

N.B.: Gli aggiornamenti e / o modifiche sono in rosso.	
DATA	MODIFICA
30/03/2020	PRIMA VERSIONE
21/04/2020	MODIFICA TERMINE RECLAMO IN SEGNALAZIONE
24/04/2020	MODIFICA LIMITAZIONE SERBATOIO FASE PREQUALIFICA
24/04/2020	MODIFICA SPECIFICHE SERVER SESSIONI GARA (CLEAN MARBLES)
25/04/2020	MODIFICA ORARIO DEFAULT GARA
01/05/2020	MODIFICA NUMERO MASSIMO INC PER PENALITA' AUTOMATICA PER RACE
01/05/2020	INGRESSO NUOVO PARTNER E MODIFICA PREMIO VINCITORE
07/05/2020	MODIFICA REGOLAMENTO PREQUALIFICHE
24/05/2020	CORREZIONE REFUSO PUNTI GARA 50%
02/06/2020	MODIFICA ORARIO BRIEFING

## INDICE

1. PREMESSA
2. ORGANIZZATORE
3. SIMULATORE UTILIZZATO E TIPO DI COMPETIZIONE
4. PRINCIPI GENERALI – DIRITTI DI IMMAGINE – PUBBLICITA' - LIVREE - NUMERI DI GARA
5. CALENDARIO DELLE MANIFESTAZIONI E DURATA DELLE GARE
6. PROGRAMMA DELLA MANIFESTAZIONE
7. CONCORRENTI, CONDUTTORI
8. VETTURE AMMESSE
9. ISCRIZIONE AL CAMPIONATO
10. CANALI DI COMUNICAZIONE, TEAM MANAGER / SPOTTER
11. ORARI DELLE SESSIONI E IMPOSTAZIONI SERVER
12. AMMISSIONE ALLA PARTENZA
13. GRIGLIA DI PARTENZA, PARTENZA DELLE GARE
14. RIFORNIMENTI E RIPARAZIONI
15. LIMITE DI VELOCITA' NELLA CORSIA DEI BOX
16. CLASSIFICHE ED ATTRIBUZIONE PUNTEGGI
17. PREMIAZIONI DELLA MANIFESTAZIONE
18. UFFICIALI DI GARA
19. RECLAMI, RICORSI E PENALITA' (Art. 11 del RDS)
20. ALTRE PENALITA' – “RICHIAMO”, “WARNING”, “SQUALIFICA”
21. GRAVI INFRAZIONI AL REGOLAMENTO SPORTIVO
22. ASSEGNAZIONE TITOLI
23. TITOLO DI CAMPIONE ITALIANO FORMULA 3 E-SPORT 2020
24. EX AEQUO

## 1. – PREMESSA

L'Automobile Club d'Italia (ACI) indice il Campionato Italiano Formula 3 E-Sport 2020, competizione di Sim Racing o simulazione di corse automobilistiche. Tutte le parti partecipanti (ACI e concorrenti) si impegnano ad applicare, oltre ad osservare, le regole che disciplinano la manifestazione.

Il Codice Sportivo Internazionale della F.I.A. (COD) e i suoi allegati, il Regolamento Sportivo Nazionale e sue Appendici, al Regolamento di Settore Motorsport Simulation, le comunicazioni da parte dell'organizzatore e le news pubblicate nel sito ufficiale di ACI SPORT [www.acisport.it](http://www.acisport.it) sono, a tutti gli effetti, gli unici testi validi ai quali uniformarsi. **Per ciò che non fosse espressamente indicato nel Regolamento Sportivo del Campionato saranno valide le ulteriori norme contenute nell'Annuario ACI Sport 2020 e nei successivi aggiornamenti pubblicati nel sito ufficiale Web ACI SPORT che andranno in vigore dalla loro data di pubblicazione.**

La partecipazione al Campionato sarà considerata implicita dichiarazione del Concorrente di conoscere, impegnandosi a rispettarle ed a farle rispettare, le disposizioni del Codice e dei suoi allegati, del Regolamento Sportivo Nazionale (R.S.N.) e le sue Appendici, del Regolamento di Settore Motorsport Simulation e del presente Regolamento; di riconoscere l'ACI SPORT quale unica giurisdizione competente, salvo il diritto di appello previsto dal Codice e dal R.S.N.; di rinunciare, conseguentemente, ad adire arbitri o altra giurisdizione per fatti derivanti dall'organizzazione del Campionato o dallo svolgimento delle singole competizioni; di tenere sollevati l'A.C.I., l'ACI Sport, l'ACI Sport SpA., l'organizzatore, gli Ufficiali di Gara, nonché la società gestore del simulatore iRacing.com Motorsport Simulation da ogni responsabilità di terzi per danni fisici e materiali subiti da esso concorrente, suoi conduttori, dipendenti e beni.

L'ACI SPORT si riserva di pubblicare le modifiche e le istruzioni che riterrà opportuno dover impartire per la migliore applicazione del Regolamento del quale saranno considerate parte integrante.

Il presente Regolamento entra in vigore dal momento della sua pubblicazione sul sito web di ACI Sport ([www.acisport.it](http://www.acisport.it))

## 2. – ORGANIZZATORE

L'organizzatore della manifestazione è SIMRACINGLEAGUE, attraverso il portale online [simracingleague.it](http://simracingleague.it), contatto: [info@simracingleague.it](mailto:info@simracingleague.it).

## 3. – SIMULATORE UTILIZZATO E TIPO DI COMPETIZIONE

Il simulatore utilizzato per la manifestazione è **iRacing di [iRacing.com](http://iRacing.com) Motorsport Simulations**.

La competizione è di tipo ONLINE, dove i conduttori/concorrenti vi partecipano rimanendo presso le proprie abitazioni.

## 4. - PRINCIPI GENERALI – DIRITTI DI IMMAGINE – PUBBLICITÀ - LIVREE - NUMERI DI GARA

L'ACI SPORT indice e patrocina il Campionato Italiano Formula 3 E-Sport 2020 e assegnerà il titolo di Campione Italiano Formula 3 E-Sport.

L'attività promozionale dei Campionati è di competenza dell'ACI Sport S.p.A. - Via Solferino, 32 - 00185 Roma – tel.: 06 44341291 - fax: 06 44341294 - Sito Web: [www.acisport.it](http://www.acisport.it)

### 4.1. – DIRITTO DI IMMAGINE

I Team, i Concorrenti e i Conduuttori, riconoscono ed accettano che ACI Sport SpA si riserva il diritto di utilizzare, direttamente o indirettamente, e di concedere a terzi il diritto di utilizzare, sia in Italia che all'estero, senza preavviso e senza che alcun compenso sia loro dovuto:

(a) i nomi, i marchi, le immagini (sia in movimento che statiche) ed i risultati (classifiche) dei Team, dei Conduuttori e dei Concorrenti, partecipanti al Campionato Italiano Formula 3 E-Sport

(b) le immagini della Vettura, della tuta e/o del casco dei Conduuttori utilizzato nel contesto della loro partecipazione al Campionato Italiano Formula 3 E-Sport.

### 4.2. – PUBBLICITÀ

Per il Campionato Italiano Formula 3 E-Sport 2020 i concorrenti dovranno apporre e mantenere per tutta la durata dello stesso, senza alcuna alterazione, il logo ufficiale del Campionato e quello di ACI E-Sport Motorsport Simulation secondo la specifica seguente ed eventuali comunicazioni di aggiornamento:

- **sulla parte superiore del musetto, sotto il numero di gara verrà applicato il logo del Campionato e quello di ACI E-Sport Motorsport Simulation.**

Il materiale grafico sarà fornito ai Concorrenti direttamente dall'ACI Sport S.p.A. attraverso il portale organizzatore.

**Il mancato rispetto di questa norma è sanzionato dall'ACI SPORT con l'esclusione dalla gara.**

#### 4.3. – LIVREE (SKIN)

**L'organizzatore non utilizzerà software di download automatico delle skin (livree) durante la gara.**

Tutti gli iscritti dovranno effettuare entro le 72 ore precedenti ciascuna gara l'invio delle loro livree, tuta e casco attraverso le modalità che saranno rese note con comunicazione successiva.

Sarà reso disponibile il download dello skin pack autoinstallante che contiene tutte le livree dei concorrenti.

**Non sono permesse livree che turbino la pubblica morale, dai contenuti sessisti, razzisti o siano a sfondo sessuale, politico, religioso, oppure creino nocumento ad ACI Sport o al portale organizzatore.**

**Il mancato rispetto di questa norma è sanzionato dall'ACI SPORT con l'esclusione dalla gara.**

#### 4.4. – NUMERI DI GARA

Nelle sessioni di gara, ogni concorrente è tenuto ad impostare sul simulatore il proprio numero di gara conformemente a quello comunicato all'atto dell'iscrizione.

**Il mancato rispetto di questa norma è sanzionato dall'ACI SPORT con la squalifica dalla gara.**

#### 5. - CALENDARIO DELLE MANIFESTAZIONI E DURATA DELLE GARE

Il Campionato si svolgerà su sei gare che si effettueranno secondo il prospetto riportato di seguito:

DATA SPLIT 1	AUTODROMO	DATA SPLIT 2
13/05/2020	Autodromo Nazionale Monza – Grand Prix	15/05/2020
27/05/2020	Autodromo José Carlos Pace – Grand Prix	29/05/2020
10/06/2020	Circuit Gilles Villeneuve	12/06/2020
24/06/2020	Circuit de Spa-Francorchamps – Grand Prix Pits	26/06/2020
08/07/2020	Suzuka International Racing Course – Grand Prix	10/07/2020
22/07/2020	Autodromo Internazionale Enzo e Dino Ferrari – Grand Prix	24/07/2020

Per ogni evento è prevista la disputa di una due gare della durata di 35' ciascuna.

L'ACI SPORT si riserva di poter modificare il presente Calendario e la durata delle gare a suo insindacabile giudizio.

#### 6. - PROGRAMMA DELLA MANIFESTAZIONE

Il Campionato Italiano Formula 3 E-Sport 2020 si svolgerà dal 4 maggio 2020 al 24 luglio 2020. L'ACI SPORT si riserva di apportare modifiche al Programma per esigenze organizzative e/o sulla base del numero degli iscritti.

La manifestazione può essere rinviata o annullata nei soli casi di forza maggiore riconosciuta dall'ACI.

##### 1<sup>a</sup> PROVA: Autodromo Nazionale Monza – Grand Prix

PREQUALIFICHE: dal 4 all'8 maggio 2020 (~~12 ore quotidiane, dalle 13:00 alle 01:00~~ **6 sessioni quotidiane da 20' preceduti da 1h e 40' di prove libere**)

GARA 1 E GARA 2 SPLIT 1: 13 maggio 2020 (riservata ai concorrenti che prequalificati dal 1° al 25°)

GARA 1 E GARA 2 SPLIT 2: 15 maggio 2020 (riservata ai concorrenti che prequalificati dal 26° al 50°)

##### 2<sup>a</sup> PROVA: Autodromo José Carlos Pace – Grand Prix

PREQUALIFICHE: dal 18 al 22 maggio 2020 (~~12 ore quotidiane, dalle 13:00 alle 01:00~~ **6 sessioni quotidiane da 20' preceduti da 1h e 40' di prove libere**)

GARA 1 E GARA 2 SPLIT 1: 27 maggio 2020 (riservata ai concorrenti che prequalificati dal 1° al 25°)

GARA 1 E GARA 2 SPLIT 2: 29 maggio 2020 (riservata ai concorrenti che prequalificati dal 26° al 50°)

##### 3<sup>a</sup> PROVA: Circuit Gilles Villeneuve

PREQUALIFICHE: dal 1° al 5 giugno 2020 (~~12 ore quotidiane, dalle 13:00 alle 01:00~~ **6 sessioni quotidiane da 20' preceduti da 1h e 40' di prove libere**)

GARA 1 E GARA 2 SPLIT 1: 10 giugno 2020 (riservata ai concorrenti che prequalificati dal 1° al 25°)

GARA 1 E GARA 2 SPLIT 2: 12 giugno 2020 (riservata ai concorrenti che prequalificati dal 26° al 50°)

##### 4<sup>a</sup> PROVA: Circuit de Spa-Francorchamps – Grand Prix Pits

PREQUALIFICHE: dal 15 al 19 giugno 2020 (~~12 ore quotidiane, dalle 13:00 alle 01:00~~ **6 sessioni quotidiane da 20' preceduti da 1h e 40' di prove libere**)

GARA 1 E GARA 2 SPLIT 1: 24 giugno 2020 (riservata ai concorrenti che prequalificati dal 1° al 25°)  
GARA 1 E GARA 2 SPLIT 2: 26 giugno 2020 (riservata ai concorrenti che prequalificati dal 26° al 50°)

#### 5^ PROVA: Suzuka International Racing Course – Grand Prix

PREQUALIFICHE: dal 29 giugno al 3 luglio 2020 (~~42 ore quotidiane, dalle 13:00 alle 01:00~~ **6 sessioni quotidiane da 20' preceduti da 1h e 40' di prove libere**)

GARA 1 E GARA 2 SPLIT 1: 8 luglio 2020 (riservata ai concorrenti che prequalificati dal 1° al 25°)  
GARA 1 E GARA 2 SPLIT 2: 10 luglio 2020 (riservata ai concorrenti che prequalificati dal 26° al 50°)

#### 6^ PROVA: Autodromo Internazionale Enzo e Dino Ferrari – Grand Prix

PREQUALIFICHE: dal 13 al 17 luglio 2020 (~~42 ore quotidiane, dalle 13:00 alle 01:00~~ **6 sessioni quotidiane da 20' preceduti da 1h e 40' di prove libere**)

GARA 1 E GARA 2 SPLIT 1: 22 luglio 2020 (riservata ai concorrenti che prequalificati dal 1° al 25°)  
GARA 1 E GARA 2 SPLIT 2: 24 luglio 2020 (riservata ai concorrenti che prequalificati dal 26° al 50°)

### 7. – CONCORRENTI, CONDUTTORI

Il Campionato è aperto sia ai titolari di Licenza di Concorrente e/o Conduttore ACI Sport Sett. E-SPORT valida per l'anno 2020 e sia ai non titolari. A questi ultimi, che debbono aver compiuto il 18° anno di età, sarà richiesto un documento di identità in formato digitale per confermare i dati dichiarati in sede di iscrizione, da inviare al seguente indirizzo e-mail: [motorsportsimulation@aci.it](mailto:motorsportsimulation@aci.it) per il rilascio della Licenza valida per il 2020.

La partecipazione di piloti con licenza straniera è consentita nel rispetto della vigente normativa (art.2.3.7 del Codice Sportivo Internazionale).

I Conduttori dovranno attenersi scrupolosamente a tutte le norme dettate dal vigente R.S.N., che si intendono qui integralmente riportate ed a tutte le disposizioni impartite dal Direttore di Gara e dagli Ufficiali di Gara preposti. Tutti i Concorrenti ed i Conduttori dovranno restare a disposizione (tramite canali informatici o telefonici) della Direzione Gara sino alla dichiarazione della classifica definitiva.

7.1. - Il Campionato Italiano Formula 3 E-Sport 2020 è riservato agli equipaggi composti da un solo conduttore.

7.2. – L'ACI Sport potrà autorizzare la partecipazione di uno a più "Guest Drivers" al Campionato. I "Guest Drivers" competeranno come vetture "trasparenti", potrà usufruire di deroghe al Regolamento e non potrà accumulare punti per le classifiche ufficiali del Campionato Italiano Gran Turismo E-Sport 2020.

### 8. – VETTURE AMMESSE

Al Campionato Italiano Formula 3 E-Sport 2020 saranno ammesse le seguenti vetture del simulatore iRacing di iRacing.com Motorsport Simulation:

AUTO
Dallara F3

### 9. - ISCRIZIONE AL CAMPIONATO

L'iscrizione al Campionato Italiano Formula 3 E-Sport 2020 è gratuita.

I Conduttori dovranno iscriversi al Campionato Italiano Formula 3 E-Sport 2020 per poter partecipare ad una o più gare dello stesso.

Per essere ammessi è necessario rispettare requisiti hardware previsti dall'art. 4.2 del Regolamento di Settore.

**Le iscrizioni alla manifestazione apriranno alle 12:00 del 13/04/2020 e chiuderanno alle ore 12:00 del 05/07/2020.**

**Le iscrizioni rimarranno pertanto aperte sino alla settimana precedente le prequalifiche di gara 6.**

L'iscrizione al Campionato sarà formalizzata compilando il modulo che verrà messo a disposizione sul portale dell'organizzatore al seguente LINK: <https://www.simracingleague.it/eventi/campionato-italiano-formula-3-e-sport-2020-aci-e-sport-iracing-modulo-di-iscrizione/>.

### 10. – CANALI DI COMUNICAZIONE, TEAM MANAGER / SPOTTER

Tutti i concorrenti iscritti verranno inseriti, per la sola durata della manifestazione, in apposita League iRacing denominata ACI E-Sport, attraverso la quale potranno accedere alle sessioni di prequalifica.

**Tutte le comunicazioni dell'organizzatore con i concorrenti avverrà sia attraverso messaggistica sul portale iRacing e sia attraverso email. L'organizzatore non si assume alcuna responsabilità per il mancato recapito dovuto a disservizi tecnici e/o caselle di posta elettronica piene, disattivate e/o catalogate dal destinatario come posta indesiderata (spam).**

Ogni Concorrente potrà designare un Direttore Sportivo del Team (Team Manager / Spotter) che, in deroga, potrà non essere a sua volta titolare di licenza ACI E-SPORT in corso di validità; egli sarà abilitato a parlare con gli Ufficiali di Gara.

Nella fase di briefing che precede ogni gara sarà obbligatorio l'utilizzo del software DISCORD di [discordapp.com](https://discordapp.com) collegandosi al server Simracingleague.it con le modalità che saranno comunicate ai concorrenti dall'organizzatore.

## 11. – ORARI DELLE SESSIONI E IMPOSTAZIONI SERVER

Il programma di ogni gara prevede i seguenti orari e impostazioni del server.

Gli orari sono sempre da intendersi Local Time (Italia).

### 11.1 – PREQUALIFICHE

Le sessioni di prequalifica per ciascuna gara del Campionato si terranno dal Lunedì al Venerdì della settimana precedente, con server quotidiani della durata di ~~12 ore quotidiane, dalle 13:00 alle 01:00~~ **6 sessioni quotidiane da 20' preceduti da 1h e 40' di prove libere.**

Di seguito sono riportate le specifiche del server di prequalifica.

Locazione server iRacing	NL-Ams
Capienza serbatoio	<del>20%</del> <b>100%</b>
Tipo di sessione	Open qualifier
Orario virtuale	<del>Noon</del> <b>Afternoon</b> - moltiplicatore x0
Condizioni metereologiche	iRacing Default (Party Cloudy, 79°F (26°C), 55% Humidity, Wind 2MPH N), Dynamic Sky e Dynamic Weather <b>DISABILITATI</b>
Condizioni tracciato	Track State 100%
Setup	Libero
Fast Repair	0
Aiuti alla guida	Disallow all driving aids (but clutch assist On)
Consumo pneumatici	Si
Danni	Si
Penalità automatiche	No
Squalifica automatica	No

### 11.2 – BRIEFING, PROVE LIBERE, QUALIFICHE, GARA

Il giorno di gara seguirà il seguente programma:

BRIEFING DIREZIONE GARA	
ORA	<del>21:15</del> <b>21:00</b>
DURATA	15'
LIMITAZIONI	Obbligo canale vocale DISCORD SRL
PROVE LIBERE	
TIPO	Open practice
ORA	<del>21:30</del> <b>21:15</b>
DURATA	<del>15'</del> <b>30'</b>
QUALIFICHE	
TIPO	Open qualifier
ORA	21:45
DURATA	20'
GARA 1	
ORA	22:05

<b>DURATA</b>	<b>35'</b>
<b>GARA 2</b>	
<b>ORA</b>	<b>22:50</b>
<b>DURATA</b>	<b>35'</b>

Di seguito sono riportate le specifiche del server di gara

<b>Locazione server iRacing</b>	<b>NL-Ams</b>
<b>Capienza serbatoio</b>	<b>100%</b>
<b>Tipo di sessione</b>	<b>GARA 1: open practice + open qualifier + race GARA 2: open practice + race</b>
<b>Orario virtuale</b>	<b>GARA 1: Morning - moltiplicatore x1 GARA 2: <del>Noon</del> <b>Afternoon</b> - moltiplicatore x1</b>
<b>Condizioni metereologiche</b>	<b>Dynamic Sky e Dynamic Weather ABILITATI</b>
<b>Condizioni tracciato</b>	<b>CLEAN MARBLES: <b>Clean Marbles</b> OPEN PRACTICE: Track State 50% LONE QUALIFIER: Automatically generated from prev. session RACE: Automatically generated from prev. session</b>
<b>Setup</b>	<b>Libero</b>
<b>Tipo partenza</b>	<b>Da fermo</b>
<b>Fast Repair</b>	<b>0</b>
<b>Aiuti alla guida</b>	<b>Disallow all driving aids (but clutch assist On)</b>
<b>Consumo pneumatici</b>	<b>Si</b>
<b>Danni</b>	<b>Si</b>
<b>Penalità automatiche</b>	<b><b>PER RACE: Penalty for first 17 25 incidents (penalty STOP AND GO). Then penalize drivers for each additional 10 incidents</b></b>
<b>Squalifica automatica</b>	<b>No</b>

#### 12. – AMMISSIONE ALLA PARTENZA

L'ammissione alla partenza per ciascuna gara sarà determinata dai risultati ottenuti dai Conduuttori secondo la classifica delle prequalifiche effettuate nelle sessioni organizzate la settimana che precede ogni evento.

Sarà ammesso al via un numero pari a 50 vetture, suddivise in due field (SPLIT) da 25 vetture ciascuna, formati in base ai risultati delle prequalifiche in ordine di tempo (dal più veloce al più lento).

#### 13. – GRIGLIA DI PARTENZA, PARTENZA DELLE GARE

La griglia di partenza di GARA 1 sarà determinata da una sessione di qualifica che precede la Gara stessa.

La griglia di partenza di GARA 2 sarà determinata dall'ordine di arrivo di GARA 1, con le prime otto posizioni invertite rispetto l'ordine di arrivo stesso.

La griglia di partenza sarà disposta su due file conformemente a quanto previsto dal simulatore iRacing.

La procedura di partenza sarà da fermo.

La partenza della Gara avverrà all'ora indicata nel programma.

#### 14. – RIFORNIMENTI E RIPARAZIONI

Non vi sono limitazioni di riparazioni e rifornimento se non quelle previste in caso di assolvimento di penalità disciplinate nell'Allegato n.1 del presente Regolamento.

#### 15. – LIMITE DI VELOCITA' NELLA CORSIA DEI BOX

la velocità di percorrenza della corsia box è disciplinata automaticamente dal simulatore.

## 16. – CLASSIFICHE ED ATTRIBUZIONE PUNTEGGI

Il presente campionato prevede che sia stilata la seguente classifica:

- **Classifica Assoluta del Campionato Italiano Formula 3 E-Sport 2020**

### 16.1 POSIZIONE FINALE DEI CONCORRENTI IN GARA

Al termine di ogni gara sarà stilata la relativa classifica di gara basata sul report ufficiale fornito da iRacing.com.

I piloti indicati come **RUNNING**, DNF e DISC verranno classificati in base ai giri completati e percepiranno i relativi punti solo nel caso abbiano completato almeno il 50% del tempo/giri di gara.

I piloti indicati come DQ nel report di gara fornito dal server saranno classificati in fondo alla classifica in ordine di giri completati, ma non percepiranno punti.

Potranno influire sulle posizioni finali eventuali sanzioni comminate dagli Ufficiali di Gara nel post gara.

### 16.2 PUNTEGGI

I seguenti punteggi saranno assegnati ad ogni Conducente in per la Classifica sopra riportata:

- **BONUS QUALIFICAZIONE IN SPLIT 1: 10 punti (attribuiti al momento della presentazione del concorrente sulla griglia di partenza della gara)**
- **BONUS QUALIFICAZIONE IN SPLIT 2: 1 punto (attribuito al momento della presentazione del concorrente sulla griglia di partenza della gara)**
- **SPLIT 1**

GARA 1	
CLASSIFICA	PUNTI
1°	40
2°	37
3°	34
4°	32
5°	30
6°	28
7°	27
8°	26
9°	25
10°	24
11°	23
12°	22
13°	21
14°	20
15°	19
16°	18
17°	17
18°	16
19°	15
20°	14
21°	13
22°	12
23°	11
24°	10
25°	9
Pole position	2

GARA 2	
CLASSIFICA	PUNTI
1°	37
2°	34
3°	32
4°	30
5°	28
6°	27
7°	26
8°	25
9°	24
10°	23
11°	22
12°	21
13°	20
14°	19
15°	18
16°	17
17°	16
18°	15
19°	14
20°	13
21°	12
22°	11
23°	10
24°	9
25°	8
Pole position	0

Giro veloce 2

Giro veloce 2

▪ SPLIT 2

GARA 1	
CLASSIFICA	PUNTI
1°	21
2°	19
3°	17
4°	15
5°	14
6°	13
7°	12
8°	11
9°	10
10°	9
11°	8
12°	7
13°	6
14°	5
15°	4
16°	3
17°	2
18°	1
19°	0
20°	0
21°	0
22°	0
23°	0
24°	0
25°	0
Pole position	1
Giro veloce	1

GARA 2	
CLASSIFICA	PUNTI
1°	19
2°	17
3°	15
4°	14
5°	13
6°	12
7°	11
8°	10
9°	9
10°	8
11°	7
12°	6
13°	5
14°	4
15°	3
16°	2
17°	1
18°	0
19°	0
20°	0
21°	0
22°	0
23°	0
24°	0
25°	0
Pole position	0
Giro veloce	1

**17. – PREMIAZIONI DELLA MANIFESTAZIONE**

17.1. – Il Conduttore primo in Classifica Assoluta al termine del Campionato riceverà il titolo di Campione Italiano Formula 3 Sett. E-Sport e sarà ammesso alla partecipazione al diciassettesimo (17°) Supercorso Federale ACI Sport. Il corso è destinato ai migliori giovani piloti italiani nel settore della velocità in circuito. Il programma, che ha la durata di 2 (due) giorni, prevede un primo giorno dedicato ai test valutativi ed un secondo giorno dedicato all'attività in pista su vettura da gara. I partecipanti riceveranno anche una tuta da gara personale invitato dall'organizzazione della Formula X Italian Series a:

- 1 giornata di test con istruttore qualificato con Predator's Pc015 nel circuito di Varano de' Melegari entro il 2020
- 1 gara ufficiale con Predator's Pc010/Pc015/G1 Series a seconda delle abilità dimostrate durante la giornata test.

17.2. – Il Conduttore secondo in Classifica Assoluta al termine del Campionato riceverà in premio una pedaliera modello WAVE FORCE - SIM PEDALS PRO offerta da WAVE ITALY Immersive Racing di Marty & Nelly S.r.l..

17.3. – Il Conduttore terzo in Classifica Assoluta al termine del Campionato riceverà in premio una postazione di guida per Simracing modello SRC-SPORT offerta da SimRaceComponents S.n.c..

**18. – UFFICIALI DI GARA**

TIPOLOGIA	NOMINATIVO
<b>UFFICIALI DI GARA</b>	Simone Nicastrò
	Gianluca Paolinelli
	Rocco Evangelista

### 19. – SEGNALAZIONI, RICORSI E PENALITÀ' (Art. 11 del RDS)

Le penalità saranno applicate conformemente a quanto previsto dal Regolamento di Settore e del RSN che riportiamo di seguito.

**Le modalità di irrogazione e assolvimento delle penalità, le modalità di segnalazione agli Ufficiali di Gara, le condizioni per l'esposizione della bandiera rossa e i relativi sistemi di comunicazione sono riportati nell'allegato 1 al presente Regolamento che qui si assume trascritto.**

In entrambi gli split l'intervento degli Ufficiali di Gara sarà sia Diretto e sia Post-gara.

#### 19.1. – SEGNALAZIONE

Fatti salvi i controlli e le verifiche di ufficio degli Ufficiali di Gara cui all'art. 11.1 del RDS, i criteri per le richieste motivate presentate in gara da un Concorrente (art. 11.2 del RDS) sono disciplinate nell'Allegato n. 1 del presente Regolamento.

Il conduttore, nel caso in cui sia stato leso in un suo interesse o diritto, può inviare una segnalazione durante le fasi successive la gara per eventi sfuggiti agli Ufficiali di Gara.

**Il Team Manager o Conduttore Privato dovrà comunicare entro 30 minuti dalla pubblicazione dell'ordine di arrivo all'Ufficiale di Gara/Organizzatore la propria volontà di effettuare la segnalazione.**

**Da detta comunicazione si avranno 24h per l'invio del documento che dovrà contenere il nome e numero di gara dei concorrenti coinvolti, una sintetica descrizione dei fatti, il timestamp del simulatore e il file di replay corrispondente l'evento reclamato.**

**Il file di replay deve necessariamente contenere un'azione ripresa almeno 60 secondi prima e 60 secondi dopo l'evento reclamato.**

L'invio telematico della prima comunicazione e del documento deve pervenire telematicamente all'indirizzo email [reclami.aciesport@simracingleague.it](mailto:reclami.aciesport@simracingleague.it).

Un Conduttore che intende presentare una segnalazione, avente per oggetto più di un Conduttore deve presentare tante segnalazioni quanti sono i Conduttori segnalati.

**Le situazioni ed i file di replay che evidenziano anche solo una parziale alterazione della fisica, dei movimenti e delle traiettorie delle vetture dovute a mancata o errata sincronizzazione client / server (cc.dd. lag) non potranno mai essere oggetto di valutazione da parte degli Ufficiali di Gara.**

#### 19.2. – RICORSO

**Nel caso in cui l'Ufficiale di Gara, dopo aver valutato un episodio, ritenga opportuno penalizzare un conduttore, quest'ultimo avrà facoltà di presentare un ricorso entro e non oltre le 24 ore dalla pubblicazione del referto.**

Per chiedere la revisione/verifica di un episodio è necessario inviare una mail a [reclami.aciesport@simracingleague.it](mailto:reclami.aciesport@simracingleague.it) indicando il codice di riferimento assegnato al referto e le ragioni per cui si richiede la revisione/verifica.

Il giudizio dell'Ufficiale di Gara riformulato è insindacabile.

Nel caso in cui non provengano reclami nei modi o nei tempi stabiliti, l'Ufficiale di Gara ufficializzerà il risultato. Qualsiasi reclamo presentato dopo l'ufficialità, non verrà preso in considerazione in nessun caso.

#### 19.3. – DRIVE THROUGH

La penalità DT è inflitta nel caso in cui un conduttore tenga un comportamento in gara che violi le norme sportive. Tale penalità va scontata percorrendo la pit lane a velocità di limitatore e deve essere scontata entro 3 giri dal momento in cui viene comunicata dall'Ufficiale di Gara.

In caso di impossibilità di comminare in gara la sanzione del DT, gli Ufficiali di Gara hanno facoltà di applicare a fine gara in sostituzione una penalità in tempo pari a 20 secondi.

#### 19.4. – STOP AND GO

La penalità S&G è inflitta nel caso in cui un conduttore tenga un comportamento in gara che violi le norme sportive e deve essere scontata con rientro nella corsia dei box e sosta sulla propria piazzola per il tempo prescritto entro 3 giri dal momento in cui viene comunicata dall'Ufficiale di Gara.

In caso di impossibilità di comminare in gara la sanzione dello S&G, gli Ufficiali di Gara hanno facoltà di applicare a fine gara in sostituzione una penalità in tempo non inferiore a 25 secondi.

#### **19.5. – RETROCESSIONE IN GRIGLIA, PARTENZA DALLA PITLANE**

La penalità di Retrocessione in griglia/Partenza dalla pit lane è inflitta nel caso in cui un conduttore tenga un comportamento in gara che violi le norme sportive. Tale penalità prevede che allo schieramento prima dell'inizio della gara (GRIDDING) il concorrente non debba schierarsi in griglia e potrà uscire in pista solo nel momento in cui l'ultimo pilota ha oltrepassato la linea di demarcazione della fine della corsia dei box.

In caso di impossibilità di comminare in gara la sanzione della partenza dalla pit lane, gli Ufficiali di Gara hanno facoltà di applicare a fine gara in sostituzione una penalità in tempo pari a 15 secondi.

La sanzione della partenza dalla pitlane potrà anche essere applicata come da scontare alla prima successiva partecipazione.

#### **20. – ALTRE PENALITA' – “RICHIAMO”, “WARNING (BANDIERA BIANCO/NERA)”, “SQUALIFICA”**

Nell'ambito di questa manifestazione saranno utilizzate anche le seguenti sanzioni.

##### **20.1. – RICHIAMO**

La penalità del richiamo è una semplice reprimenda che prevede l'avviso al concorrente di aver violato una norma diversa dalle norme di condotta di guida e che in caso di reiterazione potrà essere applicata sanzione più grave.

##### **20.2. – WARNING (BANDIERA BIANCO/NERA)**

La penalità Warning corrisponde al primo grado di ammonizione in caso di violazione delle norme sportive ritenuta di non particolare gravità.

Il warning ha carattere permanente durante tutta la durata della manifestazione, pertanto, in caso di ulteriore comminazione di Warning anche nelle successive gare, sarà immediatamente applicata la sanzione del DT. La comminazione di una sanzione a seguito di reiterazione di un warning (sia che nella medesima gara che in quelle successive) determina l'azzeramento del conteggio.

##### **20.3. – SQUALIFICA**

La penalità della squalifica comporta l'immediata squalifica dalla gara e impossibilità di proseguire eventuali altre sessioni e la perdita dei punti acquisiti in quella gara che verranno detratti da quelli maturati o maturandi in classifica

#### **21. – GRAVI INFRAZIONI AL REGOLAMENTO SPORTIVO**

L'infrazione al regolamento sportivo può comportare anche la squalifica dall'intera Manifestazione e la perdita dei punti acquisiti in tutte le gare disputate della medesima Manifestazione che verranno detratti da quelli maturati o maturandi in classifica.

#### **22. – ASSEGNAZIONE TITOLI**

Il punteggio per l'assegnazione dei Titoli sarà quello previsto all'art. 12.

#### **23. - TITOLO DI CAMPIONE ITALIANO FORMULA 3 E-SPORT 2020**

La Classifica finale per l'assegnazione del Titolo di Campione Italiano Formula 3 E-Sport 2020 si otterrà sommando i punteggi relativi ai 5 (cinque) migliori risultati ottenuti nel corso delle gare del Campionato Italiano Formula 3 E-Sport.

#### **24. - EX AEQUO**

In caso di ex aequo in qualunque dei Titoli da assegnare sarà considerato il maggior numero di primi posti, successivamente di secondi, di terzi, e così via sino a che si determinerà la priorità di uno dei conduttori.

In caso di ulteriore parità, si preferirà il concorrente che era davanti la gara o le gare precedenti.

N° approvazione ACI SPORT: CV – \_\_\_\_\_ - Data di approvazione: \_\_\_\_\_