REGOLAMENTO
CAMPIONATO ITALIANO FX2000
ACI ESPORT 2022 - IRACING

N.B.: Gli aggiornamenti e / o modifiche sono in rosso.	
DATA	MODIFICA
30/06/2022	PRIMA VERSIONE
24/07/2022	Modifica artt. 5 e 6 - aggiunta giorni di prequalifica

INDICE

1. PREMESSA
2. ORGANIZZATORE
3. SIMULATORE UTILIZZATO E TIPO DI COMPETIZIONE
4. PRINCIPI GENERALI – DIRITTI DI IMMAGINE – PUBBLICITÀ - LIVREE - NUMERI DI GARA
5. STRUTTURA DELLA MANIFESTAZIONE, CALENDARIO E DURATA DELLE GARE
6. PROGRAMMA DELLA MANIFESTAZIONE
7. CONCORRENTI, CONDUTTORI
8. VETTURE AMMESSE
9. ISCRIZIONE AL CAMPIONATO
10. CANALI DI COMUNICAZIONE, DIRETTORE SPORTIVO / SPOTTER
11. ORARI DELLE SESSIONI E IMPOSTAZIONI SERVER
12. GRIGLIA DI PARTENZA, PARTENZA DELLE GARE
13. RIFORNIMENTI E RIPARAZIONI
14. LIMITE DI VELOCITÀ NELLA CORSIA DEI BOX
15. CLASSIFICHE ED ATTRIBUZIONE PUNTEGGI
16. PREMIAZIONI DELLA MANIFESTAZIONE
17. UFFICIALI DI GARA
18. RECLAMI E PENALITÀ'
19. PATENTE A PUNTI
20. UTILIZZO DI EXPLOIT E GLITCH
21. ASSEGNAZIONE TITOLI
22. VINCITORE DEL CAMPIONATO ITALIANO ACI ESPORT FX2000 2022 IRACING
23. EX AEQUO

1. – PREMESSA

L'Automobile Club d'Italia (ACI) indice il Campionato Italiano FX2000 2022 iRacing, competizione di Sim Racing o simulazione di corse automobilistiche. Tutte le parti partecipanti (ACI e concorrenti) si impegnano ad applicare, oltre ad osservare, le regole che disciplinano la manifestazione.

Il Codice Sportivo Internazionale della F.I.A. (CODE) e i suoi allegati, il Regolamento Sportivo Nazionale e sue Appendici, il Regolamento di Settore ESport Motorsport Simulation, le comunicazioni da parte dell'organizzatore e le news pubblicate nel sito ufficiale di ACI SPORT www.acisport.it sono, a tutti gli effetti, gli unici testi validi ai quali uniformarsi**. Per ciò che non fosse espressamente indicato nel Regolamento Sportivo del Campionato saranno valide le ulteriori norme contenute nell'Annuario ACI Sport 2022 e nei successivi aggiornamenti pubblicati nel sito ufficiale Web ACI SPORT che andranno in vigore dalla loro data di pubblicazione.**

La partecipazione al Campionato sarà considerata implicita dichiarazione del Concorrente di conoscere, impegnandosi a rispettarle ed a farle rispettare, le disposizioni del Codice e dei suoi allegati, del Regolamento Sportivo Nazionale (R.S.N.) e le sue Appendici, del Regolamento di Settore ESport Motorsport Simulation e del presente Regolamento e suoi allegati; di riconoscere l'ACI SPORT quale unica giurisdizione competente, salvo il diritto di appello previsto dal Codice e dal R.S.N.; di rinunciare, conseguentemente, ad adire arbitri o altra giurisdizione per fatti derivanti dall'organizzazione del Campionato o dallo svolgimento delle singole competizioni; di tenere sollevati l'A.C.I., l'ACI Sport, l'ACI Sport SpA., l'organizzatore, gli Ufficiali di Gara, nonché la società gestore del simulatore iRacing.com Motorsport Simulation da ogni responsabilità di terzi per danni fisici e materiali subiti da esso concorrente, suoi conduttori, dipendenti e beni.
L'ACI SPORT si riserva di pubblicare le modifiche e le istruzioni che riterrà opportuno dover impartire per la migliore applicazione del Regolamento del quale saranno considerate parte integrante.
Il presente Regolamento entra in vigore dal momento della sua pubblicazione sul sito web di ACI Sport (www.acisport.it)

2. – ORGANIZZATORE

L'organizzatore della manifestazione BRUZZONE Daniele – Organizzazione e Promozione Eventi Sportivi – Partita IVA: : 01808210098, Licenza ACI ESPORT Organizzatore N° 467359, attraverso il portale online simracingleague.it, contatto: info@simracingleague.it.

3. – SIMULATORE UTILIZZATO E TIPO DI COMPETIZIONE

Il simulatore utilizzato per la manifestazione è **iRacing di iRacing.com Motorsport Simulations**.
La competizione è di tipo ONLINE, dove i conduttori/concorrenti vi partecipano rimanendo presso le proprie abitazioni.

4. - PRINCIPI GENERALI – DIRITTI DI IMMAGINE – PUBBLICITÀ - LIVREE - NUMERI DI GARA

L'ACI SPORT indice e patrocina il Campionato Italiano FX2000 2022 su iRacing,. L'attività promozionale dei Campionati è di competenza dell'ACI Sport S.p.A. - Via Solferino, 32 - 00185 Roma – tel.: 06 44341291 - fax: 06 44341294 - Sito Web: www.acisport.it

4.1. – DIRITTO DI IMMAGINE

I Concorrenti e i Conduttori, riconoscono ed accettano che ACI Sport SpA si riserva il diritto di utilizzare, direttamente o indirettamente, e di concedere a terzi il diritto di utilizzare, sia in Italia che all'estero, senza preavviso e senza che alcun compenso sia loro dovuto:
(a) i nomi, i marchi, le immagini (sia in movimento che statiche) ed i risultati (classifiche) dei Team, dei Conduttori e dei Concorrenti, partecipanti al Campionato Italiano FX2000 2022 su iRacing,.
(b) le immagini della Vettura, della tuta e/o del casco dei Conduttori utilizzato nel contesto della loro partecipazione al Campionato Italiano FX2000 2022 su iRacing,.

4.2. – PUBBLICITÀ

Per il Campionato Italiano FX2000 2022 iRacing, e per tutta la durata dello stesso, saranno applicati sulle livree di ciascuna vettura, a cura dell'organizzatore, i seguenti adesivi:

- **Logo ACI ESport e main sponsor, applicato su sulla placca del numero di gara, come da immagine a seguire.**

Nella composizione della propria livrea, il concorrente dovrà pertanto tenere conto che gli spazi sopra illustrati saranno interessati da copertura. La parte interessata NON deve essere predisposta come metallizzata nella spec maps.

4.3. – LIVREE (SKIN)

L'organizzatore non utilizzerà software di download automatico delle skin (livree) durante la gara.
Tutti gli iscritti dovranno effettuare l'invio delle loro livree, e opzionalmente tuta e casco, attraverso le modalità che saranno rese note con comunicazione successiva.
Sarà reso disponibile il download dello skin pack autoinstallante che contiene tutte le livree dei concorrenti.
Non sono permesse livree che turbino la pubblica morale, dai contenuti sessisti, razzisti o siano a sfondo sessuale, politico, religioso, oppure creino nocumento ad ACI Sport o al portale organizzatore.

Il mancato rispetto di questa norma è sanzionato con l'esclusione dalla gara.

4.4. – NUMERI DI GARA

I numeri di gara saranno attribuiti dall'organizzatore e terranno conto dell'eventuale preferenza comunicata dal concorrente in fase di iscrizione, con priorità per i concorrenti che si sono iscritti per primi.
Il cambio di numero di gara, previa richiesta all'organizzatore, sarà permesso solo entro le 48 ore precedenti la prima prova del Torneo.

5. - STRUTTURA DELLA MANIFESTAZIONE, CALENDARIO E DURATA DELLE GARE

Il Campionato sarà strutturato in un **unico field di 30 vetture** determinate da una fase di prequalifica di ammissione, e si svolgerà su sei gare che si effettueranno secondo il prospetto riportato di seguito:

DATA	AUTODROMO	LAPS PER MANCHE*
5, 7 e 10/09/2022	Prequalifiche: Suzuka International Racing Course - Grand Prix	-
6, 8 e 11/09/2022	Prequalifiche: Circuit Road Atlanta - Full Course	-
20/09/2022	Watkins Glen International - Boot	15
04/10/2022	Circuit Gilles Villeneuve	15
18/10/2022	Circuit Road Atlanta - Full Course	18
01/11/2022	Fuji International Speedway - Grand Prix	15
15/11/2022	Suzuka International Racing Course - Grand Prix	13
29/11/2022	Circuit de Spa-Francorchamps - Grand Prix Pits	10
13/12/2022	Red Bull Ring	16

** il numero di giri per manche potrebbe subire variazioni a seguito di test.*

Per ogni evento è prevista la disputa d'una qualifica in modalità LONE della durata di 10' e con 3 giri utili disponibili, escluso il giro di lancio, una prima manche con griglia determinata dalla sessione di qualifica e una seconda manche con griglia determinata dal giro veloce fatto segnare nella prima manche, in ordine dal più veloce al più lento. Ogni manche si terrà sulla lunghezza del numero di giri riportato nel calendario.
L'ACI SPORT si riserva di poter modificare il presente Calendario e la durata delle gare a suo insindacabile giudizio.

6. - PROGRAMMA DELLA MANIFESTAZIONE

Il Campionato Italiano FX2000 2022 su iRacing, si svolgerà dal 5 settembre 2022 al 13 dicembre 2022. L'ACI SPORT si riserva di apportare modifiche al programma per esigenze organizzative e/o sulla base del numero degli iscritti.
La manifestazione può essere rinviata o annullata nei soli casi di forza maggiore riconosciuta dall'ACI.

Il giorno e l'ora virtuale si riferiscono sempre all'inizio della sessione di gara. Per le prequalifiche, si riferiscono all'ora di inizio della sessione LONE QUALIFY.

PREQUALIFICHE DI AMMISSIONE:
05/09/2022, 07/09/2022 e 10/09/2022 **Suzuka International Racing Course - Grand Prix** - iRacing Setup: Suzuka_Q_F3SRL.sto
DATA E ORARIO VIRTUALE: 09/10/2022 h. 10.00
06/09/2022, 08/09/2022 e 11/09/2022 **Circuit Road Atlanta - Full Course** - iRacing Setup: RoadAtlanta_Q_F3SRL.sto
DATA E ORARIO VIRTUALE: 13/09/2022 h. 10.00
Server (hosted) per 12 ore quotidiane, ogni 30' dalle ore 13:00 alle ore 01:00 di ciascun giorno, della durata di 1 ora, comprensivo di una sessione di pratica di 40 minuti e una sessione di qualifica di 20 minuti, con 4 giri utili a disposizione, escluso il giro di lancio.
Nel caso di manutenzione programmata del software iRacing, il giorno di manutenzione saranno aggiunte sessioni per ulteriori due ore, dalle ore 11:00 alle ore 13:00.

1^ PROVA: **Watkins Glen International - Boot**
20/09/2022 - iRacing Setup: P: WatkingGlen_F3SRL.sto - Q: WatkingGlen_Q_F3SRL.sto - R: P: WatkingGlen_F3SRL.sto
DATA E ORARIO VIRTUALE SESSIONE MANCE 1: 2022-09-18 h. 10.00
DATA E ORARIO VIRTUALE SESSIONE MANCE 2: 2022-09-18 h. 15.00

2^ PROVA: **Circuit Gilles Villeneuve**
04/10/2022 - iRacing Setup: P: Montreal_F3SRL.sto - Q: Montreal_Q_F3SRL.sto R: Montreal_F3SRL.sto
DATA E ORARIO VIRTUALE SESSIONE MANCE 1: 2022-09-25 h. 10.00
DATA E ORARIO VIRTUALE SESSIONE MANCE 2: 2022-09-25 h. 15.00

3^ PROVA: **Circuit Road Atlanta - Full Course**
18/10/2022 - iRacing Setup: P: RoadAtlanta_F3SRL.sto - Q: RoadAtlanta_Q_F3SRL.sto - R: P: RoadAtlanta_F3SRL.sto
DATA E ORARIO VIRTUALE SESSIONE MANCE 1: 2022-09-13 h. 10.00
DATA E ORARIO VIRTUALE SESSIONE MANCE 2: 2022-09-13 h. 15.00

4^ PROVA: **Fuji International Speedway - Grand Prix**
01/11/2022 - iRacing Setup: P: Fuji_F3SRL.sto - Q: Fuji_Q_F3SRL.sto - R: Fuji_F3SRL.sto
DATA E ORARIO VIRTUALE SESSIONE MANCE 1: 2022-09-04 h. 10.00
DATA E ORARIO VIRTUALE SESSIONE MANCE 2: 2022-09-04 h. 15.00

5^ PROVA: **Suzuka International Racing Course - Grand Prix**
15/11/2022 - iRacing Setup: P: Suzuka_F3SRL.sto - Q: Suzuka_Q_F3SRL.sto - R: Suzuka_F3SRL.sto
DATA E ORARIO VIRTUALE SESSIONE MANCE 1: 2022-10-09 h. 10.00
DATA E ORARIO VIRTUALE SESSIONE MANCE 2: 2022-10-09 h. 15.00

6^ PROVA: **Circuit de Spa-Francorchamps - Grand Prix Pits**
29/11/2022 - iRacing Setup: P: Spa_F3SRL.sto - Q: Spa_Q_F3SRL.sto - R: Spa_F3SRL.sto
DATA E ORARIO VIRTUALE SESSIONE MANCE 1: 2022-10-02 h. 10.00
DATA E ORARIO VIRTUALE SESSIONE MANCE 2: 2022-10-02 h. 15.00

7^ PROVA: **Red Bull Ring**
13/12/2022 - iRacing Setup: P: Spielberg_F3SRL.sto - Q: Spielberg_Q_F3SRL.sto - R: Spielberg_F3SRL.sto
DATA E ORARIO VIRTUALE SESSIONE MANCE 1: 2022-10-16 h. 10.00
DATA E ORARIO VIRTUALE SESSIONE MANCE 2: 2022-10-16 h. 15.00

7. – CONCORRENTI, CONDUTTORI

L'iscrizione al Campionato è aperta ai titolari di **Licenza di Concorrente/Conduttore ESport o solo Conduttore Esport, quest'ultimo se iscritto da Concorrente Esport Persona Fisica o Persona Giuridica**. Le licenze debbono essere valide per l'anno 2022 come previsto dall'art. 2 del Regolamento di Settore ESport.
La partecipazione di piloti con licenza straniera è consentita nel rispetto all'art 2.2.1. del R.D.S..

I Concorrenti e i Conduttori dovranno attenersi scrupolosamente a tutte le norme dettate dal vigente R.S.N., dal Regolamento di Settore ESport che si intendono qui integralmente riportate ed a tutte le disposizioni impartite dal Direttore di Gara e dagli Ufficiali di Gara preposti. **Tutti i Concorrenti ed i Conduttori dovranno restare a disposizione (tramite canali informatici o telefonici) della Direzione Gara sino alla dichiarazione della classifica definitiva**.

5.1. - Il Campionato Italiano FX2000 2022 su iRacing, è riservato agli equipaggi composti da un solo conduttore.

5.2. – L'ACI Sport potrà autorizzare la partecipazione di uno o più "Guest Drivers" al Campionato. Il "Guest Driver" competerà come vettura "trasparente", potrà usufruire di deroghe al Regolamento e non potrà accumulare punti per le classifiche ufficiali del Campionato Italiano FX2000 2022 su iRacing,.

8. – VETTURE AMMESSE

Al Campionato Italiano FX2000 2022 su iRacing, è ammessa la seguente vettura del simulatore iRacing di iRacing.com Motorsport Simulation:

AUTO
Dallara F3

9. - ISCRIZIONE AL CAMPIONATO

9.1 – PRE ISCRIZIONE

La pre iscrizione al Campionato Italiano FX2000 2022 su iRacing, è riservata al titolare di licenza di Concorrente/Conduttore ESport e al titolare di licenza di solo Conduttore Esport se iscritto dal Concorrente Esport Persona Giuridica o Persona Fisica.
All'atto dell'iscrizione, il concorrente o il conduttore, dovranno dichiarare il Team di appartenenza. Sarà richiesto altresì di indicare se il Team è riconducibile a Concorrente Persona Giuridica o Scuderia ESport licenziata (art. 2.6. RDS) per gli effetti delle classifiche Team stilati da ACI Esport ex art. 8.14 del R.D.S.
Per essere ammessi è necessario rispettare requisiti hardware previsti dall'art. 5.7 del Regolamento di Settore.
Le pre iscrizioni alla manifestazione apriranno alle 12:00 del 15/07/2022 e chiuderanno alle ore 23:59 del 06/09/2022.

9.2 – AMMISSIONE ALLA MANIFESTAZIONE

Ai fini dell'ammissione alla manifestazione sarà considerata la somma del migliore tempo sul giro fatto segnare su ciascun tracciato di prequalifica nelle sessioni di LONE QUALIFY.
I conduttori che non avranno fatto segnare almeno un tempo utile nella sessione di LONE QUALIFY per entrambi i circuiti di prequalifica saranno considerati non ammessi.
Al termine della fase di prequalificazione, l'organizzatore renderà pubblici i risultati e procederà all'ammissione dei conduttori pre iscritti, tenendo conto che sarà ammesso alla partecipazione alla manifestazione un numero di conduttori non superiore a 3 per ciascun Team pre iscritto.
Si stabilisce quindi che:

- il 1°, il 2° e il 3° conduttore dello stesso Team, in ordine di classifica delle prequalifiche e se rientranti tra i primi 30, saranno ammessi alla manifestazione. Eventuali altri conduttori dello stesso Team saranno considerati non ammessi, a prescindere dalla loro posizione nella classifica di prequalifica.
- per tanti conduttori che vengono dichiarati non ammessi tra i primi 30 della classifica di prequalifica, saranno ripescati i conduttori qualificati dal 31° posto in poi, sempre applicando la regola precedentemente citata.

L'organizzatore si riserva il diritto di non ammettere alla manifestazione quei conduttori che, a seguito di verifiche o segnalazioni, risulti abbiano partecipato nel breve ma ritenuto congruo periodo antecedente la data di

pubblicazione del presente regolamento, a manifestazioni, eventi o qualsiasi altra competizione di sim racing su qualsiasi simulatore, ospitata anche da altro organizzatore, per conto o portando i colori e i loghi di un Team (scuderia) iscritto a questa manifestazione, ma diverso da quello per il quale è stata richiesta iscrizione al Campionato Italiano ESport Gran Turismo 2022 iRacing, ovvero abbia richiesto iscrizione in qualità di concorrente /conduttore privato. Tale valutazione è demandata insindacabilmente alla valutazione dell'organizzatore.

9.3 – CAMBIO, USCITA O DIMISSIONI DA UN TEAM

Durante tutto l'arco del campionato non è permesso al conduttore, anche se privato, transitare in un altro Team partecipante, ovvero partecipare a manifestazioni, eventi o qualsiasi altra competizione di sim racing su qualsiasi simulatore, ospitata anche da altro organizzatore, per conto o portando i colori di tale Team, pena l'esclusione dalla manifestazione.
Nel caso di uscita o dimissioni da un team:

- se il team è riconducibile a titolare di licenza di Scuderia ESport o Concorrente ESport Persona Giuridica i quali hanno provveduto all'iscrizione del Conduttore, oppure in caso di titolare di licenza di solo Conduttore iscritto dal Concorrente Persona Fisica, il conduttore sarà escluso dalla manifestazione;
- se il conduttore è titolare di licenza Concorrente/Conduttore e ha provveduto autonomamente all'iscrizione al campionato, potrà proseguire la manifestazione in qualità di pilota privato.

9.4 – FORMALIZZAZIONE E TASSA DI ISCRIZIONE

L'ammissione alla manifestazione, stabilita nei modi cui al paragrafo 9.2 che sarà comunicata ai concorrenti, è subordinata al versamento di una tassa di iscrizione pari a € 35 (trentacinque) che sarà utilizzata per la copertura delle spese relative ai server di gara ed ai servizi di streaming e televisivi oltre che dei compensi previsti per gli ufficiali di gara.

Il versamento della tassa di iscrizione dovrà essere effettuato entro la data del 18/09/2022 con le modalità che sono indicate nel modulo di iscrizione.
Il mancato versamento della tassa di iscrizione comporterà la non ammissione del concorrente alla Manifestazione.

9.5. – ISCRIZIONE ALLA PIATTAFORMA SIM SPEED ROOM

ACI Sport raccoglierà tutti i risultati sportivi di ciascun conduttore attraverso la piattaforma RACEGAME Sim Speed Room.
La raccolta dei dati è finalizzata a quanto descritto in questo comunicato di ACI Sport.
Gli ammessi alla manifestazione, entro la data del 18/09/2022 dovranno aver creato, se non già registrati in passato, un proprio account su tale piattaforma web, inserendo, laddove richiesto, le loro generalità corrette. E' richiesto, al fine di velocizzare la procedura di individuazione dell'utente, l'utilizzo per la registrazione della medesima email personale comunicata all'organizzatore nel modulo di iscrizione.

10. – CANALI DI COMUNICAZIONE, DIRETTORE SPORTIVO / SPOTTER

Tutti i concorrenti ammessi verranno inseriti, per la sola durata della manifestazione, in apposita league iRacing denominata ACI ESport Formula, attraverso la quale potranno accedere alle sessioni di gara.

Tutte le le comunicazioni dell'organizzatore con i concorrenti avverrà sia attraverso canale dedicato DISCORD di discordapp.com collegandosi al server Simracingleague.it., sia attraverso l'invio di email. L'organizzatore non si assume alcuna responsabilità per il mancato recapito dovuto a disservizi tecnici e/o caselle di posta elettronica piene, disattivate e/o catalogate dal destinatario come posta indesiderata (spam).

I concorrenti e i conduttori sono gli unici soggetti abilitati a parlare con gli Ufficiali di Gara.
Il concorrente Direttore Sportivo del Team è assoggettato a responsabilità oggettiva nel caso di violazioni dei Regolamenti e del codice di comportamento sportivo da parte dei conduttori da lui iscritti.

L'utilizzo di uno o più spotter che accedano da spettatore a qualsiasi sessione della manifestazione è libero, senza necessità di alcuna comunicazione all'organizzatore.

Nella fase di briefing che precede ogni gara sarà obbligatorio l'utilizzo del software DISCORD.

10.1 – OBBLIGO DI WEBCAM - FOTO DEL CONCORRENTE

Tutti i conduttori, durante qualsiasi sessione ufficiale (prequalifiche, qualifiche, prove libere, gara) **dovranno dotarsi di webcam o utilizzare la camera di un dispositivo mobile che consenta apprezzare nella sua inquadratura sia il volto e sia, anche parzialmente, i movimenti della braccia sul volante**.

All'ingresso di qualsiasi sessione ufficiale e sino al suo termine, i concorrenti dovranno collegarsi all'applicazione Zoom attraverso le credenziali che saranno fornite dall'organizzatore di volta in volta attraverso il canale di comunicazione ufficiale, e trasmettere l'inquadratura della webcam. Sono permesse anche risoluzioni non in alta definizione e non è necessaria la trasmissione del canale audio, a patto che il volto del conduttore sia sempre riconoscibile.

A tale scopo è obbligatorio per ogni concorrente fornire all'organizzatore una foto tessera - utilizzabile nelle grafiche di sovraimpressione dei video in diretta - e copia del documento di identità.

In caso di utilizzo di un visore per la realtà virtuale, il conduttore è tenuto ad avvisare l'organizzatore o i commissari sportivi e consentire che questi effettuino la verifica dell'identità a inizio sessione e prima che il casco venga indossato.

Il mancato utilizzo della webcam o sistema equipollente, determinerà l'esclusione, immediata o nel post gara, dalla sessione in corso con determinazione dei commissari sportivi.

Le immagini trasmesse dai conduttori possono essere utilizzate dalla regia durante le trasmissioni in diretta di ciascun evento, e sarà richiesto consenso con preventiva comunicazione all'organizzatore.

11. – ORARI DELLE SESSIONI E IMPOSTAZIONI SERVER

Il programma di ogni gara prevede i seguenti orari e impostazioni del server.
Gli orari sono sempre da intendersi Local Time (Italia).

11.1 – PREQUALIFICHE

Di seguito sono riportate le specifiche del server di prequalifica.

Locazione server iRacing	**DE-Fra**
Capienza serbatoio	**fixed (vedi programma)**
Tipo di sessione	**Practice + Lone qualifier**
Data e orario virtuale	**VEDI PROGRAMMA**
Condizioni metereologiche	**iRacing Default (Party Cloudy, 78°F (26°C), 55% Humidity, Wind 2MPH N), Dynamic Sky e Dynamic Weather DISABILITATI**
Condizioni tracciato	**Track State 100%**
Setup	**Fixed (vedi programma)**
Qualifying Conduct Scrutiny	**MODERATE**
Fast Repair	**0**
Aiuti alla guida	**Disallow all driving aids (but clutch assist On)**
Consumo pneumatici	**Si**
Danni	**Si**
Penalità automatiche	**No**
Squalifica automatica	**No**

11.2 – BRIEFING, PROVE LIBERE, QUALIFICHE, GARA

Il giorno di gara seguirà il seguente programma:

BRIEFING DIREZIONE GARA	
ORA	**21:00**

DURATA	**15'**
LIMITAZIONI	**Obbligo canale vocale DISCORD SRL - Divieto di ingresso sul circuito.**
PROVE LIBERE	
TIPO	**Open practice**
ORA	**20:30**
DURATA	**60'**
QUALIFICHE	
TIPO	**Lone qualifier**
ORA	**21:30**
DURATA	**10' (3 Laps)**
MANCHE 1	
ORA	**21:40**
DURATA	**Vedi calendario (25' circa)**
PROVE LIBERE 2	
ORA	**22:20**
DURATA	**15'**
MANCHE 2	
ORA	**22:35**
DURATA	**Vedi calendario (25' circa)**

Di seguito sono riportate le specifiche del server di gara

Locazione server iRacing	**DE-Fra**
Capienza serbatoio	**fixed (vedi programma)**
Tipo di sessione Manche 1	**Open practice + Lone qualifier + Race**
Tipo di sessione Mance 2	**Open practice + Race**
Giorno virtuale	**Vedi calendario**
Condizioni metereologiche	**Dynamic Sky e Dynamic Weather ABILITATI**
Condizioni tracciato	**MARBLES: Clean Marbles OPEN PRACTICE MANCHE 1: Track State 50% OPEN PRACTICE MANCHE 1: Track State 70% LONE QUALIFIER: Automatically generated from prev. session RACE: Automatically generated from prev. session**
Setup	**Fixed (vedi programma)**
Qualifying Conduct Scrutiny	**MODERATE**
Tipo partenza	**Da fermo**
Fast Repair	**0**
Aiuti alla guida	**Disallow all driving aids (but clutch assist On)**
Consumo pneumatici	**Si**
Danni	**Si**

Penalità automatiche both Manche	**Penalty for first 13 incidents (penalty STOP AND GO). Then penalize drivers for each additional 10 incidents**
Squalifica automatica	**No**

12. – GRIGLIA DI PARTENZA, PARTENZA DELLE GARE
La griglia di partenza di Manche 1 sarà determinata da una sessione di qualifica che precede la gara stessa.
La griglia di partenza di Manche 2 sarà determinata dal giro veloce fatto segnare in Manche 1, con in prima posizione il conduttore che ha fatto segnare il miglior tempo sul giro. I conduttori privi di un tempo valido verranno posizionati in fondo alla griglia in base al report fornito da iRacing.
La griglia di partenza sarà disposta su due file conformemente a quanto previsto dal simulatore iRacing.
La procedura di partenza sarà da fermo, interamente gestita dal simulatore iRacing.
La partenza delle gare avverrà all'ora indicata nel programma.

13. – RIFORNIMENTI E RIPARAZIONI
Non vi sono limitazioni di riparazioni e rifornimento se non quelle previste in caso di assolvimento di penalità disciplinate nell'Allegato n.1 del presente Regolamento.

14. – LIMITE DI VELOCITÀ NELLA CORSIA DEI BOX
la velocità di percorrenza della corsia box è disciplinata automaticamente dal simulatore.

15. – CLASSIFICHE ED ATTRIBUZIONE PUNTEGGI
Il presente campionato prevede che siano stilate le seguenti classifiche:

- **Classifica Piloti Campionato Italiano FX2000 2022 su iRacing,**
- **Classifica Team (non ufficiale)**

15.1 – POSIZIONE FINALE DEI CONCORRENTI IN GARA
Al termine di ogni gara sarà stilata la relativa classifica di gara basata sul report ufficiale fornito da iRacing.com.
I piloti indicati come RUNNING e DISCONNECTED verranno classificati in base ai giri completati e percepiranno i relativi punti solo nel caso abbiano completato almeno il 50% del tempo/giri di gara.
I piloti indicati come DISQUALIFIED nel report di gara fornito dal server saranno classificati in fondo alla classifica in ordine di giri completati, ma non percepiranno punti.
Potranno influire sulle posizioni finali eventuali sanzioni comminate dagli Ufficiali di Gara nel post gara.

15.2 – PUNTEGGI
I seguenti punteggi saranno assegnati ad ogni Conduttore per le Classifiche sopra riportate:

MANCHE 1

CLASSIFICA	PUNTI	CLASSIFICA	PUNTI
1°	45	17°	8
2°	40	18°	7
3°	36	19°	6
4°	32	20°	5
5°	29	21°	4
6°	26	22°	3
7°	23	23°	2
8°	21	24°	1
9°	19	dal 25° al 30°	0
10°	17	Pole: 2 punti	
11°	15		

12°	13
13°	12
14°	11
15°	10
16°	9

MANCHE 2

CLASSIFICA	PUNTI	CLASSIFICA	PUNTI
1°	50	17°	13
2°	45	18°	12
3°	41	19°	11
4°	37	20°	10
5°	34	21°	9
6°	31	22°	8
7°	28	23°	7
8°	26	24°	6
9°	24	25°	5
10°	22	26°	4
11°	20	27°	3
12°	18	28°	2
13°	17	29°	1
14°	16	30°	0
15°	15	Best Lap: 1 punto	
16°	14		

Ai sensi dell' art. 8.13. del R.D.S., un conduttore per poter rientrare nella classifica deve risultare:

- assente in non più di una manifestazione del calendario della serie
- partito nell'ultima manifestazione del calendario della serie

Le assenze causate da forza maggiore dovranno essere documentate e comunicate dall'organizzatore a direzionesportiva@simracingleague.it per il successivo invio al Collegio dei Commissari/Giudice Unico per la valutazione sull'ammissibilità.

15.3 – PUNTEGGI PER CLASSIFICA TEAM

La classifica per team/scuderie è da considerarsi non ufficiale e non sarà valida per gli effetti delle classifiche Team stilati da ACI Esport ex art. 8.14 del R.D.S. che rimangono di competenza dell'ente sportivo.

Per la classifica a team, saranno sommati, per ogni gara, i 2 migliori punteggi ottenuti dai piloti del team in ciascuna manche.

16. – PREMIAZIONI DELLA MANIFESTAZIONE

16.1. – Il Conduttore primo in Classifica al termine del Campionato riceverà il titolo di Campione Italiano ESport FX2000 2022 iRacing e sarà invitato alla premiazione dei campioni dell'automobilismo ACI 2022 per la consegna del titolo.

16.2. Il primo conduttore in classifica, riceverà inoltre:

- Nuova pedaliera nGasa Formula* (valore comm. € 578,00) prodotto e offerto da 3DRap s.r.l.
- Un paio di guanti da Simracing Freem Simracing SIM21 (valore comm. € 55,00) prodotto e offerto da Free minds S.r.L.

- Rinnovo gratuito della licenza ACI ESport per l'anno 2023

16.3. Il secondo conduttore in classifica, riceverà in premio:

- Buono di € 100,00 per l'acquisto di qualsiasi prodotto MGarageSim*, offerto da MGarage Sim Specialist.
  **buono valido su prodotti MGarageSim, no reselling*
- Sconto del 50% per l'acquisto di n. 1 Pedaliera (IMPETUS MONZA valore comm. € 1.646,00 + iva opp. IMPETUS IMOLA 1690,00 + iva), offerto da WAVE ITALY Immersive Racing di Marty & Nelly S.r.l..
- Un paio di guanti da Simracing Freem Simracing SIM21 (valore comm. € 55,00) prodotto e offerto da Free minds S.r.L..
- Rinnovo gratuito della licenza ACI ESport per l'anno 2023

16.3. Il terzo conduttore in classifica, riceverà in premio:

- Sconto del 30% per l'acquisto di n. 1 Pedaliera (IMPETUS MONZA valore comm. € 1.646,00 + iva opp. IMPETUS IMOLA 1690,00 + iva), offerto da WAVE ITALY Immersive Racing di Marty & Nelly S.r.l..
- Un paio di guanti da Simracing Freem Simracing SIM21 (valore comm. € 55,00) prodotto e offerto da Free minds S.r.L.
- **crediti per il simulatore iRacing pari a 100 iRacing Dollars** offerti da Simracingleague.it
- Rinnovo gratuito della licenza ACI ESport per l'anno 2023

16.4. – Il Conduttore quarto in Classifica al termine del Campionato riceverà in premio:

- Un pacchetto di 5 ore di Coaching On Line con Coach Marco Zipoli, Campione Italiano ACI ESport FX2000 2021, (valore comm. € 300 + iva) offerto da WAVE ITALY Immersive Racing di Marty & Nelly S.r.l..
- **crediti per il simulatore iRacing pari a 50 iRacing Dollars** offerti da Simracingleague.it

16.5. – Il Conduttore quinto in Classifica al termine del Campionato riceverà in premio:

- Sconto del 20% per l'acquisto di n. 1 prodotto dal sito e-commerce 3DRap, offerto da 3DRap s.r.l..
- **crediti per il simulatore iRacing pari a 30 iRacing Dollars** offerti da Simracingleague.it

16.6. Tutti i conduttori qualificati riceveranno un coupon di sconto del 10% per l'acquisto di qualsiasi prodotto in catalogo sul sito e-commerce di WAVE ITALY Immersive Racing di Marty & Nelly S.r.l..

16.7. – Tutti gli ammessi alla competizione riceveranno in premio un buono sconto del 20% sull'acquisto di qualsiasi prodotto Freem Racing o Simracing, da Free minds S.r.L..

17. – UFFICIALI DI GARA

TIPOLOGIA	NOMINATIVO
UFFICIALI DI GARA	**COMUNICATI CON RPG**
ASSISTENTI	**Stefano Conte** **Paolo Bassi** **Luca Lezzi** **Simone Lezzi**

18. – RECLAMI E PENALITÀ

Le penalità saranno applicate conformemente a quanto previsto dal Regolamento di Settore e del RSN che riportiamo di seguito.

Le modalità di irrogazione e assolvimento delle penalità, le modalità di segnalazione in gara agli Ufficiali di Gara, le condizioni per l'esposizione della bandiera rossa e i relativi sistemi di comunicazione sono riportati nell'allegato 1 al presente Regolamento che qui si assume trascritto.

L'intervento degli Ufficiali di Gara sarà in modalità Classica (art. 10.1 R.D.S.).

18.1. – RECLAMO (art. 11 R.D.S.)
È diritto del concorrente, nel caso in cui sia stato leso in un suo interesse o diritto, l'invio di un reclamo ai commissari sportivi.
Il concorrente può presentare un reclamo dall'inizio della gara sino entro 30 minuti dall'orario di pubblicazione della classifica provvisoria.
Qualunque reclamo pervenuto dopo le suddette tempistiche viene ritenuto inaccettabile.
L'invio telematico del reclamo deve essere eseguito:

- durante la gara: su apposito canale Discord predisposto dall'organizzatore
- dalla fine della gara e sino allo scadere dei termini, all'indirizzo email reclami.aciesport@simracingleague.it.

Qualunque reclamo pervenuto in altro modo viene considerato nullo.
Il concorrente che intende presentare un reclamo, avente per oggetto più di una vettura o più di un concorrente deve presentare tanti reclami quanti sono i conduttori reclamati.

18.2. APPELLO – (art. 11.4 R.D.S.)
Un concorrente può presentare un preavviso di appello ad una decisione dei commissari sportivi entro 30 minuti dall'orario di pubblicazione delle classifiche provvisorie, e nel rispetto delle disposizioni del regolamento di settore ESport.
Le modalità di formalizzazione dell'appello sono regolate dal vigente R.S.N. e dal Regolamento di Giustizia Sportiva.
Si ricorda che, anche ai sensi del Codice FIA, le sanzioni dello "Stop and Go", "Stop and Go 10", "Drive Through" e le penalità in tempo comminate in gara sono inappellabili.

18.3. – RICHIAMO (o WARNING)
Il Richiamo o Warning è una reprimenda per una violazione del comportamento dei conduttori ritenuta di non particolare gravità.
Il secondo Richiamo ricevuto da un conduttore nella stessa gara comporta la sanzione del Drive Through con decisione da parte del Collegio dei Commissari Sportivi o del Giudice Unico.
Il Richiamo si esaurisce all'interno della medesima gara.

18.3. – PENALITÀ IN TEMPO ON IN GIRI
La penalità in tempo deve essere espressa in minuti e/o secondi, la penalità in giri deve essere espressa in giri.
Le penalità in tempo vengono applicate sul tempo finale di gara mentre le penalità in giri vengono applicate sulla distanza finale di gara.
Le penalità sopra riportate potranno essere utilizzate entrambe.
Non è richiesta la convocazione del concorrente al fine dell'applicazione delle penalità in tempo e giri..

18.4. – DRIVE THROUGH
Nelle gare ESport di Velocità in Circuito, il Collegio dei Commissari Sportivi potrà applicare la penalità del Drive Through (DT) nel caso in cui un conduttore tenga un comportamento in gara che violi le norme sportive.
La penalità Drive Through va scontata percorrendo la pit lane a velocità di limitatore.
La penalità del Drive Through non deve essere applicata negli ultimi 8 minuti escluso l'eventuale giro finale. In sostituzione, al tempo di gara del conduttore interessato, devono essere aggiunti 20 secondi.
Il Drive Through deve essere scontato dal conduttore entro il termine imposto automaticamente dal simulatore, pena l'esclusione dalla manifestazione con decisione da parte dei Commissari Sportivi.

18.5. – STOP AND GO E STOP AND GO 10"
Nelle gare ESport di Velocità in Circuito, il Collegio dei Commissari Sportivi potrà applicare la penalità dello "Stop and Go" e "Stop and Go 10 secondi" nel caso in cui un conduttore tenga un comportamento in gara che violi le norme sportive.
La penalità "Stop and Go" deve essere scontata con rientro nella corsia dei box e fermata sulla propria piazzola. La penalità "Stop and Go 10" deve essere scontata con rientro nella corsia dei box e sosta di 10 secondi sulla propria piazzola.
La penalità dello "Stop and Go" e "Stop and Go 10" non deve essere applicata negli ultimi 8 minuti escluso l'eventuale giro finale. In sostituzione, al tempo di gara del conduttore interessato devono essere aggiunti 25 secondi nel caso di "Stop and Go" o 35 secondi nel caso di "Stop and Go 10".
Lo "Stop and Go" e "Stop and Go 10" deve essere scontato dal conduttore entro il termine imposto automaticamente dal simulatore, pena l'esclusione dalla manifestazione con decisione da parte dei Commissari Sportivi.

18.6. – PARTENZA DALLA PIT LANE
Il Collegio dei Commissari Sportivi potrà infliggere la sanzione di "Partenza della pit lane" da scontare alla prima successiva partecipazione.
Il conduttore che dovesse scontare la penalità della partenza dalla pit lane non dovrà partecipare alla sessione di qualifica e non dovrà schierarsi in griglia. Uscirà dalla pit lane solo nel momento in cui l'ultimo pilota abbia oltrepassato la linea di demarcazione della fine della corsia dei box.

18.7. – ESCLUSIONE (SQUALIFICA)
L'esclusione di un concorrente o di un conduttore dalla manifestazione o dalla classifica è decisa dal Collegio dei Commissari Sportivi o dal Giudice Unico e può essere inflitta prima, durante o al termine della manifestazione, a seconda che le infrazioni o le irregolarità siano state rilevate prima, durante o al termine della competizione stessa.
L'esclusione dalla gara comporta per il concorrente o conduttore l'immediata squalifica dalla manifestazione.

18.9. – GRAVI INFRAZIONI AL REGOLAMENTO SPORTIVO
L'infrazione al regolamento sportivo può comportare anche l'esclusione dall'intera Manifestazione e la perdita dei punti acquisiti in tutte le gare disputate della medesima Manifestazione che verranno detratti da quelli maturati o maturandi in classifica.

19. – PATENTE A PUNTI
Per il Campionato Italiano ACI ESport FX2000 2022 sarà adottato un sistema di patente a punti.

19.1. – AMMONTARE INIZIALE DEI PUNTI PATENTE
All'inizio della manifestazione, a ciascun conduttore partecipante sono attribuiti 10 punti patente.

19.2 – PERDITA DEI PUNTI PATENTE
Ciascuna sanzione inflitta dal collegio dei commissari sportivi o dal giudice unico, sia in gara e sia nel post gara, comporterà la decurtazione di punti patente così come di seguito riportato:

- Penalità 5 secondi: -1 punto
- Penalità 10 secondi: - 2 punti
- Penalità 15 secondi e Partenza dalla Pit Lane: -3 punti
- Penalità di 20 secondi o superiori, Drive Through e Stop & Go: -4 punti
- Esclusione (Squalifica), ad eccezione dei casi correlati a eccesso di ping: -5 punti

19.2 – PERDITA DELL'INTERO AMMONTARE DEI PUNTI PATENTE
Nel caso il conduttore, a seguito di penalità, perda l'intero ammontare dei punti patente, sarà escluso dalla partecipazione della successiva prova del Campionato (inteso da entrambe le manche).
Nel caso la perdita dell'intero ammontare dei punti patente sopraggiunga per sanzione ricevuta nell'ultima prova, ciò comporterà l'esclusione da quella stessa prova e la conseguente perdita dei punti acquisiti.
La decurtazione di punti patente non può mai portare a risultato negativo.

19.2 – AMMONTARE DEI PUNTI PATENTE SUCCESSIVAMENTE ALL'ESCLUSIONE
Il conduttore escluso da una prova a seguito della perdita dell'intero ammontare dei punti patente, **è ammesso alla partecipazione delle prove successive a quella dalla quale è stato escluso con un ammontare di punti pari a 2 per ciascuna prova (inteso comprensiva di entrambe le manche) rimanente alla quale potrà partecipare**.

20 – UTILIZZO DI EXPLOIT E GLITCH
E' severamente vietato l'utilizzo di exploit e glitch che sfruttano errori o limiti di programmazione del simulatore (cc.dd. bug) per trarne un illecito vantaggio.
Tali pratiche saranno considerate alla stregua di una condotta antisportiva, punibili, a giudizio dei commissari sportivi, finanche con l'esclusione dalla gara, dalle gare successive o dall'intera serie.

21. – ASSEGNAZIONE TITOLI
Il Campionato Italiano ESport FX2000 2022 iRacing assegnerà il titolo di **Campionato Italiano ACI ESport Formula 2022 su iRacing**.
Il punteggio per l'assegnazione dei Titoli sarà quello previsto all'art. 16.

22. - TITOLO DI CAMPIONE DEL CAMPIONATO ITALIANO ACI ESPORT FX2000 2022 IRACING

La Classifica finale per l'assegnazione del Titolo di Campione Italiano Formula 2022 iRacing, si otterrà sommando i punteggi relativi ai 7 risultati ottenuti nel corso delle gare della serie.

23. - EX AEQUO

Nel caso di ex aequo tra due o più conduttori, la migliore posizione di classifica sarà determinata in base alle seguenti discriminanti riferenti alle gare finali o gare uniche, in ordine di priorità: numero di vittorie, numero di secondi posti, numero di podi, migliori piazzamenti, numero di gare in cui il pilota si è classificato.

In caso di ulteriore ex aequo i conduttori sono dichiarati pari piazzati e se entrambi primi in una serie titolata, sono dichiarati co-vincitori della serie.

N° approvazione ACI SPORT: CV – _____ - Data di approvazione: _____