO	COMUNICATI CON RPG
ASSISTENTI	Paolo Bassi Luca Lezzi Simone Lezzi Alessandro Righi

17. – RECLAMI E PENALITÀ
Le penalità saranno applicate conformemente a quanto previsto dal Regolamento di Settore e del RSN che riportiamo di seguito.
Le modalità di irrogazione e assolvimento delle penalità, le modalità di segnalazione in gara agli Ufficiali di Gara, le condizioni per l'esposizione della bandiera rossa e i relativi sistemi di comunicazione sono riportati nell'allegato 1 al presente Regolamento che qui si assume trascritto.

L'intervento degli Ufficiali di Gara sarà in modalità Classica (art. 10.1 R.D.S.).

17.1. – RECLAMO (art. 11.3 R.D.S.)
È diritto del concorrente, nel caso in cui sia stato leso in un suo interesse o diritto, l'invio di un reclamo ai commissari sportivi.
Il concorrente può presentare un reclamo dall'inizio della gara sino entro 30 minuti dall'orario di pubblicazione della classifica provvisoria.
Qualunque reclamo pervenuto dopo le suddette tempistiche viene ritenuto inaccettabile.
L'invio telematico del reclamo deve essere eseguito:
- durante la gara: su apposito canale Discord predisposto dall'organizzatore
- dalla fine della gara e sino allo scadere dei termini, all'indirizzo email reclami.aciesport@simracingleague.it.

Qualunque reclamo pervenuto in altro modo viene considerato nullo.
Il concorrente che intende presentare un reclamo, avente per oggetto più di una vettura o più di un concorrente deve presentare tanti reclami quanti sono i conduttori reclamati.

17.2. APPELLO – (art. 11.4 R.D.S.)
Un concorrente può presentare un preavviso di appello ad una decisione dei commissari sportivi entro 30 minuti dall'orario di pubblicazione delle classifiche provvisorie, e nel rispetto delle disposizioni del regolamento di settore ESport.
Le modalità di formalizzazione dell'appello sono regolate dal vigente R.S.N. e dal Regolamento di Giustizia Sportiva.
Si ricorda che, anche ai sensi del Codice FIA, le sanzioni dello "Stop and Go", "Stop and Go 10", "Drive Through" e le penalità in tempo sono inappellabili (Art. 10.2 G R.D.S.).

17.3. – RICHIAMO o WARNING (art. 10.2 A R.D.S)
Il Richiamo o Warning è una reprimenda per una violazione del comportamento dei conduttori ritenuta di non particolare gravità.

Il secondo Richiamo ricevuto da un conduttore nella stessa gara comporta la sanzione del Drive Through con decisione da parte del Collegio dei Commissari Sportivi o del Giudice Unico.
Il Richiamo si esaurisce all'interno della medesima gara.

17.4. – PENALITÀ IN TEMPO O IN GIRI (art. 10.2 D R.D.S)
In questo evento non sono previste penalità in tempo o giri.

17.5. – DRIVE THROUGH (art. 10.2 B R.D.S)
Nelle gare ESport di Velocità in Circuito, il Collegio dei Commissari Sportivi potrà applicare la penalità del Drive Through (DT) nel caso in cui un conduttore tenga un comportamento in gara che violi le norme sportive.
La penalità Drive Through va scontata percorrendo la pit lane a velocità di limitatore.
La penalità del Drive Through non deve essere applicata negli ultimi 8 minuti escluso l'eventuale giro finale. In sostituzione, al tempo di gara del conduttore interessato, devono essere aggiunti 20 secondi.
Il Drive Through deve essere scontato dal conduttore entro il termine imposto automaticamente dal simulatore, pena l'esclusione dalla manifestazione con decisione da parte dei Commissari Sportivi.

17.6. – STOP AND GO E STOP AND GO 10" (art. 10.2 C R.D.S)
Nelle gare ESport di Velocità in Circuito, il Collegio dei Commissari Sportivi potrà applicare la penalità dello "Stop and Go" e "Stop and Go 10 secondi" nel caso in cui un conduttore tenga un comportamento in gara che violi le norme sportive.
La penalità "Stop and Go" deve essere scontata con rientro nella corsia dei box e fermata sulla propria piazzola. La penalità "Stop and Go 10" deve essere scontata con rientro nella corsia dei box e sosta di 10 secondi sulla propria piazzola.
La penalità dello "Stop and Go" e "Stop and Go 10" non deve essere applicata negli ultimi 8 minuti escluso l'eventuale giro finale. In sostituzione, al tempo di gara del conduttore interessato devono essere aggiunti 25 secondi nel caso di "Stop and Go" o 35 secondi nel caso di "Stop and Go 10".
Lo "Stop and Go" e "Stop and Go 10" deve essere scontato dal conduttore entro il termine imposto automaticamente dal simulatore, pena l'esclusione dalla manifestazione con decisione da parte dei Commissari Sportivi.

17.7. – PARTENZA DALLA PIT LANE (art. 10.2 E R.D.S)
In questo evento non è prevista la penalità della partenza dalla pitlane.

17.8. – ESCLUSIONE (SQUALIFICA) (art. 10.2 F R.D.S)
L'esclusione di un concorrente o di un conduttore dalla manifestazione o dalla classifica è decisa dal Collegio dei Commissari Sportivi o dal Giudice Unico e può essere inflitta prima, durante o al termine della manifestazione, a seconda che le infrazioni o le irregolarità siano state rilevate prima, durante o al termine della competizione stessa.
L'esclusione dalla gara comporta per il concorrente o conduttore l'immediata squalifica dalla manifestazione.

18 – UTILIZZO DI EXPLOIT E GLITCH
E' severamente vietato l'utilizzo di exploit e glitch che sfruttino errori o limiti di programmazione del simulatore (cc.dd. bug) per trarne un illecito vantaggio.
Tali pratiche saranno considerate alla stregua di una condotta antisportiva, punibili, a giudizio dei commissari sportivi, finanche con l'esclusione dalla gara.

19. – ASSEGNAZIONE TITOLI
L'evento 6H DI SEBRING 2023 - IRACING ALIMENTIAMO LO SPORT 2.0 non assegna titoli sportivi.

N° approvazione ACI SPORT: CV – _____ - Data di approvazione: _____