

REGOLAMENTO CAMPIONATO ITALIANO ESPORT HYPER GT 2025 - IRACING

N.B.: Gli aggiornamenti e / o modifiche sono in rosso.	
DATA	MODIFICA
16/06/2025	PRIMA VERSIONE

INDICE
1. PREMESSA
2. ORGANIZZATORE
3. SIMULATORE UTILIZZATO E TIPO DI COMPETIZIONE
4. CONCORRENTI, CONDUTTORI
5. VETTURE AMMESSE
6. ISCRIZIONE AL CAMPIONATO - TASSE DI ISCRIZIONE ED AMMISSIONE
7. PRINCIPI GENERALI – DIRITTI DI IMMAGINE – PUBBLICITÀ - LIVREE - NUMERI DI GARA
8. STRUTTURA DELLA MANIFESTAZIONE, CALENDARIO E DURATA DELLE GARE
9. PREQUALIFICHE DI AMMISSIONE
10. PROGRAMMA DELLA MANIFESTAZIONE
11. CANALI DI COMUNICAZIONE, CONCORRENTE / SPOTTER
12. ORARI DELLE SESSIONI E IMPOSTAZIONI SERVER
13. PROVE LIBERE FACOLTATIVE
14. GRIGLIA DI PARTENZA, PARTENZA DELLE GARE
15. BALANCE OF PERFORMANCE E TELEMETRIA
16. RIFORNIMENTI E RIPARAZIONI
17. LIMITE DI VELOCITÀ NELLA CORSIA DEI BOX
18. CLASSIFICHE ED ATTRIBUZIONE PUNTEGGI
19. PREMIAZIONI DELLA MANIFESTAZIONE
20. UFFICIALI DI GARA
21. RECLAMI E PENALITÀ / INCIDENT POINTS
22. PATENTE A PUNTI
23. UTILIZZO DI EXPLOIT E GLITCH
24. ASSEGNAZIONE TITOLI
25. TITOLI DI CAMPIONE ITALIANO ESPORT GRAN TURISMO e PROTOTIPI 2025 IRACING
26. EX AEQUO

1. – PREMESSA

L'Automobile Club d'Italia (ACI) indice il Campionato Italiano ESport Hyper GT 2025 iRacing, competizione di Sim Racing o simulazione di corse automobilistiche. Tutte le parti partecipanti (ACI e concorrenti) si impegnano ad applicare, oltre ad osservare, le regole che disciplinano la manifestazione.

Il Codice Sportivo Internazionale della F.I.A. (CODE) e i suoi allegati, il Regolamento Sportivo Nazionale e sue Appendici, il Regolamento di Settore ESport Motorsport Simulation, le comunicazioni da parte dell'organizzatore e le news pubblicate nel sito ufficiale di ACI SPORT www.acisport.it sono, a tutti gli effetti, gli unici testi validi ai quali uniformarsi. **Per ciò che non fosse espressamente indicato nel Regolamento Sportivo del Campionato saranno valide le ulteriori norme contenute nell'Annuario ACI Sport 2025 e nei successivi aggiornamenti pubblicati nel sito ufficiale Web ACI SPORT che andranno in vigore dalla loro data di pubblicazione.**

La partecipazione al Campionato sarà considerata implicita dichiarazione del Concorrente di conoscere, impegnandosi a rispettarle ed a farle rispettare, le disposizioni del Codice e dei suoi allegati, del Regolamento Sportivo Nazionale (R.S.N.) e le sue Appendici, del Regolamento di Settore ESport Motorsport Simulation e del presente Regolamento e suoi allegati; di riconoscere l'ACI SPORT quale unica giurisdizione competente, salvo il diritto di appello previsto dal Codice e dal R.S.N.; di rinunciare, conseguentemente, ad adire arbitri o altra giurisdizione per fatti derivanti dall'organizzazione del Campionato o dallo svolgimento delle singole competizioni; di tenere sollevati l'A.C.I., l'ACI Sport, l'ACI Sport SpA., l'organizzatore, gli Ufficiali di Gara, nonché la società gestore del simulatore iRacing.com Motorsport Simulation da ogni responsabilità di terzi per danni fisici e materiali subiti da esso concorrente, suoi conduttori, dipendenti e beni.

L'ACI SPORT si riserva di pubblicare le modifiche e le istruzioni che riterrà opportuno dover impartire per la migliore applicazione del Regolamento del quale saranno considerate parte integrante.

Il presente Regolamento entra in vigore dal momento della sua pubblicazione sul sito web di ACI Sport (www.acisport.it)

2. – ORGANIZZATORE

L'organizzatore della manifestazione BRUZZONE Daniele – Organizzazione e Promozione Eventi Sportivi – Partita IVA: : 01808210098, Licenza ACI ESPORT Organizzatore N° 467359, attraverso il portale online simracingleague.it, contatto: info@simracingleague.it.

3. – SIMULATORE UTILIZZATO E TIPO DI COMPETIZIONE

Il simulatore utilizzato per la manifestazione è iRacing di iRacing.com Motorsport Simulations.

La competizione è di tipo ONLINE, dove i conduttori/concorrenti vi partecipano rimanendo presso le proprie abitazioni.

4. – CONCORRENTI, CONDUTTORI

L'iscrizione al Campionato è aperta ai titolari di **Licenza di Concorrente/Conduttore ESport o solo Conduttore ESport, quest'ultimo se iscritto da Concorrente ESport Persona Fisica o Persona Giuridica.** Le licenze debbono essere valide per l'anno 2025 come previsto dall'art. 2 del Regolamento di Settore ESport.

La partecipazione di piloti con licenza straniera è consentita nel rispetto all'art 2.2.1. del R.D.S..

I concorrenti e i conduttori dovranno attenersi scrupolosamente a tutte le norme dettate dal vigente R.S.N., dal Regolamento di Settore ESport che si intendono qui integralmente riportate ed a tutte le disposizioni impartite dal Direttore di Gara e dagli Ufficiali di Gara preposti. Tutti i Concorrenti ed i conduttori dovranno restare a disposizione (tramite canali informatici o telefonici) della Direzione Gara sino alla dichiarazione della classifica definitiva.

4.1. - Il Campionato Italiano ESport Hyper GT 2025 iRacing è riservato ad equipaggi composti da un solo conduttore.

4.2. – L'ACI Sport potrà autorizzare la partecipazione di uno o più "Guest Drivers" al Campionato. Il "Guest Driver" competerà come vettura "trasparente", potrà usufruire di deroghe al Regolamento e non potrà accumulare punti per le classifiche ufficiali del Campionato Italiano ESport Hyper GT 2025 iRacing.

5. – VETTURE AMMESSE

Al Campionato Italiano ESport Hyper GT 2025 iRacing sono ammesse le seguenti vetture del simulatore iRacing di iRacing.com Motorsport Simulation, suddivise nelle due categorie GTP e GT3:

GTP
Acura ARX-06 GTP
BMW M Hybrid V8
Cadillac V-Series.R GTP

Ferrari 499P
Porsche 963 GTP

GT3
Audi R8 LMS EVO II GT3
Acura NSX GT3 EVO 22
BMW M4 GT3
Chevrolet Corvette Z06 GT3.R
Ferrari 296 GT3
Ford Mustang GT3
Lamborghini Huracán GT3 EVO
McLaren 720S GT3 EVO
Mercedes-AMG GT3 2020
Porsche 911 GT3 R (992)

6. - ISCRIZIONE AL CAMPIONATO - TASSE DI ISCRIZIONE ED AMMISSIONE

6.1 – ISCRIZIONE

All'atto dell'iscrizione, il concorrente o il conduttore, dovranno dichiarare il Team di appartenenza. Sarà richiesto altresì di indicare se il Team è riconducibile a Concorrente Persona Giuridica o Scuderia ESport licenziata (art. 2.6. RDS) per gli effetti delle classifiche Team stilati da ACI Esport ex art. 8.14 del R.D.S.

Per essere ammessi è necessario rispettare requisiti hardware previsti dall'art. 5.7 del Regolamento di Settore.

Le iscrizioni alla manifestazione apriranno alla pubblicazione del presente regolamento e chiuderanno alle ore 23:59 del 09/09/2025.

All'atto dell'iscrizione è richiesta la scelta della vettura tra quelle ammesse al campionato. **Tale scelta, che comprende eventualmente anche quella della classe, potrà essere modificata solo entro il termine delle iscrizioni. Dopo questo termine, la scelta della vettura è vincolante per tutte le gare della serie. Nella sola fase di prequalifica sarà possibile utilizzare un modello di vettura differente, purché della stessa classe di quella scelta per il campionato.**

In questa competizione è applicato il limite dell'iscrizione a 3 conduttori per ciascuna classe per i Team privi di licenza sportiva da concorrente persona giuridica/scuderia ACI ESport.

Per i team in possesso di licenza sportiva non vige alcun limite di iscrizione.

L'iscrizione di un concorrente di un Team non riconducibile ad una struttura fisica, società o associazione sportiva dilettantistica ovvero un gruppo o community individuabile sul web ed ai quali appartengono più individui, sarà considerata come concorrente/conduttore privato.

6.2 – AMMESSI PER MERITO SPORTIVO

Sono ammessi direttamente alla manifestazione senza obbligo di partecipazione all'eventuale fase di prequalifica il 1° classificato del Campionato Italiano Gran Turismo Sprint 2024 iRacing e il 1° classificato del Campionato Italiano Prototipi 2024 iRacing, previa **presentazione della domanda di iscrizione e versamento di una tassa di ammissione. Nel caso in cui alcuni dei concorrenti ammessi per merito non presentino iscrizione, saranno ripescati i conduttori successivi nella classifica dei rispettivi campionati sino al massimo alla 3^ posizione.**

6.3 – CAMBIO, USCITA O DIMISSIONI DA UN TEAM

Durante tutto l'arco del campionato non è permesso al conduttore, anche se privato, transitare in un altro Team partecipante a questa manifestazione, ovvero partecipare a manifestazioni, eventi o qualsiasi altra competizione di sim racing su qualsiasi simulatore, ospitata anche da altro organizzatore, per conto o portando i colori di tale Team, pena l'esclusione dalla manifestazione a discrezione dell'organizzatore.

Nel caso di uscita o dimissioni da un team:

- se il team è riconducibile a titolare di licenza di Scuderia ESport o Concorrente ESport Persona Giuridica i quali hanno provveduto all'iscrizione del Conduttore, oppure in caso di titolare di licenza di solo Conduttore iscritto dal Concorrente Persona Fisica, il conduttore sarà escluso dalla manifestazione;

- se il conduttore è titolare di licenza Concorrente/Conduttore e ha provveduto autonomamente all'iscrizione al campionato, potrà proseguire la manifestazione in qualità di pilota privato.

6.4 – FORMALIZZAZIONE E TASSE DI AMMISSIONE

I conduttori ammessi alla manifestazione dopo la fase di prequalifica saranno tenuti al **versamento della tassa di ammissione pari a € 40,00 (quaranta) per ciascun conduttore.**

Il versamento dovrà pervenire all'organizzatore entro e non oltre le ore 23:59 del 21/09/2025 con le modalità che saranno anche comunicate dall'organizzatore stesso con circolare informativa.

Il mancato versamento della tassa di ammissione comporterà l'esclusione dell'iscritto, ai sensi dell'art. 6.1. del RDS.

7. - PRINCIPI GENERALI – DIRITTI DI IMMAGINE – PUBBLICITÀ - LIVREE - NUMERI DI GARA

L'ACI SPORT indice e patrocina il Campionato Italiano ESport Hyper GT 2025 iRacing e assegnerà i titoli di Campione Italiano ESport Gran Turismo 2025 su iRacing e Campione Italiano ESport Prototipi 2025 iRacing.

L'attività promozionale dei Campionati è di competenza dell'ACI Sport S.p.A. - Via Solferino, 32 - 00185 Roma – tel.: 06 44341291 - fax: 06 44341294 - Sito Web: www.acisport.it

7.1. – DIRITTO DI IMMAGINE

I concorrenti e i conduttori, riconoscono ed accettano che ACI Sport SpA si riserva il diritto di utilizzare, direttamente o indirettamente, e di concedere a terzi il diritto di utilizzare, sia in Italia che all'estero, senza preavviso e senza che alcun compenso sia loro dovuto:

- (a) i nomi, i marchi, le immagini (sia in movimento che statiche) ed i risultati (classifiche) dei Team, dei conduttori e dei Concorrenti, partecipanti al Campionato Italiano ESport Hyper GT 2025 iRacing.
- (b) le immagini della Vettura, della tuta e/o del casco dei conduttori utilizzato nel contesto della loro partecipazione al Campionato Italiano ESport Hyper GT 2025 iRacing.

7.2. – LIVREE (SKIN)

L'organizzatore non utilizzerà software di download automatico delle skin (livree) durante la gara.

Per il Campionato Italiano ESport Hyper GT 2025 iRacing e per tutta la durata dello stesso, dovranno essere applicati sulle livree di ciascuna vettura gli adesivi forniti con template dall'organizzatore.

Il download del template sarà reso disponibile con comunicazione separata.

Tutti gli iscritti dovranno effettuare l'invio delle loro livree, e opzionalmente tuta e casco, attraverso le modalità che saranno rese note con comunicazione successiva.

Sarà reso disponibile il download dello skin pack autoinstallante che contiene tutte le livree dei concorrenti.

Non sono ammesse livree con contenuti inappropriati, discriminatori o offensivi, incluse tematiche sessuali, politiche, religiose o lesive dell'immagine di ACI Sport o del portale organizzatore.

Il mancato rispetto di questa norma è sanzionato con l'esclusione dalla gara.

7.3. – NUMERI DI GARA

I numeri di gara dovranno essere scelti in fase di iscrizione tenendo presente che saranno accettati:

- dal 2 al 99 per la classe GT3
- dal 102 al 199 per la classe GTP

I numeri #1 e #101 sono riservati rispettivamente ai campioni italiani ACI ESport Gran Turismo e Prototipi 2024.

Nel caso di scelta errata o doppia, i numeri di gara saranno attribuiti dall'organizzatore e terranno conto dell'eventuale preferenza comunicata dal concorrente in fase di iscrizione, con priorità per i concorrenti che si sono iscritti per primi.

Il cambio di numero di gara, previa richiesta all'organizzatore, sarà permesso solo entro le 48 ore precedenti la prima prova di campionato.

8. - STRUTTURA DELLA MANIFESTAZIONE, CALENDARIO E DURATA DELLE GARE

Il Campionato sarà strutturato in un field composto da 50 vetture, **suddivise in un massimo di 20 equipaggi di classe GTP ed un massimo di 30 equipaggi di classe GT3** determinate da una fase di prequalifica di ammissione, e si svolgerà su 7 (sette) gare che si effettueranno secondo il prospetto riportato di seguito:

DATA	AUTODROMO	DURATA	INC*
24/09/2025	Autodromo Nazionale Monza GP without first chicane	90'	30
08/10/2025	Autodromo Jose Carlos Pace - Grand Prix	80'	25
22/10/2025	Circuit des 24 Heures du Mans - 24 Heures du Mans	120'	40

05/11/2025	Fuji International Speedway No Chicane	90'	30
19/11/2025	Circuit de SPA - Francorchamps Endurance	120'	40
03/12/2025	Watkins Glen International - Classic Boot	80'	25
17/12/2025	Circuit Of The Americas - Grand Prix	110'	35

*incident points consentiti

Per ogni evento è prevista la disputa di gara della durata indicata nel programma, anticipata da una sessione di qualifica della durata di 15' in modalità LONE con 3 giri utili disponibili escluso il giro di lancio. Per la 3^ prova di campionato la durata della sessione di prequalifica sarà di 20'.

ACI SPORT si riserva di poter modificare il presente Calendario e la durata delle gare a suo insindacabile giudizio.

9. PREQUALIFICHE DI AMMISSIONE:

9.1. HOT STINT

9.1.1. - I giorni 10 e 13 settembre sul circuito di Autódromo Jose Carlos Pace - Grand Prix ed i giorni 11 e 14 settembre 2025 sul circuito di Watkins Glen International - Classic Boot saranno disponibili server (hosted) di prequalifica per 12 ore quotidiane, ogni 30' dalle ore 13:00 alle ore 01:00 di ciascun giorno, della durata di 1 ora, comprensivo di una sessione di pratica di 40 minuti e una sessione di qualifica di 20 minuti, con 3 giri utili a disposizione, escluso il giro di lancio.

Nel caso di manutenzione programmata del software iRacing, il giorno di manutenzione saranno aggiunte sessioni per ulteriori due ore, dalle ore 11:00 alle ore 13:00.

9.1.2. A ciascun conduttore sarà attribuita la somma dei migliori tempi medi di percorrenza (AVERAGE LAP TIME) sulla lunghezza dei 3 giri a disposizione nelle sessioni di LONE QUALIFY per ciascuno dei due tracciati.

Non saranno validi i tempi medi di percorrenza ove non siano stati portati a termine tutti e 3 i giri utili oppure sia stato assegnato dal simulatore e riportato nel report anche un solo incident point.

9.1.3. Al termine delle prequalifiche saranno ammessi alla manifestazione un numero di equipaggi pari a 20 per la classe GTP e di 30 per la classe GT3, in ordine di classifica di prequalifiche dal migliore al peggiore tempo fatto.

Nel caso una delle due categorie non raggiunga per iscritti o per qualificati il numero previsto, saranno ammessi equipaggi dell'altra categoria, fino all'eventuale raggiungimento di 50 vetture complessive.

10. - PROGRAMMA DELLA MANIFESTAZIONE

Il Campionato Italiano ESport Hyper GT 2025 iRacing si svolgerà dal 10 settembre al 17 dicembre 2025. L'ACI SPORT si riserva di apportare modifiche al programma per esigenze organizzative e/o sulla base del numero degli iscritti.

La manifestazione può essere rinviata o annullata nei soli casi di forza maggiore riconosciuta dall'ACI.

Il giorno e l'ora virtuale si riferiscono sempre all'inizio della sessione di gara.

1^ PROVA: Autodromo Nazionale Monza GP without first chicane

24/09/2025

DATA E ORARIO VIRTUALE SESSIONE GARA: 24/09/2025 h. 09.00

2^ PROVA: Autódromo Jose Carlos Pace - Grand Prix

08/10/2025

DATA E ORARIO VIRTUALE SESSIONE GARA: 08/10/2025 h. 15.00

3^ PROVA: Circuit des 24 Heures du Mans. - 24 Heures du Mans

22/10/2025

DATA E ORARIO VIRTUALE SESSIONE GARA: 22/10/2025 h. 18.00

4^ PROVA: Fuji International Speedway No Chicane

05/11/2025

DATA E ORARIO VIRTUALE SESSIONE GARA: 05/11/2025 h. 11.30

5^ PROVA: Circuit de Spa-Francorchamps Endurance

19/11/2025

DATA E ORARIO VIRTUALE SESSIONE GARA: 19/11/2025 h. 15.30

6^ PROVA: Watkins Glen International - Classic Boot

03/12/2025

DATA E ORARIO VIRTUALE SESSIONE GARA: 31/10/2025 h. 09.30

7^ PROVA: Circuit Of The Americas - Grand Prix

17/12/2025

DATA E ORARIO VIRTUALE SESSIONE GARA: 17/12/2025 h. 12.30

11. – CANALI DI COMUNICAZIONE, CONCORRENTE / SPOTTER

Tutti i concorrenti ammessi verranno inseriti, per la sola durata della manifestazione, in apposita [league iRacing denominata ACI ESport Hyper GT](#), attraverso la quale potranno accedere alle sessioni di gara.

Tutte le comunicazioni dell'organizzatore con i concorrenti avverrà sia attraverso canale dedicato DISCORD di [discordapp.com](#) collegandosi al server Simracingleague.it., sia attraverso l'invio di email. L'organizzatore non si assume alcuna responsabilità per il mancato recapito dovuto a disservizi tecnici e/o caselle di posta elettronica piene, disattivate e/o catalogate dal destinatario come posta indesiderata (spam).

I concorrenti e i conduttori sono gli unici soggetti abilitati a parlare con gli Ufficiali di Gara.

Il concorrente persona fisica o persona giuridica / Direttore Sportivo del Team è assoggettato a responsabilità oggettiva nel caso di violazioni dei Regolamenti e del codice di comportamento sportivo da parte dei conduttori da lui iscritti.

L'utilizzo di uno o più spotter che accedano da spettatore a qualsiasi sessione della manifestazione è libero, senza necessità di alcuna comunicazione all'organizzatore.

Nella fase di briefing che precede ogni gara sarà obbligatorio l'utilizzo del software DISCORD.

11.1 – OBBLIGO DI WEBCAM - FOTO DEL CONCORRENTE

Tutti i conduttori, durante qualsiasi sessione ufficiale (prequalifiche, qualifiche, prove libere, gara) dovranno dotarsi di webcam o utilizzare la camera di un dispositivo mobile che consenta apprezzare nella sua inquadratura sia il volto e sia, anche parzialmente, i movimenti della braccia sul volante.

All'ingresso di qualsiasi sessione ufficiale e sino al suo termine, i concorrenti dovranno collegarsi all'applicazione [Zoom](#) attraverso le credenziali che saranno fornite dall'organizzatore di volta in volta attraverso il canale di comunicazione ufficiale, e trasmettere l'inquadratura della webcam. Sono permesse anche risoluzioni non in alta definizione e non è necessaria la trasmissione del canale audio, a patto che il volto del conduttore sia sempre riconoscibile.

A tale scopo è obbligatorio per ogni concorrente fornire all'organizzatore, quando richiesto ufficialmente, una foto tessera - utilizzabile nelle grafiche di sovraimpressione dei video in diretta - e copia del documento di identità.

In caso di utilizzo di un visore per la realtà virtuale, il conduttore è tenuto ad avvisare l'organizzatore o i commissari sportivi e consentire che questi effettuino la verifica dell'identità a inizio sessione e prima che il casco venga indossato.

Il mancato utilizzo della webcam o sistema equipollente, determinerà l'esclusione, immediata o nel post gara, dalla sessione in corso con determinazione dei commissari sportivi.

Le immagini trasmesse dai conduttori possono essere utilizzate dalla regia durante le trasmissioni in diretta di ciascun evento, a meno che il conduttore stesso neghi esplicitamente il consenso con preventiva comunicazione all'organizzatore.

12. – ORARI DELLE SESSIONI E IMPOSTAZIONI SERVER

Il programma di ogni gara prevede i seguenti orari e impostazioni del server.

Gli orari sono sempre da intendersi Local Time (Italia).

12.1 – PREQUALIFICHE

Di seguito sono riportate le specifiche del server di prequalifica.

Locazione server iRacing	DE-Fra
Capienza serbatoio GTP	100%
Capienza serbatoio GT3	100%
Tipo di sessione	Open Practice + Lone qualifier
Data e orario virtuale	01/09/2025 h. 10:00

Condizioni metereologiche	Static Weather (Party Cloudy, 72°F (22°C), 55% Humidity, Wind 2MPH N)
Condizioni tracciato	Track State 100%
Setup	Libero
Qualifying Conduct Scrutiny	STRICT
Fast Repair	0
Aiuti alla guida	Disallow all driving aids (but clutch assist On)
Consumo pneumatici	Si
Danni	Si
Penalità automatiche	No
Squalifica automatica	No
Network Quality Rule	Si

12.2 – BRIEFING, PROVE LIBERE, QUALIFICHE, GARA

Il giorno di gara seguirà il seguente programma:

PROVE LIBERE	
TIPO	Open practice
ORA	20:30
DURATA	60'
BRIEFING DIREZIONE GARA	
ORA	21:00
DURATA	15'
LIMITAZIONI	Obbligo canale vocale DISCORD SRL - Divieto di ingresso sul circuito.
QUALIFICHE	
TIPO	Lone qualifier
ORA	21:30
DURATA	15' 3 LAPS (20' Round 3)
GARA	
ORA	21:45 (21:50 Round 3)
DURATA	Vedi programa

Di seguito sono riportate le specifiche del server di gara

Locazione server iRacing	DE-Fra
Capienza serbatoio GTP	100%
Capienza serbatoio GT3	75%
Tipo di sessione	Open practice + Lone qualifier + Race
Giorno e orario virtuale	Vedi gara
Condizioni metereologiche	Timeline Weather (reale a data di gara)
Condizioni tracciato	MARBLES: Clean Marbles OPEN PRACTICE: Track State 50% - LONE QUALIFIER: Automatically generated from prev. session

REGOLAMENTO CAMPIONATO ITALIANO ESPORT HYPER GT 2025 - IRACING

	RACE: Automatically generated from prev. session
Setup	Libero
Qualifying Conduct Scrutiny	STRICT
Tipo partenza	Lanciata
Fast Repair	0
Aiuti alla guida	Disallow all driving aids (but clutch assist On)
Consumo pneumatici	Si
Danni	Si
Penalità automatiche	No
Squalifica automatica	No
Network Quality Rule	Si

13. – PROVE LIBERE FACOLTATIVE

Il martedì di ciascuna settimana di gara sarà disponibile un server di prove libere dalle ore 21:00 alle ore 01:00. Di seguito sono riportate le specifiche del server di prove libere settimanali.

Locazione server iRacing	DE-Fra
Capienza serbatoio GTP	100%
Capienza serbatoio GT3	75%
Tipo di sessione	Open Practice
Data e orario virtuale	Data della sessione, ora di gara
Condizioni metereologiche	Timeline Weather (reale a data della sessione)
Condizioni tracciato	Track State 50%
Setup	Libero
Fast Repair	0
Aiuti alla guida	Disallow all driving aids (but clutch assist On)
Consumo pneumatici	Si
Danni	Si
Penalità automatiche	No
Squalifica automatica	No
Network Quality Rule	Si

14. – QUALIFICHE, GRIGLIA DI PARTENZA, PARTENZA DELLE GARE

La griglia di partenza sarà determinata da una sessione di qualifica che precede la Gara stessa.
La griglia di partenza sarà disposta su due file conformemente a quanto previsto dal simulatore iRacing.
La procedura di partenza sarà lanciata, con la procedura a classi separate prevista dall'art. 3 dell'allegato 1 al Regolamento.
La partenza della Gara avverrà all'ora indicata nel programma.

15. – BALANCE OF PERFORMANCE E TELEMETRIA

15.1. – BALANCE OF PERFORMANCE

Nel Campionato Italiano Hyper GT 2025 viene utilizzato il Balance of Performance (BoP) fornito autonomamente da iRacing con gli aggiornamenti di Season. Tuttavia, l'organizzatore, in concerto con il collegio dei commissari sportivi, potrà applicare, nel caso lo ritenga assolutamente indispensabile per il corretto ed equo andamento della competizione, un BoP personalizzato per una o più modelli di vetture.

In quest'ultima eventualità, il BoP applicato sarà comunicato entro le 48 successive dal termine delle prequalifiche o di ciascuna prova di campionato.

15.2. TELEMETRIA

Tutti i conduttori sono tenuti a registrare la propria telemetria e mostrarla ai commissari sportivi nel caso in cui questi lo richiedano per la definizione di fatti di gara. **Nel caso in cui il conduttore non sia in grado di fornire tali dati, il collegio dei commissari sportivi può considerarlo comportamento volontariamente elusivo all'accertamento delle responsabilità.**

16. – RIFORNIMENTI E RIPARAZIONI

Non vi sono limitazioni di riparazioni e rifornimento se non quelle previste in caso di assolvimento di penalità disciplinate nell'Allegato n.1 del presente Regolamento.

17. – LIMITE DI VELOCITÀ NELLA CORSIA DEI BOX

la velocità di percorrenza della corsia box è disciplinata automaticamente dal simulatore.

18. – CLASSIFICHE ED ATTRIBUZIONE PUNTEGGI

Il presente campionato prevede che siano stilate le seguenti classifiche:

- Classifica Piloti Campionato Italiano ESport Gran Turismo 2025 iRacing
- Classifica Piloti Campionato Italiano ESport Prototipi 2025 iRacing
- Classifica Team Campionato Italiano ESport Gran Turismo 2025 iRacing (non ufficiale)
- Classifica Team Campionato Italiano ESport Prototipi 2025 iRacing (non ufficiale)

18.1 – POSIZIONE FINALE DEI CONCORRENTI IN GARA

Al termine di ogni gara sarà stilata la relativa classifica di gara basata sul report ufficiale fornito da iRacing.com.

Gli equipaggi indicati come RUNNING e DISCONNECTED verranno classificati in base ai giri completati e percepiranno i relativi punti solo nel caso abbiano completato almeno il 50% del tempo/giri di gara.

Gli equipaggi indicati come DISQUALIFIED nel report di gara fornito dal server saranno classificati in fondo alla classifica in ordine di giri completati, ma non percepiranno punti.

Potranno influire sulle posizioni finali eventuali sanzioni comminate dagli Ufficiali di Gara nel post gara.

18.2 – SISTEMA DI PUNTEGGIO

I seguenti punteggi saranno assegnati ad ogni Conduttore per le Classifiche sopra riportate.

GTP			
CLASSIFICA	PUNTI	CLASSIFICA	PUNTI
1°	25	7°	7
2°	20	8°	5
3°	16	9°	3
4°	13	10°	1
5°	11	Pole 2 punti	
6°	9	Giro veloce: 1 punto	

GT3			
CLASSIFICA	PUNTI	CLASSIFICA	PUNTI
1°	30	12°	7
2°	26	13°	6
3°	23	14°	5
4°	20	15°	4
5°	18	16°	3
6°	16	17°	2
7°	14	18°	2

REGOLAMENTO CAMPIONATO ITALIANO ESPORT HYPER GT 2025 - IRACING

8°	12	19°	1
9°	10	20°	1
10°	9	Pole Position: 2 punti	
11°	8	Best Lap: 1 punto	

Ai sensi dell' art. 8.13. del R.D.S., un conduttore per poter rientrare nella classifica deve risultare assente in non più del 50% delle manifestazioni del calendario della serie.

Inoltre:

- un conduttore viene considerato assente in una manifestazione quando, seppur iscritto, non completa almeno un giro valido durante la fase di gara.
- un conduttore viene considerato partito in una manifestazione se iscritto, verificato e ha completato almeno un giro valido durante la fase di gara.

18.3 – PUNTEGGIO PER CLASSIFICA TEAM

La classifica per team/scuderie è da considerarsi non ufficiale e non sarà valida per gli effetti delle classifiche Team stilati da ACI Esport ex art. 8.14 del R.D.S. che rimangono di competenza dell'ente sportivo.

Per la classifica a team, saranno sommati, per ogni gara e per ciascuna classe, i punteggi ottenuti dai migliori due conduttori di tale team.

19. – PREMIAZIONI DELLA MANIFESTAZIONE

19.1. – Il Conduttore o i conduttori primi in Classifica al termine del Campionato per ciascuna classe riceveranno il titolo di Campione Italiano ESport Gran Turismo 2025 iRacing e Campione Italiano ESport Prototipi 2025 iRacing e saranno invitati alla premiazione dei campioni dell'automobilismo ACI 2025 per la consegna del titolo.

19.2. – Al termine del campionato saranno erogati i seguenti premi in denaro dal 1° al 5° equipaggio classificato per ciascuna classe:

POSIZIONE	PREMIO
1°	€ 500,00
2°	€ 250,00
3°	€ 100,00
4°	€ 80,00
5°	€ 50,00

20. – UFFICIALI DI GARA

18.1 - Il collegio dei Commissari Sportivi sarà designato da ACI Sport e riportato sul Regolamento Particolare di Gara.

21. – RECLAMI E PENALITÀ / INCIDENT POINTS

Le penalità saranno applicate conformemente a quanto previsto dal Regolamento di Settore e del RSN che riportiamo di seguito.

Le modalità di irrogazione e assolvimento delle penalità, le modalità di segnalazione in gara agli Ufficiali di Gara, le condizioni per l'esposizione della bandiera rossa e i relativi sistemi di comunicazione sono riportati nell'allegato 1 al presente Regolamento che qui si assume trascritto.

L'intervento degli Ufficiali di Gara sarà in modalità Classica (art. 10.1 R.D.S.).

21.1. – RECLAMO (art. 11.3 R.D.S.)

È diritto del concorrente, nel caso in cui sia stato leso in un suo interesse o diritto, l'invio di un reclamo ai commissari sportivi.

Il concorrente può presentare un reclamo dall'inizio della gara sino entro 30 minuti dall'orario di pubblicazione della classifica provvisoria.

Qualunque reclamo pervenuto dopo le suddette tempistiche viene ritenuto inaccettabile.

L'invio telematico del reclamo deve essere eseguito attraverso procedura informatica che sarà definita dall'organizzatore con circolare informativa.

Qualunque reclamo pervenuto in altro modo viene considerato nullo.

Il concorrente che intende presentare un reclamo, avente per oggetto più di una vettura o più di un concorrente deve presentare tanti reclami quanti sono i conduttori reclamati.

21.2. – REVISIONE (art. 11.4 R.D.S.)

Un concorrente può presentare richiesta di revisione di una decisione che lo sanziona entro 30 minuti dall'esposizione delle classifiche provvisorie o dalla notifica della decisione.

L'invio telematico del reclamo deve essere eseguito attraverso procedura informatica che sarà definita dall'organizzatore con circolare informativa.

La richiesta di revisione deve essere presentata agli stessi cc.ss che hanno preso la decisione, e viene accolta solo nel caso in cui questa contenga elementi nuovi ovvero non precedentemente in possesso degli Ufficiali di gara al momento della decisione.

21.3. APPELLO – (art. 11.5 R.D.S.)

Un concorrente può presentare un preavviso di appello ad una decisione dei commissari sportivi entro 30 minuti dall'orario di pubblicazione delle classifiche provvisorie, e nel rispetto delle disposizioni del regolamento di settore ESport.

Le modalità di formalizzazione dell'appello sono regolate dal vigente R.S.N. e dal Regolamento di Giustizia Sportiva.

Si ricorda che, anche ai sensi del Codice FIA, le sanzioni dello "Stop and Go", "Stop and Go 10", "Drive Through" e le penalità in tempo sono inappellabili (Art. 10.2 G R.D.S.).

21.4. – RICHIAMO o WARNING (art. 10.2 A R.D.S)

Il Richiamo o Warning è una reprimenda per una violazione del comportamento dei conduttori ritenuta di non particolare gravità.

Il secondo Richiamo ricevuto da un conduttore nella stessa gara comporta la sanzione dell'aggiunta di 5 secondi sul tempo finale di gara. E' facoltà del Collegio dei Commissari Sportivi, nei casi ritenuti comunque più gravi, irrogare una sanzione diversa.

Il Richiamo si esaurisce all'interno della medesima gara.

21.5. – PENALITÀ IN TEMPO O IN GIRI (art. 10.2 D R.D.S)

La penalità in tempo deve essere espressa in minuti e/o secondi, la penalità in giri deve essere espressa in giri.

Le penalità in tempo vengono applicate sul tempo finale di gara mentre le penalità in giri vengono applicate sulla distanza finale di gara.

Le penalità sopra riportate potranno essere utilizzate entrambe.

Non è richiesta la convocazione del concorrente al fine dell'applicazione delle penalità in tempo e giri..

21.6. – DRIVE THROUGH (art. 10.2 B R.D.S)

Nelle gare ESport di Velocità in Circuito, il Collegio dei Commissari Sportivi potrà applicare la penalità del Drive Through (DT) nel caso in cui un conduttore tenga un comportamento in gara che violi le norme sportive.

La penalità Drive Through va scontata percorrendo la pit lane a velocità di limitatore.

La penalità del Drive Through non deve essere applicata negli ultimi 8 minuti escluso l'eventuale giro finale. In sostituzione, al tempo di gara del conduttore interessato, devono essere aggiunti 20 secondi.

Il Drive Through deve essere scontato dal conduttore entro il termine imposto automaticamente dal simulatore, pena l'esclusione dalla manifestazione con decisione da parte dei Commissari Sportivi.

21.7. – STOP AND GO E STOP AND GO 10" (art. 10.2 C R.D.S)

Nelle gare ESport di Velocità in Circuito, il Collegio dei Commissari Sportivi potrà applicare la penalità dello "Stop and Go" e "Stop and Go 10 secondi" nel caso in cui un conduttore tenga un comportamento in gara che violi le norme sportive.

La penalità "Stop and Go" deve essere scontata con rientro nella corsia dei box e fermata sulla propria piazzola. La penalità "Stop and Go 10" deve essere scontata con rientro nella corsia dei box e sosta di 10 secondi sulla propria piazzola.

La penalità dello "Stop and Go" e "Stop and Go 10" non deve essere applicata negli ultimi 8 minuti escluso l'eventuale giro finale. In sostituzione, al tempo di gara del conduttore interessato devono essere aggiunti 25 secondi nel caso di "Stop and Go" o 35 secondi nel caso di "Stop and Go 10".

Lo "Stop and Go" e "Stop and Go 10" deve essere scontato dal conduttore entro il termine imposto automaticamente dal simulatore, pena l'esclusione dalla manifestazione con decisione da parte dei Commissari Sportivi.

21.8. – PARTENZA DALLA PIT LANE (art. 10.2 E R.D.S)

Il Collegio dei Commissari Sportivi potrà infliggere la sanzione di "Partenza della pit lane" da scontare alla prima successiva partecipazione.

Il conduttore che dovesse scontare la penalità della partenza dalla pit lane non dovrà partecipare alla sessione di qualifica e non dovrà schierarsi in griglia. Uscirà dalla pit lane solo nel momento in cui l'ultimo pilota abbia oltrepassato la linea di demarcazione della fine della corsia dei box.

21.9. – ESCLUSIONE (SQUALIFICA) (art. 10.2 F R.D.S)

L'esclusione di un concorrente o di un conduttore dalla manifestazione o dalla classifica è decisa dal Collegio dei Commissari Sportivi o dal Giudice Unico e può essere inflitta prima, durante o al termine della manifestazione, a seconda che le infrazioni o le irregolarità siano state rilevate prima, durante o al termine della competizione stessa.

L'esclusione dalla gara comporta per il concorrente o conduttore l'immediata squalifica dalla manifestazione.

21.10. – AMMENDA (art. 10.2 H R.D.S.)

Nel caso di dichiarazioni lesive la reputazione di cui agli art. 8.5 del R.S.N. e 5.1.2. del R.D.S., se tali i comportamenti sono rilevati nel corso della manifestazione, i commissari sportivi possono infliggere la sanzione dell'ammenda da 260 a 26.000 euro ai sensi dell'art. 216 bis del R.S.N. Qualora le dichiarazioni lesive siano state riscontrate al di fuori dalla gara, i cc.ss. invieranno il deferimento al Tribunale Federale Sportivo.

21.11. – GRAVI INFRAZIONI AL REGOLAMENTO SPORTIVO

L'infrazione al regolamento sportivo può comportare anche l'esclusione dall'intera Manifestazione e la perdita dei punti acquisiti in tutte le gare disputate della medesima Manifestazione che verranno detratti da quelli maturati o maturandi in classifica.

21.12 – INCIDENT POINTS (INC PER OFF TRACK) DEL SIMULATORE IRACING

Per ciascuna sessione di gara saranno ammessi un massimo di inc per ciascun conduttore come indicato da programma.

La verifica del superamento del tetto massimo di inc avverrà immediatamente dopo il termine della gara a cura dei Commissari Sportivi.

Al fine di considerare i soli incident point generati dal superamento dei limiti del tracciato, ai conduttori che hanno ecceduto la quota prevista verranno detratti 4 inc per ciascun giro per il quale il report finale del simulatore riporta l'avviso "car contact". Tuttavia, nel caso di multipli contatti avvenuti nel medesimo giro non si procederà mai ad ulteriori detrazioni.

Nel caso di superamento del limite previsto anche successivamente alle detrazioni, il conduttore sarà sanzionato con:

- 20 secondi di penalità;
- 5 secondi di penalità ogni ulteriori 5 inc in eccesso.

Le sanzioni derivanti dal superamento del limite di incident point non comportano decurtazione di punti patente ai sensi dell'art. 22 del regolamento.

22 – PATENTE A PUNTI

Per il Campionato Italiano ESport Hyper GT 2025 iRacing sarà adottato un sistema di patente a punti.

22.1. – AMMONTARE INIZIALE DEI PUNTI PATENTE

All'inizio della manifestazione, a ciascun conduttore partecipante sono attribuiti 10 punti patente.

22.2 – PERDITA DEI PUNTI PATENTE

Ciascuna sanzione inflitta dal collegio dei commissari sportivi, sia in gara e sia nel post gara, comporterà la decurtazione di punti patente così come di seguito riportato:

- Warning: nessun punto;
- 5 secondi di penalità: -2 punti;
- Assenza non comunicata al briefing e schieramento in griglia di partenza (art. 8.5 RDS): - 2 punti;
- 10, 15 secondi di penalità e Partenza dalla Pitlane: -3 punti;
- 20 secondi di penalità e superiori, Drive Through, Stop & Go: -4 punti;
- Esclusione (Squalifica): -5 punti

22.3 – PERDITA DELL'INTERO AMMONTARE DEI PUNTI PATENTE

Nel caso il conduttore, a seguito di penalità, perda l'intero ammontare dei punti patente, sarà escluso dalla partecipazione della successiva prova di campionato.

Nel caso la perdita dell'intero ammontare dei punti patente sopraggiunga per sanzione ricevuta nell'ultima prova di campionato, ciò comporterà la perdita dei punti acquisiti dall'equipaggio in tale prova.

**REGOLAMENTO
CAMPIONATO ITALIANO ESPORT
HYPER GT 2025 - IRACING**

La decurtazione di punti patente non può mai portare a risultato negativo.

22.4 – AMMONTARE DEI PUNTI PATENTE SUCCESSIVAMENTE ALL'ESCLUSIONE

Il conduttore escluso da una prova a seguito della perdita dell'intero ammontare dei punti patente, è ammesso alla partecipazione delle prove successive a quella dalla quale è stato escluso con un ammontare di punti pari a 2 per ciascuna prova rimanente alla quale potrà partecipare.

23 – UTILIZZO DI EXPLOIT E GLITCH

E' severamente vietato l'utilizzo di exploit e glitch che sfruttino errori o limiti di programmazione del simulatore (cc.dd. bug) per trarne un illecito vantaggio.

Tali pratiche saranno considerate alla stregua di una condotta antisportiva, punibili, a giudizio dei commissari sportivi, finanche con l'esclusione dalla gara, dalle gare successive o dall'intera serie.

24. – ASSEGNAZIONE TITOLI

Il punteggio per l'assegnazione dei Titoli sarà quello previsto all'art. 18.

25. - TITOLO DI CAMPIONE ITALIANO ESPORT GRAN TURISMO 2025 IRACING E CAMPIONE ITALIANO ESPORT PROTOTIPI 2025 IRACING

La Classifica finale per l'assegnazione dei titoli di Campione Italiano ESport Gran Turismo 2025 iRacing e di Campione Italiano ESport Gran Turismo 2025 iRacing si otterrà sommando i risultati ottenuti nel corso delle gare del Campionato Italiano ESport Hyper GT 2025 iRacing.

26. - EX AEQUO

Nel caso di ex aequo tra due o più conduttori, la migliore posizione di classifica sarà determinata in base alle seguenti discriminanti riferenti alle gare finali o gare uniche, in ordine di priorità: numero di vittorie, numero di secondi posti, numero di podi, migliori piazzamenti, numero di gare in cui il pilota si è classificato.

In caso di ulteriore ex aequo i conduttori sono dichiarati pari piazzati e se entrambi primi in una serie titolata, sono dichiarati co-vincitori della serie.

N° approvazione ACI SPORT: CV – _____ - Data di approvazione: _____