

N.B.: Gli aggiornamenti e / o modifiche sono in rosso.	
DATA	MODIFICA
23/12/2020	PRIMA VERSIONE
08/01/2021	INTRODUZIONE PREQUALIFICHE E DOPPIO SPLIT
04/02/2021	INSERIMENTO MOUNT PANORAMA CIRCUIT PER GARA 4

INDICE

1. PREMESSA
2. ORGANIZZATORE
3. SIMULATORE UTILIZZATO E TIPO DI COMPETIZIONE
4. APPLICAZIONE WEB PER LIVREE (SKIN)
5. CALENDARIO DEL CAMPIONATO E DURATA DELLE GARE
6. PROGRAMMA
7. CONCORRENTI, CONDUTTORI
8. VETTURE AMMESSE
9. ISCRIZIONE AL CAMPIONATO E NUMERO DI PARTECIPANTI
10. CANALI DI COMUNICAZIONE, TEAM MANAGER / SPOTTER
11. ASSENZE
12. ORARI DELLE SESSIONI E IMPOSTAZIONI SERVER
13. GRIGLIA DI PARTENZA, PARTENZA DELLE GARE
14. RIFORNIMENTI E RIPARAZIONI
15. LIMITE DI VELOCITÀ NELLA CORSIA DEI BOX
16. CLASSIFICHE ED ATTRIBUZIONE PUNTEGGI
17. PREMI
18. DIREZIONE GARA
19. RECLAMI, RICORSI E PENALITÀ (Art. 11 del RDS)
20. ALTRE PENALITÀ – “WARNING”, “SQUALIFICA”
21. GRAVI INFRAZIONI AL REGOLAMENTO SPORTIVO

1. – PREMESSA

Simracingleague.it indice e promuove il Campionato IEDA LAMBORGHINI CHALLENGE 2021, competizione di Sim Racing. Tutte le parti partecipanti si impegnano ad applicare, oltre che ad osservare, le regole che disciplinano il campionato.

Il presente regolamento e i suoi allegati e le comunicazioni da parte dell'organizzatore sono, a tutti gli effetti, gli unici testi validi ai quali uniformarsi. La partecipazione al Campionato sarà considerata implicita dichiarazione del Concorrente di conoscere il presente regolamento, impegnandosi a rispettarlo ed a farlo rispettare..

Simracingleague.it (più avanti chiamato SRL) si riserva di pubblicare le modifiche e le istruzioni che riterrà opportuno dover impartire per la migliore applicazione del Regolamento del quale saranno considerate parte integrante.

Il presente Regolamento entra in vigore dal momento della sua pubblicazione.

2. – ORGANIZZATORE

L'organizzatore della campionato è SIMRACINGLEAGUE, attraverso il portale online simracingleague.it, contatto: info@simracingleague.it.

3. – SIMULATORE UTILIZZATO E TIPO DI COMPETIZIONE

Il simulatore utilizzato per il campionato è iRacing di [iRacing.com Motorsport Simulations](http://iRacing.com).

La competizione è di tipo ONLINE, dove i conduttori/concorrenti vi partecipano rimanendo presso le proprie abitazioni.

4 – APPLICAZIONE WEB PER LIVREE (SKIN)

L'organizzatore utilizzerà il software TRADING PAINT (tradingpaints.com) per il download automatico delle skin (livree) durante la gara.

Tutti gli iscritti sono tenuti ad aver effettuato preventivamente il caricamento della propria livrea attraverso le funzioni di Trading Paint.

Non sono comunque permesse livree che turbino la pubblica morale, dai contenuti sessisti, razzisti o siano a sfondo sessuale, politico, religioso, oppure creino nocumento al portale organizzatore.

Il mancato rispetto di questa norma è sanzionato con l'esclusione dalla gara.

4.1 – NUMERI DI GARA

Nelle sessioni di gara, a ogni concorrente sarà attribuito il numero di gara conformemente a quello comunicato all'atto dell'iscrizione.

In caso di numero di gara comunicato sia già stato opzionato da altro concorrente, l'organizzatore provvederà all'attribuzione di un nuovo numero in ordine crescente a partire dal N. 1.

5. – CALENDARIO DEL CAMPIONATO E DURATA DELLE GARE

Il Campionato si svolgerà su **una fase di prequalifica e** sei gare che si effettueranno secondo il prospetto riportato di seguito:

DATA	AUTODROMO
dal 20 19 al 24/01/2021	PREQUALIFICHE - Oran Park Raceway - Grand Prix
27/01/2021	Autodromo Internazionale Enzo e Dino Ferrari - Grand Prix
03/02/2021	WeatherTech Raceway at Laguna Seca - Full Course
17/02/2021	Sebring International Raceway - International
24/02/2021	Phillip Island Circuit Mount Panorama Circuit
03/03/2021	Suzuka International Racing Course - Grand Prix
10/03/2021	Long Beach Street Circuit

Per ogni evento è prevista la disputa d'una gara della durata di 80', **tuttavia, per quanto concerne lo SPLIT 2:**

- **Nel caso in cui, a causa di ritiri, squalifiche e assenze comunicate entro le 24 del giorno antecedente la gara, lo split 2 dovesse rimanere con un numero di piloti inferiore a 18, la durata della gara sarà dimezzata a 40 minuti, così come la capienza del serbatoio che diventerà del 50%.**

- Nel caso in cui, per gli stessi motivi di cui sopra, lo SPLIT 2 dovesse rimanere con 10 o meno piloti, quest'ultimi gareggeranno in SPLIT 1, ma facendo classifica a sé stante.

5.1. – PREQUALIFICHE

Al campionato saranno ammessi 70 piloti divisi in 2 split da 35 piloti ciascuno.

Per ottenere ciò verranno disputate delle prequalifiche strutturate nel seguente modo:

- Circuito Oran Park Raceway - Grand Prix
- Impostazioni server e meteo come da paragrafo 12.1.
- 12 sessioni al giorno di 1 ora ciascuna dal 20 19 al 24 gennaio dalle ore 13:00 alle ore 1:00
- Ciascuna sessione da 40 minuti OPEN PRACTICE + 20 minuti di LONE QUALIFIER con 4 giri a disposizione.

I migliori 70 piloti, ordinati per miglior tempo sul giro, saranno ammessi al campionato.

5.2. – SUDDIVISIONE DEGLI SPLIT

Per gara 1 saranno formati in base alle prequalifiche, dal 1° al 35° in SPLIT 1, dal 36° al 70° in SPLIT 2.

Per le gare successive saranno formati in base alla classifica generale, dal 1° al 35° in split 1, gli altri in split 2.

I primi 3 classificati della gara di SPLIT 2 saranno ammessi di diritto allo SPLIT 1 anche se in Classifica Generale dovessero risultare oltre il 35° posto; in questo caso scaleranno in SPLIT 2 i piloti al 35°, 34° e 33° posto in base al numero di piloti ripescati.

5.3. – L'organizzatore si riserva di poter modificare il presente Calendario e la durata delle gare a suo insindacabile giudizio.

6. – PROGRAMMA

Il Campionato IEDA LAMBORGHINI CHALLENGE 2021 si svolgerà dal ~~27 gennaio 2021~~ dal 20 19 gennaio 2021 al 10 marzo 2021. L'organizzatore si riserva di apportare modifiche al Programma per esigenze organizzative e/o sulla base del numero degli iscritti.

Il campionato può essere rinviato o annullato a discrezione dell'organizzatore.

7. – TEAM CONCORRENTI, CONDUTTORI

Il Campionato IEDA LAMBORGHINI CHALLENGE 2021 è aperto a tutti.

Requisito fondamentale è essere in possesso di hardware con i [requisiti minimi indicati da iRacing](#) e di account valido sul simulatore iRacing.

I partecipanti dovranno attenersi scrupolosamente a tutte le norme dettate dal presente Regolamento e suoi allegati che si intendono qui integralmente riportate ed a tutte le disposizioni impartite dalla Direzione Gara.

7.1. – Il Campionato IEDA LAMBORGHINI CHALLENGE 2021 è riservato agli equipaggi composti da un solo conduttore.

7.2 - LIMITE CONDUTTORI DI UN TEAM

All'atto dell'iscrizione il conduttore sarà tenuto a dichiarare l'eventuale appartenenza ad un Team.

Ciascun Team non può schierare più di **5 vetture**.

~~In caso di iscrizione di un numero superiore di vetture in un determinato Team, saranno preferiti i concorrenti iscritti per primi.~~

Non vi sono limiti al numero di iscrizioni per ciascun team, ma nel caso rientrassero tra i 70 prequalificati un numero maggiore di 5, saranno considerati qualificati i migliori 5 delle prequalifiche stesse.

I conduttori esclusi saranno posizionati in riserva ~~in base al loro numero di iscrizione~~ **in base alla loro posizione nella classifica delle prequalifiche, e saranno ammessi al secondo SPLIT solo nel caso di ritiro o squalifica, fatta salva l'eccezione nel numero di appartenenti ad un Team già partecipante.**

L'organizzatore si riserva la possibilità di negare la partecipazione, in qualsiasi momento, al conduttore che abbia dichiarato l'appartenenza ad un team nonostante, al momento della pubblicazione del regolamento e per un significativo periodo di tempo, sia stato evidente il suo legame con altro team iscritto.

8. – VETTURE AMMESSE

Al Campionato IEDA LAMBORGHINI CHALLENGE 2021 è ammessa la seguente vettura del simulatore iRacing di iRacing.com Motorsport Simulation:

Lamborghini Huracán GT3 EVO

9. – ISCRIZIONE AL CAMPIONATO E NUMERO DI PARTECIPANTI

L'iscrizione al Campionato IEDA LAMBORGHINI CHALLENGE 2021 è gratuita.

Le iscrizioni al campionato apriranno contestualmente alla pubblicazione del presente Regolamento e chiuderanno alle 23:59 del 24/01/2021.

L'iscrizione al Campionato sarà formalizzata compilando il modulo che verrà messo a disposizione sul portale dell'organizzatore al [seguente LINK](#).

~~Alla partenza saranno ammesse al massimo 40 vetture.~~

Non vi è limite al numero di iscrizioni, ma sarà ammesso al via un numero massimo di 70 vetture suddivise in due SPLIT.

~~I concorrenti iscritti al campionato che dovessero eccedere nel numero cui sopra, saranno collocati in riserva e potranno prendere parte al campionato solo in caso di ritiro o squalifica di un concorrente, fermo restando la verifica di appartenenza ad uno dei Team concorrenti.~~

10. – CANALI DI COMUNICAZIONE, TEAM MANAGER / SPOTTER

Tutti i concorrenti iscritti verranno inseriti, per la sola durata del campionato, nella [league iRacing Simracingleague.it](http://league.iRacing.Simracingleague.it) attraverso la quale potranno accedere alle sessioni di gara.

Tutte le comunicazioni dell'organizzatore con i concorrenti avverrà attraverso il canale ufficiale Discord e via email. L'organizzatore non si assume alcuna responsabilità per il mancato recapito dovuto a disservizi tecnici e/o caselle di posta elettronica piene, disattivate e/o catalogate dal destinatario come posta indesiderata (spam).

Nel corso del campionato, sarà obbligatorio l'utilizzo del software DISCORD di discordapp.com collegandosi al server Simracingleague.it. I concorrenti saranno abilitati alla lettura della canale dedicato. Nella fase di briefing che precede ogni gara (**SOLO SPLIT 1**) sarà obbligatorio collegarsi alla chat vocale.

Ogni Concorrente potrà designare un Team Manager / Spotter che sarà abilitato al canale Discord ed a comunicare con la Direzione Gara.

11. – ASSENZE

Sono permesse due sole assenze durante tutto il corso del campionato. La terza assenza determinerà la squalifica dal campionato.

Tuttavia, l'assenza alle prime due gare del campionato comporterà comunque la squalifica.

12. – ORARI DELLE SESSIONI E IMPOSTAZIONI SERVER

Il programma di ogni gara prevede i seguenti orari e impostazioni del server.

Gli orari sono sempre da intendersi Local Time (Italia).

12.1 – BRIEFING, PROVE LIBERE, QUALIFICHE, GARA

Il giorno di gara seguirà il seguente programma, **tenendo conto che**

- **il solo SPLIT 1 avrà direzione gara live e parteciperà al briefing prepara**
- **il solo SPLIT 1 sarà trasmesso in diretta televisiva.**

SPLIT 1:

BRIEFING DIREZIONE GARA	
ORA	21:15
DURATA	15'
LIMITAZIONI	Obbligo canale vocale DISCORD SRL
PROVE LIBERE	
TIPO	Open practice
ORA	21:30
DURATA	15'
QUALIFICHE	
TIPO	Lone qualifier
ORA	21:45

DURATA	15' (3 laps)
GARA	
ORA	22:00
DURATA	80'

SPLIT 2:

PROVE LIBERE	
TIPO	Open practice
ORA	21:20
DURATA	25'
QUALIFICHE	
TIPO	Lone qualifier
ORA	21:45
DURATA	15' (3 laps)
GARA	
ORA	22:00
DURATA	80'

Di seguito sono riportate le specifiche del server di gara. L'orario virtuale si riferisce allo start della sessione di gara. Le sessioni di pratica e qualifica inizieranno con l'esatto anticipo alla gara rispetto la loro durata. **Per le prequalifiche si intende l'inizio della sessione LONE QUALIFIER.**

PREQUALIFICHE:

Locazione server iRacing	DE-Fra
Capienza serbatoio	25%
Tipo di sessione	Open practice 40' + Lone qualifier 20' (4 LAPS)
Data, ora virtuale e moltiplicatore	Oran Park - 23/01/2021 07:55 1x
Condizioni metereologiche	Dynamic Sky e Dynamic Weather DISABILITATI Temperature 74°F Humidity: 55% Wind: N 2MPH Clouds: Party Cloudy
Condizioni tracciato	CLEAN MARBLES: Clean Marbles OPEN PRACTICE: usage 100% LONE QUALIFIER: usage 100%
Setup	Fixed (Baseline.sto)
Qualify Scrutiny	Moderate
Aiuti alla guida	Disallow all driving aids (but clutch assist On)
Danni	Si

GARE CAMPIONATO:

Locazione server iRacing	DE-Fra
Capienza serbatoio	100%

Tipo di sessione	Open practice + Lone qualifier + Race
Data, ora virtuale e moltiplicatore	Imola - 01/04/2021 13:35 1x Laguna Seca - 06/02/2021 15:10 1x Sebring - 20/02/2021 08:35 1x Phillip Island - 27/02/2021 14:20 1x Mount Panorama - 27/02/2021 14.40 1x Suzuka - 06/03/2021 06:20 1x Long Beach - 02/01/2021 09:05 1x
Condizioni metereologiche	Dynamic Sky e Dynamic Weather ABILITATI
Condizioni tracciato	CLEAN MARBLES: Clean Marbles OPEN PRACTICE: usage 50% LONE QUALIFIER: Carry over from prev. session RACE: Carry over from prev. session
Setup	Fixed (Baseline.sto)
Qualify Scrutiny	Moderate
Tipo partenza	Lanciata (gestita dal simulatore)
Fast Repair	0
Aiuti alla guida	Disallow all driving aids (but clutch assist On)
Danni	Si
Penalità automatiche	Penalize drivers with Stop&Go for first 25 incidents. Then penalize drivers for each additional 10 incidents
Squalifica automatica	No

13. – GRIGLIA DI PARTENZA, PARTENZA DELLE GARE

La griglia di partenza di ciascuna gara sarà determinata da una sessione di qualifica che precede la Gara stessa.
La griglia di partenza sarà disposta su due file conformemente a quanto previsto dal simulatore iRacing.
La procedura di partenza sarà lanciata, interamente gestita dal simulatore iRacing.
La partenza della Gara avverrà all'ora indicata nel programma.

14. – RIFORNIMENTI E RIPARAZIONI

Non vi sono limitazioni di riparazioni e rifornimento se non quelle previste in caso di assolvimento di penalità disciplinate nell'Allegato n.1 del presente Regolamento.

15. – LIMITE DI VELOCITÀ NELLA CORSIA DEI BOX

la velocità di percorrenza della corsia box è disciplinata automaticamente dal simulatore.

16. – CLASSIFICHE ED ATTRIBUZIONE PUNTEGGI

Il presente campionato prevede che sia stilata la seguente classifica:

- **Classifica generale Piloti**
- **Classifica generale Team**

16.1 – POSIZIONE FINALE DEI CONCORRENTI IN GARA

Al termine di ogni gara sarà stilata la relativa classifica di gara basata sul report ufficiale fornito da iRacing.com.
I piloti indicati come RUNNING e DISCONNECTED verranno classificati in base ai giri completati e percepiranno i relativi punti solo nel caso abbiano completato almeno il 50% dei giri completati dal leader al termine della gara.
I piloti indicati come DISQUALIFIED nel report di gara fornito dal server saranno classificati in fondo alla classifica in ordine di giri completati, ma non percepiranno punti.
Potranno influire sulle posizioni finali eventuali sanzioni comminate dalla Direzione Gara nel post gara.

16.2 – PUNTEGGI

I punteggi saranno assegnati ad ogni conduttore in base alla tabella che segue.

N.B.: Il sistema di punteggio potrà variare prima dell'inizio del campionato in relazione al numero di partecipanti e di team.

Per la classifica a team, saranno sommati, per ogni gara, i 2 migliori punteggi ottenuti dai piloti del team.

~~Per la classifica a team, saranno considerati e sommati solo i punti ottenuti dai due migliori piloti di ogni team per ciascuna gara (es. se un Team piazza i suoi piloti ai primi 3 posti, il terzo non verrà considerato nell'ordine di arrivo e il quarto in classifica salirà al terzo posto e così via).~~

CLASSIFICA	SPLIT 1	SPLIT 2
1°	60	25
2°	55	21
3°	51	18
4°	48	15
5°	46	14
6°	44	13
7°	42	12
8°	40	11
9°	38	10
10°	36	9
11°	34	8
12°	32	7
13°	30	6
14°	28	5
15°	27	4
16°	26	3
17°	25	2
18°	24	1
19°	23	
20°	22	
21°	21	
22°	20	
23°	18	
24°	17	
25°	16	
26°	15	
27°	14	
28°	13	
29°	12	
30°	11	
31°	10	
32°	9	
33°	8	
34°	7	
35°	6	

Per la **pole position** saranno assegnati **2 punti** in split 1 e **1 punto** in split 2.

16.3 – EX AEQUO

In caso di ex aequo in qualunque delle classifiche e premi da assegnare, sarà considerato il maggior numero di primi posti, successivamente di secondi, di terzi, e così via sino a che si determinerà la priorità di uno dei concorrenti.

In caso di ulteriore parità, si preferirà il conduttore che era davanti la gara o le gare precedenti.

NB) per il calcolo dei piazzamenti di cui sopra, i concorrenti di split 2 saranno considerati classificati dal 36° posto in poi; quindi, ad esempio, il vincitore di split 2 sarà classificato 36°, il secondo arrivato sarà classificato 37°, il terzo 38° e così via.

17. – PREMI

Al termine del campionato, in relazione alla classifica finale piloti, saranno corrisposti i seguenti premi, offerti dagli Sponsor:

- 1° Class.: Cambio Sequenziale R5 | USB (valore commerciale € 279,00) offerto da [AERON Sim s.r.l.s.](#)
- 2° Class.: Kit scarpe più guanti personalizzati per karting e simracing Road & Racing by Silvia de Nuzzo (valore commerciale di € 198,00) offerto da [Road & Racing s.a.s.](#)
- 3° Class.: Guanti SimDriver con personalizzazione nome e cognome by Road & Racing (valore commerciale di €38,00) offerto da [IEDA - Italian Esport Driver Academy.](#)
- 4° Class.: \$15 iRacing Dollar offerti da [IEDA - Italian Esport Driver Academy.](#)
- 5° Class.: \$10 iRacing Dollar offerti da [IEDA - Italian Esport Driver Academy.](#)

18. – DIREZIONE GARA

La Direzione Gara del Campionato è composta dallo staff del portale organizzatore.

L'intervento degli Stewards sarà sia Diretto e sia Post-gara **per lo SPLIT 1 e solo Post-Gara per lo SPLIT 2.**

19. – RECLAMI, RICORSI E PENALITÀ

Le penalità saranno applicate conformemente a quanto previsto dal Regolamento.

Le modalità di irrogazione e assolvimento delle penalità, le modalità di segnalazione alla Direzione Gara, le condizioni per l'esposizione della bandiera rossa e i relativi sistemi di comunicazione sono riportati nell'allegato 1 al presente Regolamento che qui si assume trascritto.

19.1. – RECLAMO

I criteri per le richieste presentate in gara da un concorrente alla Direzione Gara sono disciplinate nell'Allegato n. 1 del presente Regolamento..

Il conduttore o il suo Team Manager, nel caso in cui sia stato leso in un suo interesse o diritto, può inviare un reclamo durante le fasi successive la gara per eventi sfuggiti alla Direzione Gara.

Il concorrente o il suo Team Manager deve comunicare entro 30 minuti dalla pubblicazione dell'ordine di arrivo alla Direzione Gara la propria richiesta motivata di reclamo. Da questa comunicazione il concorrente ha 24 (ventiquattro) ore per perfezionare il reclamo.

Il perfezionamento del reclamo dovrà contenere il nome e numero di gara dei concorrenti coinvolti, una sintetica descrizione dei fatti, il timestamp del simulatore e il file di replay corrispondente l'evento reclamato.

Il file di replay deve necessariamente contenere un'azione ripresa almeno 15 secondi prima e 15 secondi dopo l'evento reclamato.

L'invio del reclamo deve pervenire telematicamente all'indirizzo email race.commission@simracingleague.it.

Un concorrente che intende presentare un reclamo, avente per oggetto più di un concorrente deve presentare tanti reclami quanti sono i concorrenti reclamati, pena la nullità.

Le situazioni ed i file di replay che evidenziano anche solo una parziale alterazione della fisica, dei movimenti e delle traiettorie delle vetture dovute a mancata o errata sincronizzazione client / server (cc.dd. lag) non potranno mai essere oggetto di valutazione da parte della Direzione di Gara.

19.2. – RICORSO

Nel caso in cui la Direzione Gara, dopo aver valutato un episodio, ritenga opportuno penalizzare un concorrente, quest'ultimo avrà facoltà di presentare un ricorso entro e non oltre le 24 ore dalla data e ora di notificazione della sanzione o pubblicazione del referto all'albo di gara.

Per chiedere la revisione/verifica di un episodio è necessario inviare una mail a race.commission@simracingleague.it indicando il codice di riferimento assegnato al referto e le ragioni per cui si richiede la revisione/verifica.

Il giudizio della Direzione Gara riformulato è insindacabile.

Nel caso in cui non provengano reclami nei modi o nei tempi stabiliti, la Direzione Gara ufficializzerà il risultato.

Qualsiasi reclamo presentato dopo l'ufficialità, non verrà preso in considerazione in nessun caso.

19.3. – PENALITÀ IN TEMPO O GIRI

La penalità in tempo consiste nell'aggiunta di secondi, minuti al tempo finale di gara. La penalità in giri è espressa in numero di giri da aggiungere a quelli completati.

19.4. – DRIVE THROUGH

La penalità DT è inflitta nel caso in cui un concorrente che tenga un comportamento in gara che violi le norme sportive. Tale penalità va scontata percorrendo la pit lane a velocità di limitatore e deve essere scontata entro 4 giri (imposti in automatico dal simulatore) dal momento in cui viene comunicata dal Direttore di Gara..

In caso di impossibilità di comminare in gara la sanzione del DT, la Direzione Gara ha facoltà di applicare a fine gara in sostituzione una penalità in tempo pari a 20 secondi.

19.5. – STOP AND GO

La penalità S&G è inflitta nel caso in cui un concorrente tenga un comportamento in gara che violi le norme sportive e deve essere scontata con rientro nella corsia dei box e sosta sulla propria piazzola per il tempo prescritto entro 4 giri (imposti in automatico dal simulatore) dal momento in cui viene comunicata dal Direttore di Gara..

In caso di impossibilità di comminare in gara la sanzione dello S&G, la Direzione Gara ha facoltà di applicare a fine gara in sostituzione una penalità in tempo a non inferiore a 25 secondi.

19.6. – PARTENZA DALLA PIT LANE

La penalità di partenza dalla pit lane è inflitta nel caso in cui un conduttore tenga un comportamento in gara che violi le norme sportive. Tale penalità prevede che allo schieramento prima dell'inizio della gara (GRIDDING) il concorrente non debba schierarsi in griglia e potrà uscire in pista solo nel momento in cui l'ultimo pilota ha oltrepassato la linea di demarcazione della fine della corsia dei box.

In caso di impossibilità di comminare in gara la sanzione della partenza dalla pit lane, la Direzione Gara ha facoltà di applicare a fine gara in sostituzione una penalità in tempo pari a 15 secondi.

La sanzione della partenza dalla pit lane potrà anche essere applicata come da scontare alla prima successiva partecipazione.

20. – ALTRE PENALITÀ – “WARNING”, “SQUALIFICA”

Nell'ambito di questo campionato saranno utilizzate anche le seguenti sanzioni.

20.1. – WARNING

Il Warning è una reprimenda per una violazione del comportamento dei conduttori ritenuta di non particolare gravità.

Il secondo Warning ricevuto da un conduttore nella stessa gara comporta la sanzione di 10 secondi da parte degli Stewards.

Il secondo Warning ricevuto dallo stesso conduttore in una gara successiva a quella in cui ha ricevuto il primo Warning comporta la partenza dalla pit lane nella gara successiva alla quale parteciperà il concorrente.

Nel caso non sia possibile applicare la sanzione della partenza dalla pit-lane (es. ultima gara della manifestazione), sarà applicata la sanzione delle decurtazione di 2 punti in classifica.

La comminazione di una sanzione a seguito di reiterazione di un Warning (sia che nella medesima gara che in quelle successive) determina l'azzeramento del conteggio.

20.2. – SQUALIFICA

La penalità della squalifica comporta l'immediata squalifica dalla gara e impossibilità di proseguire eventuali altre sessioni/eventi

21. – GRAVI INFRAZIONI AL REGOLAMENTO SPORTIVO

Un'infrazione al codice di condotta di guida riportata nell'allegato n. 1 del presente Regolamento può comportare anche la squalifica dalla competizione.